

YAŞ 8+

BRAND

# MONOPOLY

◆ Emlak Ticareti Oyunu ◆

Türkiye



Lütfen ileride başvurmak için bu bilgileri saklayın.

© 1935,2010 Hasbro. Tüm hakları saklıdır.

Üretici Firma Bilgileri: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont İsviçre TEL +41 324210800.

Temsilci Firma Bilgileri: Hasbro, De Entree 240, 1101 EE Amsterdam, NL.

Hasbro Oyuncak San. ve Tic. A.Ş. tarafından ithal edilmiştir. Tüketici Hizmetleri: Burhaniye Mah. Abdullahağa Cad. No: 51/2 34676 Beylerbeyi İstanbul Türkiye TEL +90 2164229010.

info@hasbro.com.tr

www.hasbro.com.tr



081901610131

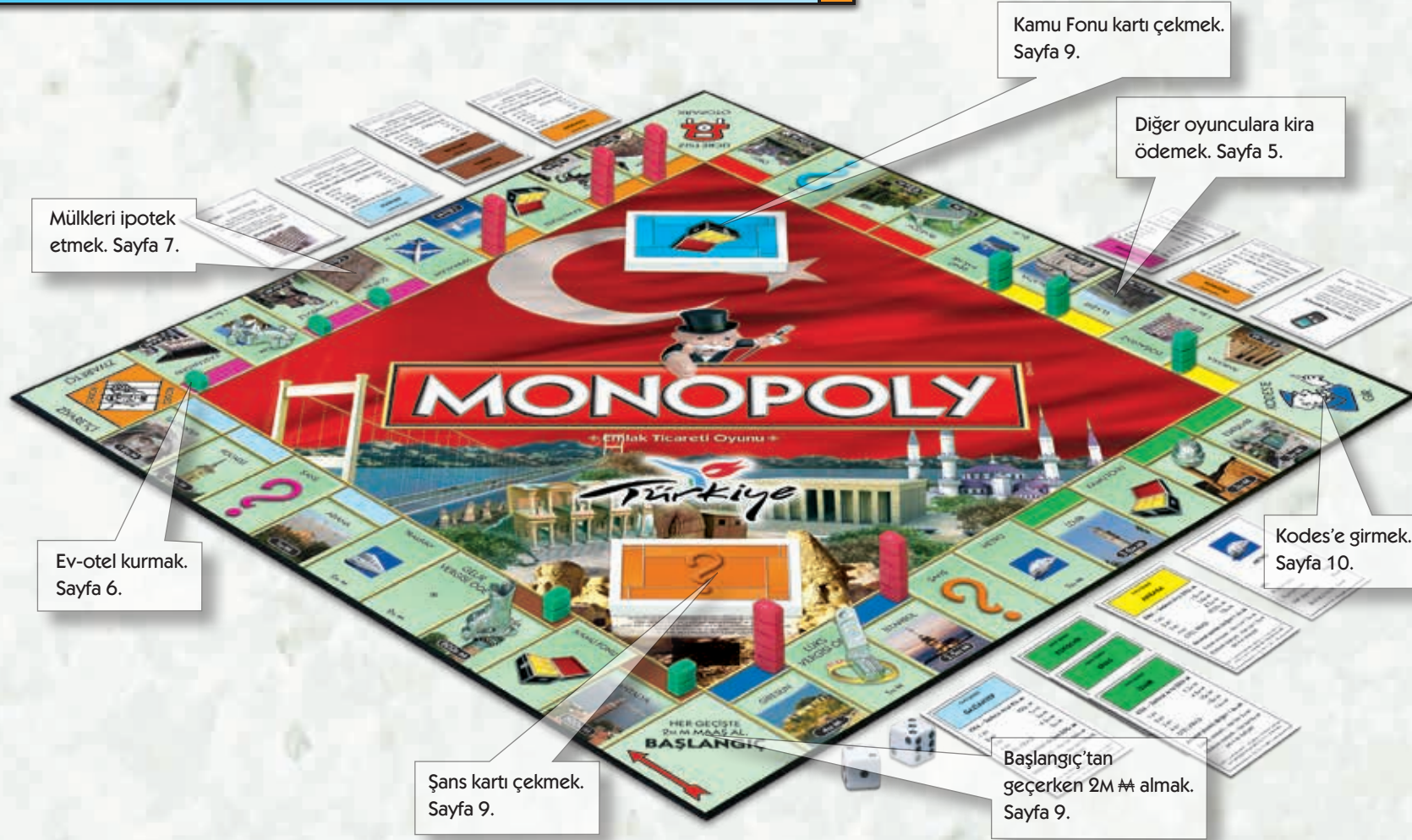
## OYUNUN AMACI

Diğer tüm oyuncular iflas ettikten sonra oyunda kalan tek oyuncu olmak.

## İÇİNDEKİLER

1 oyun alanı, 6 piyon, 28 Tapu Senedi kartı, 16 Şans kartı, 16 Kamu Fonu kartı, 1 paket Monopoly parası, 32 yeşil ev, 12 kırmızı otel ve 2 zar.

# OYUNA HAZIRLIK!



## İÇİNDEKİLER

### OYUNUN OYNANMASI

BANKACI .....	4
OYUNU OYNARKEN .....	4

### OYUN KURALLARI

MÜLK SATIN ALMAK .....	5
AÇIK ARTIRMALAR .....	5
KİRA ÖDEMEK .....	5
KAMU KURULUŞLARI .....	5
ULAŞIM ARAÇLARI .....	5
EV KURMAK .....	6
OTEL KURMAK .....	6
BİNA SIKINTISI .....	6
PARA SIKINTISI .....	6
MÜLK SATIŞI .....	7
İPOTEKLER .....	7
İFLAS .....	8
ŞANS VE KAMU FONU .....	9
ÜCRETSİZ OTOYOL .....	9
BAŞLANGIÇTAN 1 ELDE 2 KEZ GEÇMEK .....	9
KODES .....	10
HIZLI OYUN KURALLARI .....	11
ZAMANA KARŞI MONOPOLY! .....	11

## PARA

Tüm oyuncular aşağıda gösterilen tutardaki parayla oyuna başlar.

2 x



4 x



1 x



1 x



2 x



1 x



5 x



Tüm parayı kutunun içindeki bölümlere yerleştirin.

# OYUNUN OYNANMASI

## BANKACI

Bir kişi bankacı seçilir. Bankacı isterse oyuncu da olabilir. Ancak bankacı dışında altı oyuncu varsa bu kişi oyuna sadece bankacı olarak katılabilir. Bankacı şunlardan sorumludur:



Kasa



Tapu Senedi kartları



Evler ve Oteller



Açık Artırmalar

## OYUNU OYNARKEN

1. Sırayla tüm oyuncular iki zarı birlikte atar. En yüksek zarı atan oyuncu oyuna başlar ve oyun saat yönünde devam eder.
2. Sıra size geldiğinde her iki zarı da atarak piyonunuzu attığınız zar kadar saat yönünde ilerletin. İki veya daha fazla piyon aynı hane üzerinde durabilir. Piyonunuzun durduğu haneye göre aşağıdakilerden birini yapmalısınız:

- ◆ Arsaları ve diğer mülkleri satın almak (eğer başka bir oyuncuya ait değilse). **Sayfa 5.**
- ◆ Bankacının bir mülkü açık artırmaya çıkarmasını istemek (eğer siz satın almak istemiyorsanız). **Sayfa 5.**
- ◆ Kira ödemek (eğer başka bir oyuncu o mülkü satın almışsa). **Sayfa 5.**
- ◆ Vergi ödemek.
- ◆ Şans veya Kamu Fonu kartı çekmek. **Sayfa 5.**
- ◆ Kodes'e girmek. **Sayfa 10.**

3. Bir renk grubundaki tüm arsaların tapu senetlerine sahipseniz, bu arsalara evler ve oteller kurabilirsiniz.
4. Eğer paranız kalmadıysa ve borç ödemeniz gerekiyorsa, mülklerinizi bankaya ipotek edebilir veya satabilirsiniz. Eğer bankaya veya diğer bir oyuncuya mallarınızı satarak ödeyebileceğinizden daha fazla borcunuz varsa, iflas eder ve oyundan çekilirsiniz.
5. Oyuncular birbirlerinden borç olarak para alamaz ve birbirlerine borç para veremezler. Ancak bir oyuncu isterse başka bir oyuncudan borcu karşılığında para yerine bir mülkünü almayı kabul edebilir.
6. Çift zar atarsanız (yani attığınız iki zarda da aynı sayı gelirse) piyonunuzu her zamanki gibi attığınız zar kadar ilerletip üzerinde durduğunuz haneye göre hareket edin. Yapmanız gerekenleri yaptıktan sonra tekrar zar atın ve oyuna devam edin. Arka arkaya üç kez çift zar atarsanız, üçüncüsünde Kodes'e girer ve piyonunuzu ilerletemezsiniz.
7. İflas etmeden oyunda kalan son oyuncu oyunu kazanır.

# OYUN KURALLARI

## MÜLK SATIN ALMAK

Üç çeşit mülk vardır:



1. Arsalar 2. Ulaşım araçları 3. Kamu kuruluşları

Eğer sahipsiz bir mülk üzerinde durursanız bu mülkü satın alabilirsiniz. Mülkü satın almaya karar verirsiniz, bu hane üzerinde yazılı olan bedeli bankaya ödemelisiniz. Banka, mülkiyetinizin kanıtı olarak Tapu Senedi kartını size verecektir. Bu kartı açık olarak önünüze koymalısınız. Eğer mülkü satın almazsanız, banka bu mülkü açık artırmaya yoluyla satışa çıkarır (bk. **Açık Artırmalar**).

Mülk sahibi olmak, mülkünüzde duraklayan tüm oyuncuların kira almasını sağlar. Bir renk grubundaki tüm arsalara sahip olmak, yani bir "Monopoly"ye sahip olmak bir avantajdır. Bu durumda bu arsaların üzerine ev veya otel kurarak daha fazla kira geliri elde edebilirsiniz.

## AÇIK ARTIRMALAR

Üzerinde durduğunuz sahipsiz mülkü satın almamaya karar verirsiniz bankacı o mülkü açık artırmaya yoluyla satışa çıkarır. Açık artırmaya 10K ₺ ile başlar; en yüksek teklifi veren kişi açık artırmayı kazanır. Bankacı ve mülkü ilk fiyatıyla satın almayı reddeden oyuncu dahil her oyuncu açık artırmaya katılabilir.



## KİRA ÖDEMEK

Eğer sahipli bir mülk üzerinde durursanız, mülk sahibine ödeme yapmak zorundasınız. Arsa ipotekliyse kira ödenmez. Mülk sahibi bir sonraki oyuncu zar atmadan önce kirayı talep etmelidir. Kira bedeli, o arsanın Tapu Senedi kartında yazar ve arsa üzerindeki bina sayısına göre değişir.

Eğer bir renk grubundaki tüm arsaların tapu senetlerine sahipseniz, o renk grubundaki tüm boş arsaların (yani üzerinde ev veya otel olmayan arsaların) kira bedelleri iki katına çıkar. Bir renk grubundaki mülklerin ipotekli olsa bile, ipoteksiz olanlar için iki katı kira alabilirsiniz.

## KAMU KURULUŞLARI

Kamu kuruluşları da diğer mülkler gibi satın alınır ve açık artırmaya çıkarılır.

Eğer sahipli bir kamu kuruluşu üzerinde durursanız, o haneye gelmek için atmış olduğunuz zara göre kira ödersiniz.

- ◆ Kamu kuruluşunun sahibi bu kuruluşlardan sadece birine sahipse, kira bedeli attığınız zarın 40.000 katıdır.
- ◆ Kamu kuruluşunun sahibi bu kuruluşlardan ikisine birden sahipse, kira bedeli attığınız zarın 100.000 katı olacaktır.



## ULAŞIM ARAÇLARI

Ulaşım araçları da diğer mülkler gibi satın alınır ve açık artırmaya çıkarılır.

Durakladığınız ulaşım aracı sahipliye, Tapu Senedi kartında belirtilen tutarı ödemelisiniz. Ödenecek tutar Tapu Senedi kartında belirtilmiştir ve o oyuncunun toplam kaç adet ulaşım aracı kartına sahip olduğuna göre değişir.



## OYUN KURALLARI

### EV KURMAK

Bir renk grubundaki tüm arsalarla sahip olduğunuzda, ev (ya da evler) satın alıp bu arsalarla istediğiniz birine kurabilirsiniz. Bir evin fiyatı Tapu Senedi kartında belirtilir.

Sıra sizdeyken, ya da diğer oyuncuların sıraları arasında evler (ya da oteller) satın alabilirsiniz; ancak dengeli bir şekilde ev kurmanız gerekir. Aynı renk grubundaki her arsaya birer ev kurmadan herhangi bir arsada ikinci evinizi kuramazsınız.

Ödemeye gücünüz yettiği müddetçe bankadan istediğiniz kadar bina satın alabilirsiniz! Bir renk grubunun herhangi bir arsası ipotekliyse, o grupta ev kuramazsınız.

Ev ve otellerinizi, bina kurmak istediğiniz arsanın üzerine koymanız gerekir.

### OTEL KURMAK

Otel alabilmeniz için bir renk grubunun her arsasında dörder eviniz bulunması gerekir. Bir otel satın alabilmeniz için arsanızdaki dört evi bankaya verip, ayrıca Tapu Senedi kartında belirtilen bedeli ödemeniz gerekir. Bir arsaya sadece bir otel kurabilirsiniz.



### BİNA SIKINTISI

Bankanın satacak evi kalmadıysa, ev satın alabilmek için diğer oyuncuların bankaya ev iade etmesini veya satmasını beklemeniz gerekir.

Eğer sınırlı sayıda ev veya otel kaldıysa ve iki veya daha fazla sayıda oyuncu bankanın elinde bulunan bina sayısından fazla sayıda bina almak istiyorsa, bankacı evleri veya otelleri söz konusu Tapu Senedi kartlarında belirtilen en düşük miktardan başlayarak açık artırmaya çıkarır. Açık artırma her bir bina için ayrı ayrı yapılır ve en yüksek teklifi veren binayı alır.

### PARA SIKINTISI

Eğer yeterince paranız kalmadıysa, fon yaratmak için şunları yapabilirsiniz:

- ◆ Bina satmak
- ◆ Mülk ipotek etmek
- ◆ Başka bir oyuncuya anlaşılabilir bir bedele arsa, ulaşım aracı ya da kamu kuruluşu satmak (ipotekli olsa bile).



## OYUN KURALLARI

### MÜLK SATIŞI

Boş arsaları, ulaşım araçlarını ve kamu kuruluşlarını karşılıklı olarak kararlaştırılan bir fiyatla **başka bir oyuncuya** satabilirsiniz. Fakat belli bir renk grubuna ait arsalarla herhangi birinde bina varsa, başka bir oyuncuya o renk grubundan hiçbir arsayı satamazsınız. Öncelikle bu arsaların üzerindeki binaları bankaya satmanız gerekir.

Evler ve oteller, bankaya satın alınan bedelin (Tapu Senedi kartında gösterilmiştir) yarısı karşılığında satılır. Binalarınızı sıra sizdeyken veya diğer oyuncuların sırası arasında satabilirsiniz.

### Ev satmak

Evlerin satışını, satın alımlarıyla aynı şekilde yapmalısınız. Yani fon yaratmak için birden fazla ev satacakseniz, bu evlerin tamamı aynı arsa üzerinde olmamalıdır.

### Otel satmak

Otel satışı yapılırken; banka otel bedelinin yarısı ile oyuncunun otel almak için bankaya vermiş olduğu dört ev bedelinin yarısını oyuncuya öder.

Gerektiğinde oteller evlere çevrilerek fon yaratılabilir. Bu durumda, bir oteli bankaya satıp, otel bedelinin yarısının yanı sıra dört ev alırsınız.

### İPOTEKLER

#### Bir mülkü ipotek etmek

Öncelikle ipotek edilecek arsadaki tüm binaları yarı fiyatına bankaya satmanız gerekir. Ardından, Tapu Senedi kartını ters çevirin ve üzerinde belirtilen bedeli bankadan alın.

Bir mülkü ipotek ettiğinizde, mülkiyet haklarınızı korursunuz. Diğer bir oyuncu bankaya ipotek bedelini ödeyerek mülkünüze el koyamaz. İpotekli bir mülkten kira alınamaz; ancak aynı renk grubundaki diğer ipoteksiz mülklerden kira almaya devam edebilirsiniz.

#### İpoteği kaldırmak

İpotek bedelini %10 faiziyle birlikte bankaya geri ödemelisiniz (Tutarı hesaplarken 10.000'in katı olacak şekilde yuvarlamanız gereklidir). İpoteği kaldırdığınız zaman Tapu Senedi kartının tekrar ön yüzünü çevirmelisiniz.



## OYUN KURALLARI

### İpotekli bir mülkün satışı

İpotekli bir mülkü, karşılıklı kararlaştırılan bir fiyatla başka bir oyuncuya satabilirsiniz. Yeni mal sahibi, ipotek bedeli ile % 10 faizini ödeyerek ipoteği hemen kaldırabilir. İpoteği hemen kaldırmamaya karar verirse, % 10 faizini hemen ödemek zorundadır. Bu durumda, ipoteği kaldırmaya karar verdiğinizde ipotek bedeline ek olarak bir kez daha % 10 faiz öder. (Gerektiğinde ödemeleri 10.000'in katlarına yuvarlayacağınızı unutmayın.)

Belli bir renk grubundaki arsaların tümünün ipotekleri kaldırıldığında, mal sahibi bu arsalarla ev ve otel kurmaya başlayabilir.

### İFLAS

Eğer mallarınızı satarak ödeyebileceğinizden daha fazla borcunuz varsa, iflas eder ve oyundan çekilirsiniz.

### Bankaya borçlusunuz

Tüm Tapu Senedi kartlarınızı bankaya verin. Banka bunları tek tek açık artırmayla satışa çıkarır ve en yüksek teklifi veren oyuncuya/oyunculara satar. Eğer varsa "Kodes'ten ücretsiz çık" kartınızı da ilgili destenin en altına koymanız gerekir.

### Başka bir oyuncuya borçlusunuz

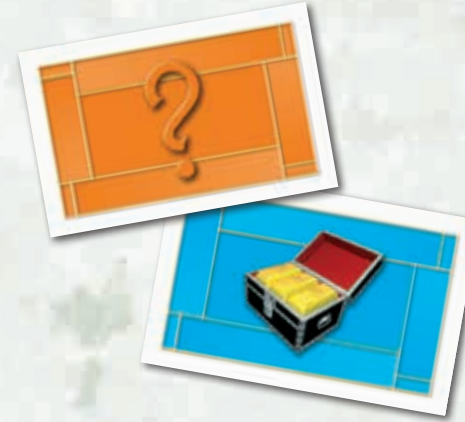
Eğer varsa tüm ev ve otellerinizi bankaya satın aldığınız bedelin (Tapu Senedi kartında gösterilmiştir) yarısına satın. Tüm paranızı, Tapu Senedi kartlarınızı ve varsa "Kodes'ten ücretsiz çık" kartınızı bu oyuncuya devredin.



## OYUN KURALLARI

### ŞANS VE KAMU FONU

Bu hanelerden birinde duran oyuncu, ilgili destenin en üstündeki kartı çeker ve kartta belirtileni uygular. Kartta yazılı talimatları uyguladıktan sonra kartı, yazılı yüzünü alta çevirerek destenin en altına koymalısınız. Sadece "Kodes'ten ücretsiz çık" kartını ihtiyacınız olana kadar saklayabilir veya 500K ₺ karşılığında başka bir oyuncuya satabilirsiniz.



Çektiğiniz kart size başka bir haneye ilerlemenizi söyleirse, ok yönünde ilerleyin. Başlangıç'tan geçerseniz 2M ₺ alın. Eğer çektiğiniz kart sizi Kodes'e gönderirse ya da Başlangıç noktasından geçmeden bir haneye geri gitmenizi söyleirse 2M ₺ alamazsınız.

### ÜCRETSİZ OTOPARK

Burası bir ceza hanesi değildir. Sıranız geldiğinde yine oyuna devam edersiniz. Burada duraklarken normal işlemlerinizi (örneğin kira toplamak, ev veya otel kurmak, vb...) sürdürebilirsiniz.



### BAŞLANGIÇTAN 1 ELDE 2 KEZ GEÇMEK

Şanslıysanız bir turda iki kere 2M ₺ alabilirsiniz. Örneğin, Başlangıç noktasını geçtikten hemen sonra Kamu Fonu veya Şans hanelerinden birinde durarak "Başlangıç noktasına ilerle" kartını çekerseniz...



## OYUN KURALLARI

### KODES

#### Kodes'e girmek

Aşağıdaki durumlarda Kodes'e girersiniz:

- ◆ "Kodes'e gir" hanesine geldiğinizde.
- ◆ "Doğru Kodes'e Gir" yazılı bir Şans veya Kamu Fonu kartı çektiğinizde.
- ◆ Arka arkaya üç kez çift zar attığınızda. (3-3, 6-6, vb...)

Kodes'e girdiğinizde sıranızı kaybedersiniz. Doğruca Kodes hanesine ilerlemelisiniz; Başlangıç hanesinden geçseniz bile 2M ₺ alamazsınız.

Kodes'teyken ipotekli olmayan mülklerin için kira toplamaya devam edebilirsiniz.



### Kodes'ten çıkmak

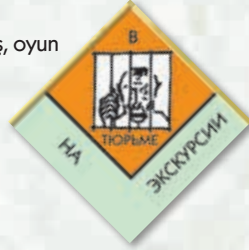
Aşağıdaki durumlarda Kodes'ten çıkarsınız:

- ◆ Bir sonraki turda zar atmadan önce 500K ₺ ceza ödeyerek.
- ◆ "Kodes'ten ücretsiz çık" kartını kullanarak.
- ◆ Kodes'e girişinizi izleyen üç turdan birinde çift zar attığınızda.

Kodes'te en fazla üç tur boyunca kalabilirsiniz. Üçüncü turun sonunda çift zar atamazsanız, 500K ₺ ceza öder ve attığınız zar kadar ilerlersiniz.

### Ziyaretçi

Kodes'e gönderilmemiş, oyun devam ederken bu haneye gelmişseniz, ziyaretçi sayılır ve ceza almazsınız. Sıra size geldiğinde oyuna devam edersiniz.



## HIZLI OYUN KURALLARI

Eğer daha önceden MONOPOLY oynadıysanız ve oyunu hızlandırmak istiyorsanız aşağıdaki kuralları uygulayabilirsiniz:

1. Oyuna başlarken, bankacı Tapu Senedi kartlarını karıştırır ve bakmadan tüm oyunculara ikişer kart verir. Oyuncular bu iki arsanın bedelini hemen bankaya öderler. Oyun daha sonra klasik oyunda olduğu gibi devam eder.
2. Hızlı Oyun'da otel kurmak için bir renk grubunun her arsasında üç ev kurmanız yeterlidir (klasik oyunda 4 ev kurmanız gereklidir). Otellerin satış fiyatı, alış fiyatlarının yarısına eşittir.

3. Hızlı Oyun'da iki oyuncu iflas ettiğinde oyun biter. Daha sonra oyunda kalan oyuncuların mal varlığı aşağıdaki gibi hesaplanır:

- ◆ Ellerindeki toplam nakit para,
- ◆ Sahip oldukları arsa, kamu kuruluşları, ulaşım araçları oyun alanı üzerinde belirtilen değerlerinden,
- ◆ İpotekli mülklerinin oyun alanı üzerinde belirtilen değerlerinin yarısından,
- ◆ Sahip oldukları evlerin Tapu Senedi kartı üzerinde yazan bedelinden,
- ◆ Otellerinin Tapu Senedi kartı üzerinde yazan değerlerinden (otel alınırken geri verilen üç evin de fiyatı dahil edilerek)

En zengin oyuncu oyunu kazanır!

## ZAMANA KARŞI MONOPOLY!

Oyunu zaman sınırlamalı olarak da oynayabilirsiniz. Oyuna başlamadan önce oyunu ne zaman sona erdireceğiniz konusunda diğer oyuncularla anlaşın. Süre bittiğinde en zengin olan oyuncu, oyunu kazanır.