

De HASBRO ARCADE app werkt met iPhone, iPad, iPod touch (iOS 5.0 of later vereist) en bepaalde Android apparaten. Ga naar www.hasbro.com/arcade voor instructies en info over beschikbaarheid en compatibiliteit. Vraag toestemming aan je ouders voordat je online gaat. Slechts tijdelijk en niet in alle talen beschikbaar. Let op: Hasbro is uitsluitend verantwoordelijk voor door Hasbro geproduceerde inhoud. Raadpleeg de voorwaarden van derden voor meer informatie. Apple, het Apple logo, iPhone, iPad en iPod touch zijn handelsmerken van Apple Inc., geregistreerd in de VS en andere landen. App Store is een dienstmerk van Apple Inc. Google Play en Android zijn handelsmerken van Google Inc.

Bewaar deze informatie zodat u zo nodig contact met ons kunt opnemen.
 Kleuren en details in de ontwerpen kunnen afwijken van de afbeelding op de verpakking.
 © 2014 Hasbro. Alle rechten voorbehouden.
 Vervaardigd door: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH.
 Vertegenwoordigd door: Hasbro, De Entree 240, 1101 EE Amsterdam, NL.
 Consumentenservice Benelux: Hasbro BV, De Entree 240A, 1101 EE Amsterdam, Nederland. Tel.: +31 20 800 4602. Email: Consumentenservice@Hasbro.nl

www.hasbro.nl

www.hasbro.be



MOET DOOR EEN VOLWASSENEN IN ELKAAR GEZET WORDEN



Je wil naar de oude goudmijn om eindelijk rijk te worden, maar hoe ga je al je spullen meenemen? Dat bokkige EZELTJE kan je spulletjes voor je dragen, maar hij is écht in een kwaai bui, dus je moet heel voorzichtig met hem zijn. In dit grappige zadel-stapel-spel weet je nooit wanneer het EZELTJE gaat bokken... en al je spulletjes in het rond laat vliegen!

INHOUD:

- Plastic ezel met grondplaat
- 13 plastic onderdelen (zadel, deken, schep, veldfles, 2 pannen, opgerolde deken, lantaarn, hoed, touw, dynamiet, zak en gitaar)

DE BEDOELING

Laad je spullen voorzichtig op het ezelkje. Als hij schopt of als er iets afvalt, ben je af!



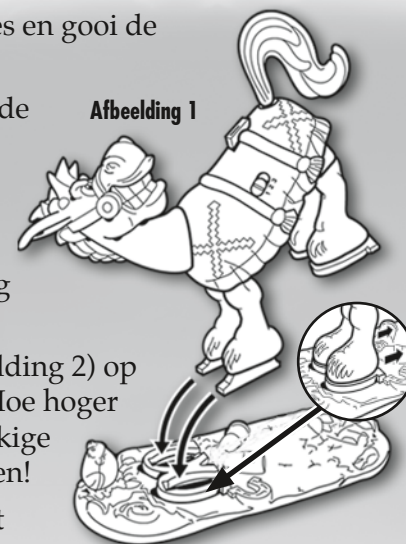
032048380569_e

De eerste keer dat je speelt

Haal alle onderdelen uit de plastic zakjes en gooi de lege zakjes weg.

1. Bevestig de voorpoten van de ezel in de grondplaat. Schuif de lipjes aan de voeten naar voren in de openingen. Druk de voeten helemaal omlaag tot ze vastklikken. Schuif de voeten dan naar achteren tot ze in de opening blijven zitten (zie afbeelding 1).

Afbeelding 1

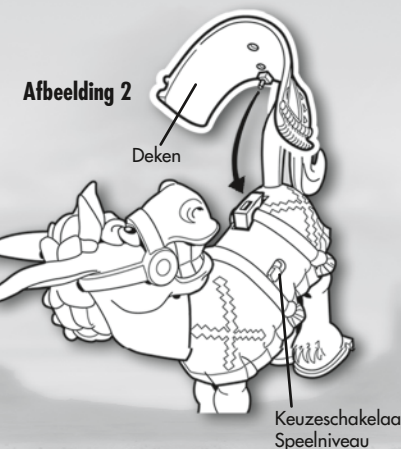


2. Zet de schakelaar op z'n zij (zie afbeelding 2) op het gewenste speelniveau: 1, 2, of 3. Hoe hoger het niveau, des te gevoeliger is je bokkige ezelkje en des te eerder zal hij schoppen!

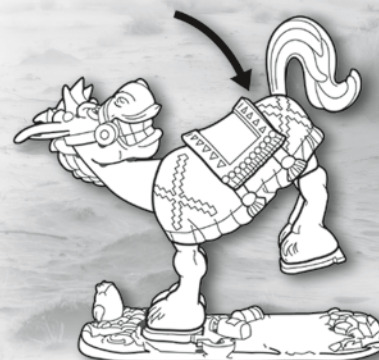
3. Bevestig de deken: het lipje valt in het gleufje op z'n rug (zie afbeelding 2).
 Let op: de deken ligt niet helemaal plat op z'n rug.

ZET 'M KLAAR!

1. Zet het ezelkje op een vlakke ondergrond en leg alle spulletjes ernaast zodat alle spelers erbij kunnen.
2. Duw z'n achterwerk omlaag totdat z'n achterpoten de grondplaat raken. Druk dan z'n staart omlaag om hem te vergrendelen. Pas op: z'n achterpoten gaan omhoog als hij niet vergrendeld is. Haal je hand voorzichtig weg zodat je hem niet per ongeluk al laat schoppen! Zie afbeelding 3.



Afbeelding 3



ZÓ SPEEL JE!

De jongste speler begint en legt voorzichtig het zadel op de deken (zie afbeelding 4). Het spel gaat met de klok mee verder.



Afbeelding 4

ALS JE AAN DE BEURT BENT

Kies een plastic onderdeel en hang het heel voorzichtig aan het zadel – aan een van de haakjes of aan een ander onderdeel dat er al hangt.

Als er geen spullen afvallen en het ezelkje schopt niet – goed zo! Je bent nog in het spel en de volgende speler is aan de beurt.

Maar als hij schopt terwijl jij iets ophangt, of als jouw onderdeel of iets anders valt, ben je af!

- Vergrendel hem weer door de achterpoten omlaag te duwen tot ze de grondplaat raken. Vergeet niet ook z'n staart omlaag te duwen!
- Leg eventueel gevallen spulletjes bij de rest.
- Als je af bent, hoeft je je echt niet te vervelen. Als het ezelkje schopt, kun jij je beste ezelgeluid maken!

ZÓ WIN JE!

Blijf om de beurt spelen totdat... je het laatste onderdeel op het ezelkje laadt, of tot jij als laatste speler overblijft.

JE SPEL OPBERGEN

Als je niet meer wil spelen, trek je de voorpoten voorzichtig uit de grondplaat. Doe alle onderdelen terug in de doos.