

## 4. ¡TODOS JUEGAN!

Una Tarjeta de TODOS JUEGAN significa que los equipos compiten al mismo tiempo.

- 1 El primer equipo que grite la respuesta correcta, antes de que el tiempo se termine, gana inmediatamente un  **tiro extra**.
- 2 Cuando ese equipo haya tomado su tiro extra y se haya movido, su turno ha terminado. Y la tarjeta de TODOS JUEGAN también.
- 3 El equipo al que le tocó la tarjeta jugada de TODOS JUEGAN, toma su turno como de costumbre.
- 4 Si nadie gana, el equipo del cual era turno toma otra tarjeta y juega como de costumbre.



**Nota:** ¡Si sacan otra tarjeta de **TODOS JUEGAN**, sigan los pasos 1-4 otra vez!

**Recuerda:** En CRANIUM, tiras al final de tu turno, y sólo si completas tu reto con éxito.

## 5. ¡GANA!

- 1 Entra al Centro de Cranium.
- 2 En tu siguiente turno, el otro equipo elegirá el color de la tarjeta que jugarás.
- 3 ¿Tuviste la respuesta correcta?



**¡Si!** ¡Felicidades! ¡Ya Ganaron Cranium! (Las tarjetas de TODOS JUEGAN no cuentan en el Centro Cranium).

**¡No!** Puedes volver a intentarlo en tu siguiente turno; otra carta, cualquier color.

HASBRO GAMING and its logo are trademarks of Hasbro. The CRANIUM name and logo, as well as the other distinctive names and elements of the game and its components are trademarks of Cranium Inc. © 1998, 2013 Cranium Inc. All Rights Reserved. Cranium is so outrageously fun, it's patented. (US Pat. No. 6279909 & AU 747332.)

© 2013 Hasbro, Pawtucket, RI 02861-1059 USA. All Rights Reserved. TM & © denote U.S. Trademarks. Please retain this information for future reference. Colors and parts may vary from those pictured.

All third party trademarks and proper names mentioned in this game are used without permission, and neither the trademark owners nor the named parties have endorsed, sponsored, or licensed such use in this game.

EDAD: 16 AÑOS EN ADELANTE.

Centro de Servicio para México: Tel. 5876-2998 y para el interior de la República 01-800-7-12-62-25. [centrodeserviciomexico@hasbro.com](mailto:centrodeserviciomexico@hasbro.com)

Conserve esta información para futuras referencias. El producto y los colores pueden variar.

La masa CRANIUM contiene Trigo. Cumple con los estándares de ASTM D4236 (American Society for Testing and Materials) Nota: La Masa Cranium contiene trigo. Divertida para jugar no para comer. Si se derrama, retira el exceso de Masa Cranium y déjala secar, una vez seca quítala con un cepillo de cerdas duras y aspiradora. Siempre guarda la Masa Cranium en la lata después de jugar y tápala. A5225 101MAS22500

[hasbrojuegos.com](http://hasbrojuegos.com)



EDAD 16+  
4+ JUGADORES

# CRANIUM®

## INSTRUCTIVO

Lee este instructivo antes de comenzar a jugar.

**¡Gana haciendo esculturas, actuando, resolviendo juegos de palabras, tarareando e inclusive deletreando palabras al revés!**

Incluye: 1 tablero, 200 tarjetas CRANIUM, 1 dado de 10 caras, 1 lata con Masa Cranium, 1 reloj de arena, 2 peones y 1 libreta.

# 1. ANTES DE COMENZAR

- Los jugadores se dividen en 2 equipos.
- Cada equipo elige un token y lo coloca sobre el espacio de INICIO.



- Comprueba que todas las tarjetas estén juntas en grupos de colores, y mirando hacia el mismo lado. Coloquen los cuatro montones de tarjetas dentro de la bandeja (manteniendo las respuestas ocultas).

- Hay 2 preguntas en cada tarjeta; una negra y una blanca. Voltea la tarjeta para ver la respuesta (al revés) en el reverso. Juega a través de todas las preguntas de color negro antes de girar y jugar con las blancas.



- Coloca el tablero, el dado, reloj de arena de 1 minuto, la libreta, y el bote de Masa Cranium. ¡Y tendrás que conseguir un par de plumas!



# 2. OBJETIVO DEL JUEGO

Muévete por el tablero completando las actividades en 4 categorías con códigos de colores.

**LOMBRI LETRAS**  
Resuelve juegos de palabras, deletrea palabras al derecho y al revés y explica el significado de palabras graciosas.

**STAR ESTELAR**  
Actúa, tararea y libera al actor que llevas dentro.

**DATO NAUTA**  
Investiga y resuelve... y ve exactamente cuánto sabes o ¡puedes adivinar!

**GATO CREATIVO**  
Traza, moldea y dibuja obras de arte, a veces con los ojos cerrados

Si tu equipo es el primero en completar una actividad con éxito estando en el Centro Cranium ¡Felicidades! ¡Ya ganaron Cranium!

# 3. ¡JUEGA!

El equipo en donde se encuentre el jugador cuyo cumpleaños esté más próximo es el que inicia.

## En el turno de tu equipo...

- ¿Qué tarjeta? (¡No tires todavía!)

Tu equipo elige una categoría de color para jugar en su **primer turno**. También elije cualquier categoría de color cada vez que caigas en un espacio morado.

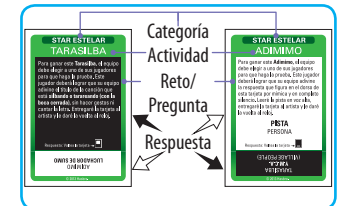


En cualquier otro espacio, elije la categoría que coincida con ese color.



- El otro equipo toma la carta del color correcto y lo lee en voz alta.

**Nota:** Las respuestas están al revés en el reverso de cada tarjeta. A las preguntas en color negro corresponden las respuestas en color negro y las preguntas blancas las respuestas blancas. Si así lo indica, entrega la tarjeta con la pregunta hacia arriba.



- Gira el reloj de arena.

¡Tu equipo debe completar con éxito la actividad antes que acabe el tiempo!



- ¿Tuviste la respuesta correcta?

**¡Sí!**

Tira el dado y pasa al color indicado. Y eso es todo, **su turno ha terminado**.



**¡No!**

No tires o muevas. Tu turno ha terminado. Vas a tener que esperar hasta tu siguiente turno para tratar de moverte fuera de ese espacio. ¡Es el turno del otro equipo!



Una vez jugada, pon la tarjeta en la parte posterior de su montón en la bandeja (en la posición correcta).

**Nota:** En CRANIUM, puedes tirar el dado y moverte fuera de un espacio sólo cuando tienes éxito completando tu desafío. ¡Entonces ese es el final de tu turno!

- ¿Elegiste una tarjeta de **TODOS JUEGAN?**

A continuación, la vuelta...

