# **WARNING:** CHOKING HAZARD—Small parts. Not for children under 3 years.

**⚠** MISE EN GARDE:

RISOUE D'ÉTOUFFEMENT—Petites pièces. Déconseillé aux enfants de moins de 3 ans.

# **AGE 5+** 2 Players · Joueurs

ADULT ASSEMBLY REQUIRED DOIT ÊTRE ASSEMBLÉ PAR UN ADULTE CA5696

### **CONTENTS · CONTENU**

- 2 Game Trays
- 4 Double-Sided Character Cards (2 for each player)
- 2 Selectors
- 2 plateaux de jeu
- 4 feuilles de personnages recto-verso (2 pour chaque joueur)
- 2 sélecteurs

#### **OBJECT • BUT DU JEU**

Guess your opponent's mystery character before they guess yours!

Deviner le personnage mystère de ton adversaire avant qu'il ne devine le tien.

#### **ASSEMBLY · ASSEMBLAGE**

Carefully remove the selectors from the plastic frame. If needed, use an emery board or sandpaper to remove the excess plastic from the selectors.

Discard the frame after removing all the selectors. Pop out thecharacter sheets and discard the cardboard waste. Snap a selector onto the track of each frame.

Détacher soigneusement les sélecteurs du cadre de plastique. Si nécessaire, enlever tout excédent de plastique à l'aide d'une lime à ongles ou d'un papier sablé. Jeter le cadre après en avoir retiré les sélecteurs. Détacher les feuilles de personnages et jeter les retailles de carton. Emboîter un sélecteur dans la bordure de chaque cadre.

# **GET READY • PRÉPARATION**

- 1. Choose a character card you both want to play and slide it into place behind the doors. Both players must pick the same set of characters.
  - Choisissez ensemble avec quelle feuille de personnages vous voulez jouer et insérez-la dans chacun des plateaux, derrière les portes. Vous devez choisir la même feuille de personnages.
- 2. Slide your selector to the mystery character you want your opponent to guess. Be sure to hold your tray so your opponent cannot see your selection

Chaque joueur choisit un personnage mystère que son adversaire devra deviner en glissant son sélecteur sur ce personnage. Assure-toi de placer ton plateau de façon à ce que ton adversaire ne voie pas ta sélection.







3. Tip your game tray so that all the doors swing open. Then, gently push each door so that it snaps securely into place. This prevents doors from swinging closed as you move your game tray during play.

Incline ton plateau de façon à ouvrir toutes les portes. Appuie doucement sur chacune d'elles pour les fixer en place. Ceci évitera qu'elles ne se referment au cours de la





#### LET'S PLAY · AU JEU

The youngest player goes first, and players take turns asking a question.

Le plus jeune joueur commence. Les joueurs se posent ensuite des questions à tour de rôle.

#### On your turn

Ask a Yes or No question about the mystery character you're trying to guess. For example, you can ask, "Is your person wearing a hat?" If the answer is "No," close all the doors of the people who are wearing hats.

You are one step closer to identifying your opponent's mystery character! Now it is the next player's turn to ask a question.

Pose une question sur le personnage que tu essaies de deviner et à laquelle on peut répondre par oui ou non. Par exemple, tu demandes:

« Est-ce que ton personnage porte un chapeau? ». Si la réponse est non, referme toutes les portes des personnages qui portent un chapeau.

Tu es sur la bonne voie pour deviner qui est le personnage mystère! C'est maintenant au tour de l'autre joueur de poser une question.

#### WIN! · VICTOIRE!

When you think you know who your opponent's mystery character is, take a guess on your next turn instead of asking a Yes or No question. If you're correct, you WIN!

If you're wrong, you can guess again on your next turn. The first player to guess his or her opponent's mystery character wins!

Lorsque tu crois connaître le personnage mystère de ton adversaire, tu dois attendre ton prochain tour pour essayer de deviner. Au lieu de poser une question, identifie le personnage mystère. Si tu devines correctement, tu GAGNES la partie!

Si tu te trompes, tu peux réessayer à ton prochain tour. Le premier joueur à deviner le personnage mystère de son adversaire gagne!



## SAMPLE QUESTIONS • EXEMPLES DE QUESTIONS

Here are some ideas for questions you may ask. Voici quelques idées de questions que tu peux poser.



Does your pet bark?
Est-ce que ton animal jappe?

Does your pet have spots? Est-ce que ton animal a des taches?

Is your pet blue?
Est-ce que ton
animal est bleu?



Is your food sweet? Est-ce que ton aliment est sucré?

Does your food have cheese on it? Est-ce que ton aliment est recouvert de fromage?

Does your food include chocolate?

Est-ce que ton aliment contient du chocolat?



Does your person have red hait? Est-ce que ton personnage a les cheveux rouges?

> Is your person wearing glasses? Est-ce que ton personnage porte des lunettes?

Does your person have brown eyes?
Est-ce que ton personnage a les yeux bruns?



Does your creature have a tail?
Est-ce que ta créature a une queue?

ls your creature yellow? Est-ce que ta créature est jaune?

Does your creature have tentacles?
Est-ce que ta créature a des tentacules?

Product and colors may vary. Retain this information for future reference.

Le produit et les couleurs peuvent varier. Conservez cette information pour référence ultérieure.

Theora Creation. ®\* and/or TM\* & © 2014 Hasbro, Pawtucket, RI 02861-1059 USA.

All Rights Reserved. Tous droits réservés. TM & ® denote U.S. Trademarks.

Consumer contact / Service à la clientèle: US/Canada: Hasbro Games, Consumer Affairs Dept., P.O. Box 200, Pawtucket, RI 02861-1059 USA. TEL. 800-255-5516 101CA5696C00

