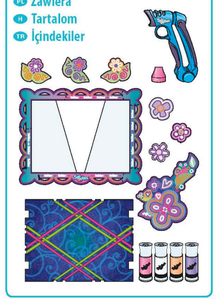
- Includes
- Inclus
- Inhalt
- Incluye
- Inclui
- Contiene
- Inhoud
- Innehåller
- Indeholder
- Inkluderer
- Sisältää
- Περιλαμβάνει
- Zawiera
- Tartalom
- İçindekiler
- Obsahuje
- Obsahuje
- Include
- В комплекте
- Включва
- Sadržava
- Rinkinį sudaro
- Vsebuje
- Вміст
- تتضمن



For best results:
3. A. Keep project flat on a table or other surface.
B. Make sure the tip touches the surface.
C. Hold Styler at an angle.
D. Move Styler slowly.
5. Replace cap to keep colour fresh.
To start over, wipe it off before it dries.
If compound won't stick, press tip against surface, make a dot, and release the Styler.
Squeeze a little harder when starting a new tube.

Pour un résultat optimal :
3. A. Pose ton projet bien à plat sur une table ou une autre surface.
B. Tiens le Styler légèrement incliné.
C. Déplace lentement le Styler.
D. Place la pointe en contact avec la surface.
5. Remettre le bouchon pour éviter que la couleur ne sèche.
Pour recommencer, essuie la pâte avant qu'elle sèche. Si la pâte ne colle pas, place la pointe contre la surface, fais un point et relève le Styler.
Appuie un peu plus fort lorsque tu entames un nouveau tube.

Um die besten Ergebnisse zu erzielen:
3. A. Lege dein Bastelprojekt flach auf den Tisch oder eine andere Fläche.
B. Halte den Styler schräg.
C. Bewege den Styler langsam.
D. Achte darauf, dass die Spitze den Untergrund berührt.
5. Setze immer die Kappe wieder auf, damit die Farbe nicht austrocknet.
Um von Neuem zu beginnen, wische die Farbmasse ab, bevor sie trocknet.
Wenn die Farbmasse nicht hält, drücke die Spitze auf den Untergrund, mache einen Tupfen und lasse den Styler los.
Drücke etwas stärker, wenn du eine neue Tube anfängst.

Para obtener mejores resultados:
3. A. Mantén el proyecto en posición horizontal sobre una mesa u otra superficie.
B. Sujeta el aplicador inclinado.
C. Mueve el aplicador lentamente.
D. Asegúrate de que la punta toca la superficie.
5. Vuelve a poner la tapa para mantener el color fresco.
Para empezar de nuevo, limpialo antes de que se seque.
Si el compuesto no se pega, presiona la punta contra la superficie, haz un punto y suelta el aplicador.
Presiona un poco más fuerte cuando empieces un tubo nuevo.

Para melhores resultados:
3. A. Usa sempre uma superfície plana.
B. Mantém a Pistola Mágica inclinada.
C. Move a Pistola Mágica devagar.
D. A ponta tem de tocar a superfície.
5. Coloca a tampa para preservar a cor.
Para recomeçar, limpa antes de secar.
Se a plasticina não colar, força a extremidade contra a superfície, faz um ponto e liberta a Pistola Mágica.
Aperta um pouco a nova bisnaga antes de usar.

Per dei risultati ottimali:
3. A. Tieni il progetto disteso su un tavolo o altro piano.
B. Mantieni lo Styler inclinato.
C. Muovi lo Styler lentamente.
D. Assicurati che la punta resti a contatto con la superficie.
5. Rimetti il coperchio per non lasciar essiccare il colore.
Per cancellare, strofina via il colore prima che secchi.
Se il composto non fuoriuscisse bene, premi la punta contro la superficie fino a formare un punto, quindi rilascia lo Styler.
Schiaccia un po' di più quando inizi un nuovo tubetto.

Voor het beste resultaat:
3. A. Houd het project plat op een tafel of een ander oppervlak.
B. Houd het stijlpistool in een hoek.
C. Beweeg het stijlpistool langzaam.
D. Zorg ervoor dat de punt het oppervlak raakt.
5. Doe de dop terug om de kleur fris te houden.
Wil je opnieuw beginnen, veeg het dan weg voor het opdroogt.
Als de klei niet blijft kleven, druk dan de punt tegen het oppervlak, maak een stip en laat het stijlpistool los.
Knijp een beetje harder als je met een nieuw buisje begint.

För bästa resultat:
3. A. Häll arbetet platt på ett bord eller annan yta.
B. Häll pressen i vinkel.
C. Rör pressen långsamt.
D. Se till att spetsen rör vid ytan.
5. Sätt på korken för att hålla färgen färsch.
Om du vill börja om, torka bort massan innan den stelnar.
Om massan inte fastnar, tryck pressens spets mot ytan, gör en prick och släpp pressen.
Tryck lite hårdare när du börjar på en ny tub.

For at få de bedste resultater:
3. A. Hold projektet fladt på et bord eller anden overflade.
B. Hold styleren i en vinkel.
C. Flyt styleren langsomt.
D. Sørg for, at spidsen rører ved overfladen.
5. Skift for at holde farven frisk. For at starte igen skal den tørres af, inden den tørrer.
Hvis modellervoksen ikke hænger ved, trykkes spidsen mod overfladen. Lav en lille plet, og slip styleren.
Klem lidt hårdere, når der startes på en ny tube.

For best mulig resultat:
3. A. Hold prosjekt flatt på et bord eller annen overflate.
B. Hold Styler på skrå.
C. Beveg Styler langsomt.
D. Se til at tuppen berører overflaten.
5. Skift ut lokk for å holde fargen fersk.
For å begynne på nytt, vask bort fargen før den tørker. Dersom compound ikke sitter fast, trykk tuppen mot overflaten, lag en prikk og las opp styleren.
Trykk litt hardere når du begynner på en ny tube.

Parhaisiin tuloksiin päästäksesi:
3. A. Pidä työ tasaisena pöydällä tai muulla alustalla.
B. Pidä puristinta kallellaan.
C. Liikuta puristinta hitaasti.
D. Varmista, että kärki koskettaa pintaa.
5. Laita korkki takaisin, jotta väri ei kuivu.
Voit aloittaa alusta pyyhkimällä työsi pois ennen kuin se kuivuu.
Jos massa ei tartu, paina kärki vasten pintaa, tee piste ja vapauta puristin.
Purista hieman kovemmin, kun aloitat uuden putkilon.

Για καλύτερα αποτελέσματα:
3. A. Τοποθετήστε την εργασία οριζόντια σε ένα τραπέζι ή άλλη επιφάνεια.
B. Κρατήστε το Εργαλείο Διαμόρφωσης σε γωνία.
C. Μετακινήστε το Εργαλείο Διαμόρφωσης αργά.
D. Βεβαιωθείτε πως το άκρο αγγίζει την επιφάνεια.
5. Ξανατοποθετείτε το καπάκι για να μείνει φρέσκια η μπογιά.
Για να ξαναρχίσετε, σκουπίστε το πριν στεγνώσει.
Αν το μείγμα δεν κολλάει, πιέστε το άκρο στην επιφάνεια, κάντε μια κουκκίδα και απελευθερώστε το Εργαλείο Διαμόρφωσης.
Πιέστε λίγο πιο δυνατά όταν ξεκινάτε έναν καινούργιο σωλήνα.

Aby uzyskać jak najlepszy efekt:
3. A. Ułóż swój projekt płasko na stole lub innej powierzchni.
B. Trzymaj końcówkę do ozdabiania pod kątem.
C. Przesuwaj końcówkę do ozdabiania powoli.
D. Upewnij się, że końcówka do ozdabiania dotyka powierzchni.
5. Zawsze nakładaj zakrętkę, by kolory pozostały świeże.
Aby zacząć na nowo, zetrzyj masę zanim wyschnie.
Jeżeli masa nie przywiera, dociśnij końcówkę do ozdabiania do powierzchni, zrób kropkę i zwolnij końcówkę do ozdabiania.
Napoczynając nową tubkę ściśnij ją nieco mocniej.

A legjobb eredményekért:
3. A. Használd laposan az asztalon vagy más hasonló felületen.
B. Tartsd szögben a díszítőt.
C. Lassan mozgasd díszítőt.
D. Figyelje arra, hogy a díszítő hegye érintkezzen a felülettel.
5. Helyezd vissza a fedelét, hogy frissen maradjon a festék.
Újrakezdéshez töröld le, mielőtt megszárad.
Ha a gyurma nem ragad nyomd rá a hegyet a felületre, készíts egy pontot, majd engedd el a díszítőt.
Új tubus behelyezését követően szorítsd össze erősebben.

En iyi sonuçları almak için:
3. A. Projeyi masa ya da başka bir yüzeyde düz olarak tutun.
B. Sıkma Tabancasını açılı olarak tutun.
C. Sıkma Tabancasını yavaş hareket ettirin.
D. Ucun yüzeye değmesi gerekmektedir.
5. Renkleri canlı tutmak için kapağını kapatın.
Yeniden başlamak için kurumadan önce silerek temizleyin.
Oyun hamuru yapışmazsa, ucu yüzeye bastırın, bir nokta yapın ve parmağınızı tetikten çekin.
Yeni bir tüpe başladığınızda tetiğe biraz daha sert basın.

Pro dosažení nejlepších výsledků:
3. A. Dílo položte naležato na stůl nebo jiný povrch.
B. Držte styler nakloněný.
C. Stylerem pomalu pohybujte.
D. Dbejte, aby se špička dotýkala povrchu.
5. Nasaďte víčko zpět, aby barva zůstala čerstvá.
Chcete-li začít znovu, setřete, dříve než zaschne.
Pokud se hmota nepřilepí, zatlačte špičkou proti povrchu, udělejte důlek a styler uvolněte.
Při práci s novou tubou stiskněte trochu silněji.

Pre najlepšie výsledky:
3. A. Projekt nechajte rovno položený na stole alebo na inom povrchu.
B. Podržte kresliacu pištoľ mierne naklonenú.
C. Kresliacu pištoľ pomaly posúvajte.
D. Uistite sa, že sa špička dotýka povrchu.
5. Vrchnák nasaďte naspäť, aby ste udržiavali farbu čerstvú.
Ak chcete začať znova, utrite ju ešte predtým, než sa zasuší.
Ak sa plastelína nelepí, pritlačte špičku na povrch, urobte bodku a kresliacu pištoľ uvoľnite.
Stisknite trochu silnejšie, keď začínate novú tubu.

Pentru rezultate optime:
3. A. Proiectul trebuie să fie așezat drept pe o masă sau o altă suprafață.
B. Ține pistolul înclinat.
C. Deplasează încet pistolul.
D. Asigură-te că vârful atinge suprafața.
5. Pune la loc capacul pentru a păstra prospețimea culorii.
Pentru a o lua de la capăt, șterge-l înainte să se usuce.
Dacă materialul nu se lipește, apasă vârful pe suprafață, fă un punct, apoi dă drumul pistolului.
Când tubul este nou, trebuie să strângi puțin mai tare.

Чтобы получилось еще лучше:
3. A. Положите поделку на стол или другую поверхность.
B. Держите Стайлер под углом.
C. Перемещайте Стайлер медленно.
D. Наконечник должен касаться поверхности.
5. Закрывайте крышкой, чтобы краска не высыхала.
Чтобы начать заново, вытрите, пока не высохло.
Если вещество не держится, прижмите наконечник к поверхности, поставьте точку, затем уберите Стайлер.
Начиная работать с новым тюбиком, надавите чуть сильнее.

За най-добри резултати:
3. A. Разположете проекта равномерно върху маса или друга повърхност.
B. Хванете пистолета под ъгъл.
C. Бавно движете пистолета.
D. Уверете се, че краищата допират повърхността.
5. Сменете капачката, за да запазите цвета свеж.
За да започнете отново, избършете цвета преди да изсъхне.
Ако съставката не иска да залепне, натиснете ъгъла спрямо повърхността, направете точка и освободете пистолета.
Когато започвате нова тубичка, стиснете малко по-силно.

Za najbolji rezultat:
3. A. Šablonu postavite na ravnu površinu kao što je stol ili sličino.
B. Alat za stiliziranje držite pod kutem.
C. Polako pomičite alat za stiliziranje.
D. Vrh mora dodirivati površinu.
5. Vratite čep na mjesto da bi boja ostala svježa.
Želite li početi ponovno, obrišite radnu površinu prije nego što se osuši.
Ako se masa ne lijepi, pritisnite vrh tube o površinu, napravite točkicu i opustite stisak na alatu za stiliziranje.
Na početku korištenja novom tubom potrebno je malo jače pritisnuti alat.

Norint gauti geriausią rezultatą:
3. A. Padėkite maketą ant stalo arba kito lygaus paviršiaus.
B. Laikykite dekoravimo įrankį pakreiptą.
C. Lėtai pieškite dekoravimo įrankiu.
D. Įsitikinkite, kad galiuku liečiate paviršių.
5. Uždėkite dangtelį, kad modelinas nesudžiūtų.
Jei norite pradėti iš naujo, nuvalykite modeliną, kol jis nesudžiūvo.
Jei modelinas nelimpa prie paviršiaus, prispauskite galiuką prie paviršiaus, padarykite tašką ir atleiskite dekoravimo įrankį.
Jei naudojate naują tūtelę, spauskite šiek tiek stipriau.

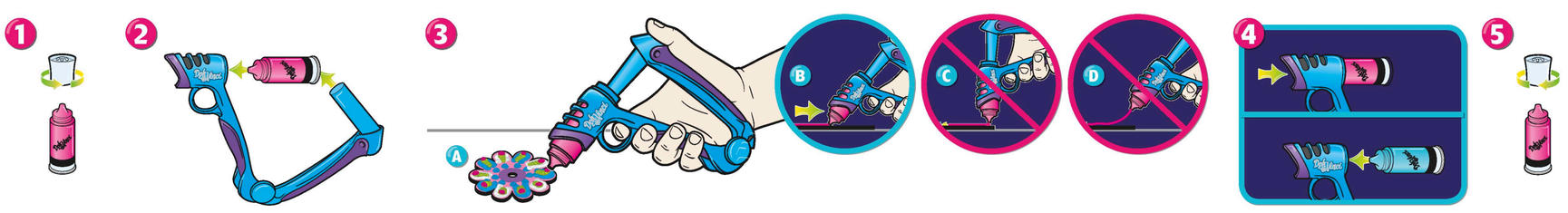
Za najboljše rezultate:
3. A. Načrt ravno postavite na mizo ali drugo površino.
B. Držite pripomoček Styler pod kotom.
C. Počasi premikajte pripomoček Styler.
D. Preverite, ali se konica dotika površine.
5. Zamenjajte pokrovček, da bo barva ostala sveža.
Če želite začeti znova, obrišite, preden se posuši.
Če snov ni lepljiva, konico pritisnite ob površino, da napravite piko, nato pa odstranite pripomoček Styler.
Ko namestite novo tubo, stisnite nekoliko močneje.

Як досягти найкращих результатів.
3. A. Працюйте на столі чи іншій рівній поверхні.
B. Тримайте стайлер під кутом.
C. Пересувайте стайлер повільно.
D. Переконайтеся, що наконечник торкається поверхні.
5. Закривайте ковпачок, щоб суміш не застигала.
Щоб почати заново, витріть суміш, доки вона не висохла.
Якщо суміш не пристає, притисніть наконечник до поверхні, зробіть точку та підніміть стайлер.
Спискайте трохи сильніше, коли починаєте нову трубку.

للحصول على أفضل النتائج:
3. A. تأكد من وضع المشروع بشكل مستقيم على طاولة أو أي سطح آخر.
B. أحمل المصمم بزاوية.
C. حرك المصمم ببطء.
D. تأكد من أن الطرف يلامس السطح.
5. استبدل الغطاء للحفاظ على الألوان زاهية.
للبدء من جديد، امسح اللون قبل أن يجف.
إذا لم يلتصق المركب، اضغط على الطرف باتجاه السطح، ضع نقطة وحرر المصمم.
اضغط بقوة عند بدء استخدام أنبوب جديد.



- INSPIRATION GUIDE
- GUIDE D'INSPIRATION
- IDEENHEFT
- GUÍA DE IDEAS
- GUIA DE IDEIAS
- MANUALE D'ISPIRAZIONE
- IDEEËNGIDS
- INSPIRATIONSGUIDE
- INSPIRATIONSGUIDE
- INSPIRASJONSGUIDE
- INSPIRAATIO-OPAS
- ΟΔΗΓΟΣ ΕΜΠΝΕΥΣΗΣ
- GALERIA POMYSŁÓW
- ÖTLETEK
- İLHAM KILAVUZU
- PŘÍRUČKA PRO INSPIRACI
- PRÍRUČKA PRE INŠPIRÁCIU
- GHID CREATIV
- ТВОРЧЕСКОЕ РУКОВОДСТВО
- НАРЪЧНИК ЗА ВДЪХНОВЕНИЕ
- INSPIRATIVNI VODIČ
- PAVYZDYS
- NAVODILA ZA NAVDIH
- ПОСІБНИК КОРИСТУВАЧА
- دليل الإلهام





Hing Lin International Printing Co., Ltd.

Project: *A7189EU42_PD_DV_MemoryMasterpiece_INST_R0*		**Job No.:** *P35451*	
Far No: *A7189EU42*	**Size:** *17 x 11 in*	**Diecut:**	
Software: *INDD CS6*	**Barcode:**	**Date:** *2014-08-20*	**Operator:** *13067*
☐ 001 ☐ 002 ☐ 003	**Signature:**		
Print Color: *Cyan Magenta Yellow Black*			

Color Checking

Printer:
☐ *Epson 9880C*
☐ *Epson 9910C*

Aver ΔE94(<3.0): _____ *Output:* _____
Max ΔE94(<6.0): _____ *Date:* _____
Paper Type: ☐ *Coated* *Confirm:* _____
☐ *CCNB* *Date:*

GB Tips & Ideas

A. To match the design on the box, use the same colour as lines on the template, and trace with Styler.
B. Use design tip for wide lines.
Screw design tip onto tube.
If dried compound blocks the design tip, unscrew it from the tube and soak the tip in water for 2 hours.
Finish designing before assembling your project.
4. Stick pieces together by using compound like glue.
Works on wood, cardboard, paper, duct tape and more.

F Astuces et idées

A. Pour reproduire la création de la boîte, utilise la même couleur que les lignes du modèle et trace-les avec ton Styler.
B. Sers-toi des astuces pour dessiner des lignes plus larges.
Visse la pointe du Styler sur le tube.
Si de la pâte séchée bloque la pointe du Styler, dévisse cette dernière du tube et fais-la tremper dans de l'eau pendant 2 heures.
Termine ta création avant d'assembler ton projet.
4. Assemble les morceaux en utilisant la pâte comme de la colle.
Fonctionne sur le bois, le carton, le papier, le ruban adhésif, et bien plus encore.

D Tipps & Ideen

A. Um das Design auf der Packung nachzubilden, benutze die gleiche Farbe wie die Linien auf der Schablone, und zeichne sie mit dem Styler nach.
B. Verwende die Zeichenspitze für breite Linien.
Schraube die Zeichenspitze auf die Tube.
Wenn die Zeichenspitze durch getrocknete Farbmasse verstopft ist, schraube sie von der Tube ab und weiche sie für 2 Stunden in Wasser ein.
Stelle alle Teile deines Projekts fertig, bevor du es zusammensetzt.
4. Setze die Teile zusammen, indem du Farbmasse als Kleber benutzt.
Geeignet für Holz, Pappe, Papier, Klebeband und mehr.

E Ideas y consejos

A. Para hacer el diseño de la caja, utiliza el mismo color que las líneas de la plantilla, y dibújalas con el aplicador.
B. Utiliza la punta especial para líneas anchas.
Enrosca la punta de diseño en el tubo.
Si la punta está bloqueada por compuesto seco, desenróscala del tubo y déjala a remojo en agua durante 2 horas.
Termina tu diseño antes de montar tu proyecto.
4. Pega las piezas utilizando el compuesto como pegamento.
Funciona sobre madera, cartón, papel, cinta adhesiva y más.

P Dicas & Ideias

A. Para copiar o desenho, usa a mesma cor das linhas do molde e preenche com a Pistola Mágica.
B. Usa o padrão para linhas maiores.
Fixa a ponta à bisnaga.
Se a plasticina bloquear a saída, retira a ponta e deixa em água durante 2 horas.
Conclui a tua criação antes de montares o projecto.
4. Junta as peças com a plasticina tipo cola.
Podes brincar sob a madeira, cartão, papel e outros.

I Suggerimenti & Idee

A. Per copiare la composizione della scatola utilizza lo stesso colore delle linee presenti sulla sagoma e tracciale con lo Styler.
B. Utilizza la punta da disegno per delle linee larghe.
Avvita la punta da disegno sul tubetto.
Se del composto secco avesse ostruito la punta da disegno, svitala dal tubetto e lasciala immersa in acqua per 2 ore.
Termina le decorazioni prima di assemblare la tua opera d'arte.
4. Attacca le parti insieme utilizzando del composto come colla.
Funziona su legno, cartone, carta, nastro adesivo e altro ancora.

NL Tips en ideeën

A. Wil je het voorbeeld op de doos namaken, gebruik dan dezelfde kleur als de lijnen op het sjabloon, en trek ze over met het stijlpistool.
B. Gebruik de ontwerppunt voor brede lijnen.
Schroef de stijlpunt op het buisje.
Als opgedroogde klei de stijlpunt blokkeert, schroef hem dan van het buisje en laat de punt 2 uur in water weken.
Maak eerst het ontwerp af voor je het project in elkaar zet.
4. Zet de onderdelen in elkaar waarbij je klei als lijm gebruikt.
Werkt op hout, karton, ducttape en meer.

S Tips och idéer

A. För att kopiera mönstret på asken, använd samma färg som linjerna på mallen och följ dem med pressen.
B. Använd mönsterspetsen för att göra breda linjer.
Skruva på korken på tuben.
Om spetsen korkats igen av torkad massa ska du skruva av den från tuben och lägga den i blöt i vatten i 2 timmar.
Gör klart mönstret innan du sätter ihop ditt projekt.
4. Limma fast delarna genom att använda massan som lim.
Fungerar på trä, papp, papper, vårtejp, mm.

NO Tips og ideer

A. For at lave designet på æsken bruges samme farve som linjerne på skabelonen, og der følges med styleren.
B. Brug designspidsen til brede streger.
Skru designspidsen på tuben.
Hvis indtørret modellervoks blokerer designspidsen, skrues den af tuben og lægges i blød i vand i 2 timer.
Afslut dit design, inden du samler det.
4. Sæt stykkerne sammen med modellervoks-lignende lim.
Virker på træ, karton, papir, gaffatape med mere.

FI Tips og idéer

A. For å matche utformingen på boksen, bruk samme farge som linjene på malen, og følg markeringene med Styler.
B. Bruk designspissen for å få brede linjer.
Skru utformingstupp på tuben.
Hvis tørket compound blokkerer designtuppen, skru den løs fra tuben og blotlegg tuppen i vann i 2 timer.
Gjør ferdig utforming før du setter sammen prosjektet ditt.
4. Fest delene sammen ved å bruke compound-lignende lim.
Virker på tre, papp, papir, duct tape og mer.

HR Vinkkejä & ideoita

A. Kopioidaksesi laatikon kuviot käytä samaa väriä kuin mallin viivoissa ja kuljeta puristinta niitä myöten.
B. Käytä grafiikkakärkeä paksuja viivoja varten.
Kierrä muotoilukärki putkiloon.
Jos kuivunut massa tukkii muotoilukärjen, poista se putkilosta ja liota kärkeä vedessä 2 tuntia.
Tee koristelu ennen kuin kokoat työsi.
4. Asettele palat yhteen käyttäen massaa liiman tavoin.
Toimii puun, pahvin, paperin, ilmastointiteipin jne. kanssa.

GR Συμβουλές & Ιδέες

A. Για να δημιουργήσετε το σχέδιο του κουτιού, χρησιμοποιήστε το ίδιο χρώμα με τις γραμμές στο πατρόν και ιχνογραφήστε με το Εργαλείο Διαμόρφωσης.
B. Χρησιμοποίησε το άκρο σχεδίασης για φαρδιές γραμμές.
Αν το ξεραμένο μείγμα φράξει το άκρο σχεδίασης, ξεβιδώστε το άκρο από το σωλήνα και βυθίστε το σε νερό για 2 ώρες.
Ολοκληρώστε τη σχεδίαση πριν συναρμολογήσετε το έργο σας.
4. Κολλήστε τα κομμάτια μαζί χρησιμοποιώντας το μείγμα ως κόλλα.
Λειτουργεί σε ξύλο, χαρτόνι, χαρτί, κολλητική ταινία και άλλα.

PL Wskazówki i pomysły

A. Aby uzyskać ten sam efekt co na opakowaniu, użyj tego samego koloru co linie na szablonie i obwiedź je końcówką do ozdabiania.
B. Do wykonania szerszych linii użyj końcówki do ozdabiania.
Przykręć końcówkę do ozdabiania do tubki.
Gdy sucha masa zablokuje końcówkę do ozdabiania, wykręć ją z tubki i zamocz w wodzie na około 2 godziny.
Dokończ zdobienie zanim zaczniesz składać swój projekt w całość.
4. Połącz elementy używając masy jak kleju.
Nadaje się do drewna, tektury, papieru, taśmy klejącej i innych materiałów.

H Tippek és ötletek

A. Ahhoz, hogy a színek egyezzenek dobozon található dísztéssel, a vonalak meghúzásához használd ugyanazokat a színeket, mint amelyek a sablonon láthatók, és a vonalakat követve másold le a díszítővel a sablont.
B. Használd a rajzoló hegyet a vastag vonalakhoz.
Csavard rá a díszítő hegyét a tubusra.
Ha a gyurma beleszárad a díszítő hegyébe, csavard le a tubusról és 2 óráig áztasd vízben.
Mielőtt összeragasztod a teljes díszt fejezd be a díszítést.
4. A gyurmát ragasztóként használva illeszd össze a darabokat.
Használható fán, kartonpapíron, papíron, ragasztószalagon és más felületeken is.

TR Ipuçları ve Fikirler

A. Kutudaki tasarımı yapmak için, şablondaki çizgilerle aynı rengi kullanın ve Sihirli Tabancasıyla üzerinden geçin.
B. Geniş çizgileri için tasarım ucunu kullanın.
Tasarım ucunu çevirerek tüpe takın.
Kuruyan oyun hamurları ucu tıkarsa, ucu çevirerek tüpten ayırın ve 2 saat suda bekletin.
Projenizi oluşturmaya başlamadan önce tasarımını bitirin.
4. Oyun hamuruna benzer bir yapıştırıcıyla parçaları birbirine yapıştırın.
Tahta, karton, kağıt, selobant ve diğer materyaller üzerinde kullanılabilir.

CZ Tipy a nápady

A. Chcete-li docílit shodného vzhledu s modelem jako na krabici, použijte na předloze stejnou barvu linií a stylerem je obtahujte.
B. Pro široké čáry použijte tvarovací špičku.
Tvarovací špičku našroubujte na tubu.
Pokud zaschlá hmota ucpala tvarovací špičku, odšroubujte špičku z tuby a namočte ji na 2 hodiny do vody.
Modelování dokončete před sestavením celého modelu.
4. Lepidlem slepte díly k sobě.
Funguje na dřevu, kartonu, univerzální lepicí pásce a dalších materiálech.

SK Tipy a nápady

A. Aby ste vytvorili takýdizajn ako na krabici, použite rovnakú farbu ako majú čiary na šablóne a obkreslujte kresliacou pištoľou.
B. Použite dizajnovú špičku pre široké čiary.
Naskrutkujte dizajnovú špičku na tubu.
Ak zasušená plastelína upchá dizajnovú špičku, odskrutkujte ju od tuby a špičku namočte do vody na 2 hodiny.
Predtým, než si svoj projekt poskladáte, dokončite zdobenie.
4. Časti prilepte k sebe tak, že použijete plastelínu ako lepidlo.
Funguje na drevo, kartónový papier, papier, fólia a iné.

RO Sfaturi şi idei

A. Pentru a copia desenul de pe cutie, folosește aceeași culoare ca în liniile șablonului și trasează-o cu pistolul.
B. Folosește vârful de desen pentru a face linii groase.
Înșurubează vârful de desen pe tub.
Dacă materialul uscat blochează vârful de desen, deșurubează-l de pe tub și lasă vârful la înmuiat în apă 2 ore.
Termină desenul înainte de a asambla proiectul.
4. Îmbină piesele folosind un material asemenea cleiului.
Se poate folosi pe lemn, carton, hârtie, bandă adezivă etc.

RU Советы и идеи

A. Чтобы нарисовать такой же рисунок, как на коробке, подберите цвет, как у линий на образце, затем скопируйте образец с помощью Стайлера.
B. С помощью художественного наконечника можно рисовать широкие линии.
Закрутите узорный наконечник на тюбике.
Если в наконечнике тюбика застряло засохшее вещество, открутите наконечник и замочите его в воде на 2 часа.
Завершите узор, прежде чем собирать поделку.
4. Соедините детали с помощью клея.
Можно наносить на дерево, картон, бумагу, клейкую ленту и другие материалы.

BG Съвети и идеи

A. За да съответства на дизайна на кутията, използвайте същия цвят като линиите на шаблона и очертайте с пистолета.
B. Използвайте върха за дизайн за широки линии.
Завийте върха за дизайн върху тубичката.
Ако засъхнала съставка блокира върха за дизайн, развийте го от тубичката и накиснете върха във вода за 2 часа.
Завършете дизайна преди да сглобите вашия проект.
4. Залепете парчетата заедно, като използвате пепило.
Работи върху дърво, картон, хартия, тиксо и други.

LV Padomi un idejas

A. Lai atkārtotu kastītes zīmējumu, izmanto tādu pašu krāsu kā līnijas uz šablona un pārvelc tās ar Stilizatoru.
B. Izmanto zīmēšanas uzgali, lai zīmētu platākas līnijas.
Uzskrūvē zīmēšanas uzgali uz tubiņas.
Ja zīmēšanas uzgali aizsprostojis sacietējis materiāls, noskrūvē uzgali no tubiņas un iemērc to ūdenī uz 2 stundām.
Pabeidz zīmējumu, pirms sāc montēt projektu.
4. Salīmē gabaliņus kopā, izmantojot materiālu kā līmi.
Darbojas uz koka, kartona, papīra, līmlentes un citiem materiāliem.

LT Savjeti i ideje

A. Ako želite postići isti dizajn kao na kutiji, odaberite boje jednake linijama na šablonu i pratite linije alatom za stilizianje.
B. Za široke linije upotrijebite vrh za stiliziranje.
Namjestite vrh za dizajniranje na tubu.
Ako osušena masa blokira vrh za stiliziranjem, odvrnite ga i odvojite od tube te ga dva sata namačite u vodi.
Završite s dizajniranjem i potom sastavite svoj projekt.
4. Povežite dijelove masom kao što je ljepilo.
Može se primijeniti na drvu, kartonu, ljepljivoj traci i drugom.

LV Patarimai

A. Jei norite padaryti tokį patį maketą, koks parodytas ant dėžės, naudokite šablone nuodytas spalvas ir piešk ite dekoravimo priemone.
B. Naudodami dekoravimo antgalį piešk ite storas linijas.
Jei dekoravimo antgalyje yra subtiliusis modelino, atsukite ir nuimkite antgalį, tada mirkykite jį vandenyje apie 2 valandas.
Prieš surinkdami maketą baikite dekoruoti visas dalis.
4. Sukl juokite atskiras dalis naudodami tinkamas priemones, pvz., kl jus.
Galima naudoti ant medžio, kartono, popierius, lipniosios juostos ir kt.

SLO Nasveti in zamisli

A. Če želite poustvariti vzorec z embalaže, uporabite enake barve, kot so linije na predlogi, in jih prevlecite s pripomočkom Styler.
B. Pri oblikovanju širših črt si pomagaj s konico za oblikovanje.
Privijte oblikovalsko konico na tubo.
Če posušena snov blokira konico, konico odvijte s tube in jo 2 uri namakajte v vodi.
Preden sestavite svoj izdelek, končajte z oblikovanjem.
4. Z lepljivo snovjo (npr. lepilom) zlepite delčke skupaj.
Deluje na lesu, kartonu, papirju, lepilnem traku in marsikje drugje.

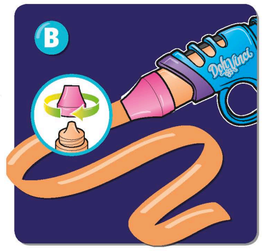
UK Підказки й ідеї

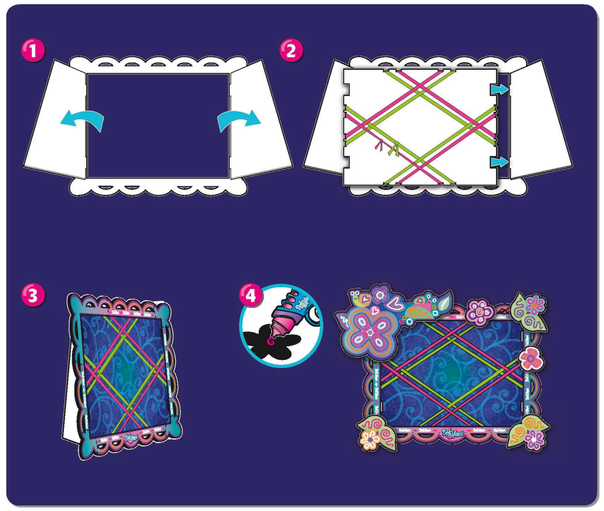
A. Щоб відтворити композицію, зображену на коробці, обведіть лінії тим самим кольором, що й на шаблоні.
B. Використовуйте формувальний наконечник, щоб створювати широкі лінії.
Накрутіть формувальний наконечник на трубку.
Якщо висохла суміш блокує формувальний наконечник, викрутіть його з трубки та занурте у воду на 2 години.
Створіть усю композицію, перш ніж збирати проект.
4. Склейте фрагменти клеєм.
Можна працювати на дереві, картоні, папері, клейкій стрічці тощо.

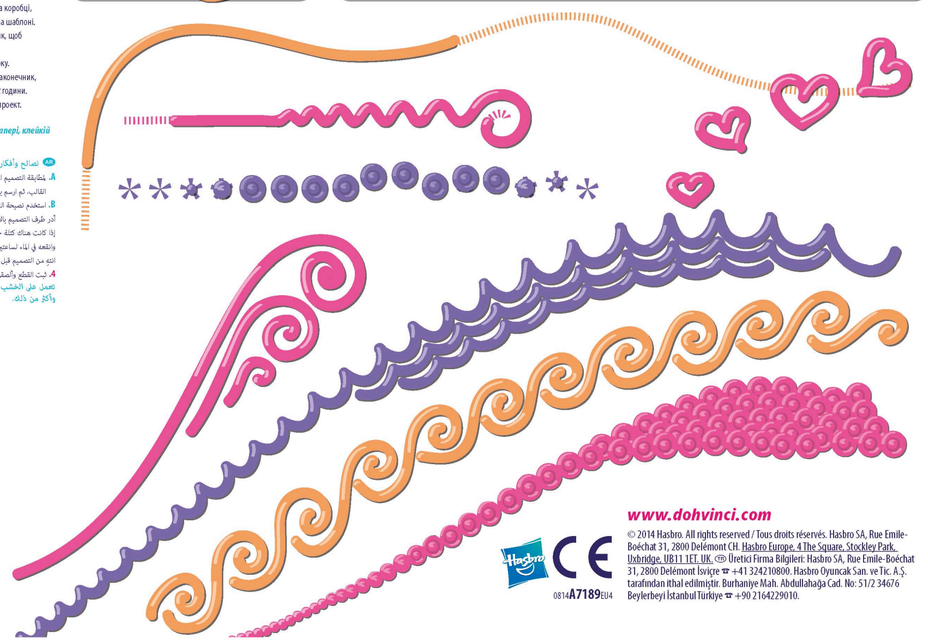
AR نصائح وأفكار

A. لمُطابقة التصميم الموجود على العبوة، استخدم نفس لون الخطوط على القالب، ثم ارسم باتتبع مستخدمًا المُصمم.
B. استخدم نصيحة التصميم لخطوط العريضة.
آخر طرف التصميم بالأنبوب.
إذا كانت هناك كتلة جافة تعترض طرف التصميم، فقم بفك الطرف من الأنبوبة وانقعه في الماء لساعتين.
انتهِ من التصميم قبل تجميع أجزاء المشروع.
4. ثبت القطع والصقها بعضها مستخدمًا مادة مثل الغراء.
تعمل على الخشب، والورق المقوى، والورق، والشرائط اللاصقة المطواة وأكثر من ذلك.









www.dohvinci.com
© 2014 Hasbro. All rights reserved / Tous droits réservés. Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH. Hasbro Europe, 4 The Square, Stockley Park, Uxbridge, UB11 1ET, UK. İthalatçı Firma Bilgileri: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont İsviçre ☎ +41 324210800. Hasbro Oyuncak San. ve Tic. A.Ş. tarafından ithal edilmiştir. Burhaniye Mah. Abdullahağa Cad. No: 51/2 34676 Beylerbeyi İstanbul Türkiye ☎ +90 2164229010.
0814A7189EU4