

Doh Vinci

Play-Doh

6+



GB INSPIRATION GUIDE

F GUIDE D'INSPIRATION

D IDEENHEFT

E GUÍA DE IDEAS

P GUIA DE IDEIAS

I MANUALE D'ISPIRAZIONE

NL IDEEËNGIDS

S INSPIRATIONS GUIDE

DK INSPIRATIONS GUIDE

N INSPIRASJONSGUIDE

FIN INSPIRAATIO-OPAS

GR ΟΔΗΓΟΣ ΕΜΠΝΕΥΣΗΣ

PL GALERIA POMYSŁÓW

H ÖTLETEK

TR İLHAM KILAVUZU

CZ PŘÍRUČKA PRO INSPIRACI

SK PRÍRUČKA PRE
INŠPIRÁCIU

RO GHID CREATIV

RU ТВОРЧЕСКОЕ
РУКОВОДСТВО

BG НАРЪЧНИК ЗА
ВДЪХНОВЕНИЕ

HR INSPIRATIVNI VODIČ

LT PAVYZDYS

SLD NAVODILA ZA NAVDIN

UKR ПОСІБНИК КОРИСТУВАЧА

دليل الإلهام AR

1



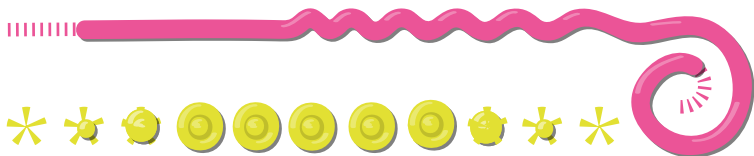
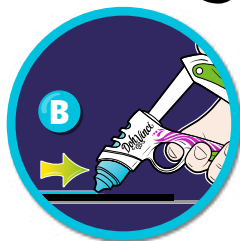
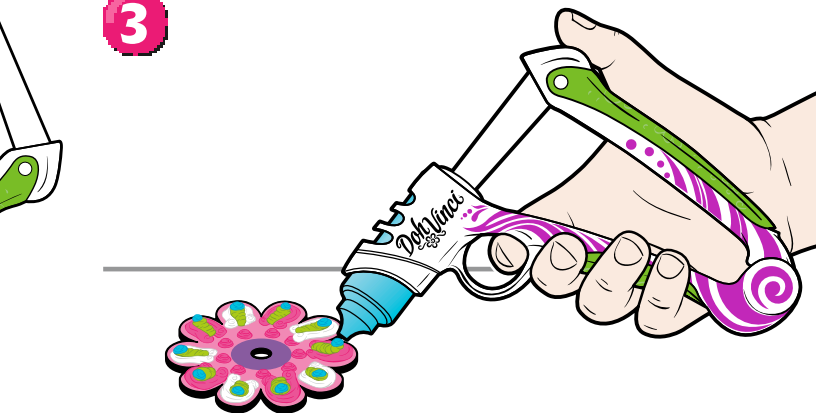
2



- | | | |
|---------------|-----------------|-------------------|
| GB Includes | N Inkluderer | RU В комплекте |
| F Inclus | FIN Sisältää | BG Включва |
| D Inhalt | GR Περιλαμβάνει | HR Sadržava |
| E Incluye | PL Zawiera | LT Rinkinį sudaro |
| P Inclui | H Tartalom | SLO Vsebuje |
| I Contiene | TR İçindekiler | UKR Вміст |
| NL Inhoud | CZ Obsahuje | AR تتضمن |
| S Innehåller | SK Obsahuje | |
| DK Indeholder | RO Include | |



3



4



5



6



7



www.dohvinci.com



0614A7190EU4

© 2014 Hasbro. All rights reserved / Tous droits réservés. Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH. Hasbro Europe, 4 The Square, Stockley Park, Uxbridge, UB11 1ET, UK. [®] Üretici Firma Bilgileri: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont İsviçre ☎ +41 324210800. Hasbro Oyuncak San. ve Tic. A.Ş. tarafından ithal edilmiştir. Burhaniye Mah. Abdullahağa Cad. No: 51/2 34676 Beylerbeyi İstanbul Türkiye ☎ +90 2164229010.

GB For best results:

- 3. A.** Keep project flat on a table or other surface.
B. Move Styler slowly.
C. Hold Styler at an angle.
D. Make sure the tip touches the surface.
- 5.** Replace cap to keep colour fresh.
- 7.** Hold Styler tip flat against surface to create stamps.
To start over, wipe it off before it dries.
If compound won't stick, press tip against surface, make a dot, and release the Styler.
Squeeze a little harder when starting a new tube.
If dried compound blocks the design tip, unscrew it from the tube and soak the tip in water for 2 hours.
Let design harden overnight to display.

Works on wood, cardboard, paper, duct tape and more.

F Pour un résultat optimal :

- 3. A.** Pose ton projet bien à plat sur une table ou une autre surface.
B. Déplace lentement le Styler.
C. Tiens le Styler légèrement incliné.
D. Place la pointe en contact avec la surface.
- 5.** Remettre le bouchon pour éviter que la couleur ne sèche.
- 7.** Tiens la pointe du Styler sur une surface plane pour créer des tampons.
Pour recommencer, essuie la pâte avant qu'elle sèche.
Si la pâte ne colle pas, place la pointe contre la surface, fais un point et relève le Styler.
Appuie un peu plus fort lorsque tu entames un nouveau tube.
Si de la pâte séchée bloque la pointe du Styler, dévisse cette dernière du tube et fais-la tremper dans de l'eau pendant 2 heures.
Laisse ta création durcir pendant la nuit avant de l'exposer.

Fonctionne sur le bois, le carton, le papier, le ruban adhésif, et bien plus encore.

D Um die besten Ergebnisse zu erzielen:

- 3. A.** Lege dein Bastelprojekt flach auf den Tisch oder eine andere Fläche.
B. Bewege den Styler langsam.
C. Halte den Styler schräg.
D. Achte darauf, dass die Spitze den Untergrund
- 5.** Setze immer die Kappe wieder auf, damit die Farbe nicht austrocknet.
- 7.** Halte die Styler-Spitze flach auf den Untergrund, um Formen zu stempeln.
Um von Neuem zu beginnen, wische die Farbmasse ab,

bevor sie trocknet.

Wenn die Farbmasse nicht hält, drücke die Spitze auf den Untergrund, mache einen Tupfen und lasse den Styler los. Drücke etwas stärker, wenn du eine neue Tube anfängst. Wenn die Zeichenspitze durch getrocknete Farbmasse verstopft ist, schraube sie von der Tube ab und weiche sie für 2 Stunden in Wasser ein.
Lass dein Projekt über Nacht aushärten, bevor du es ausstellst.

Geeignet für Holz, Pappe, Papier, Klebeband und mehr.

E Para obtener mejores resultados:

- 3. A.** Mantén el proyecto en posición horizontal sobre una mesa u otra superficie.
B. Mueve el aplicador lentamente.
C. Sujeta el aplicador inclinado.
D. Asegúrate de que la punta toca la superficie.
- 5.** Vuelve a poner la tapa para mantener el color fresco.
- 7.** Sujeta la punta del aplicador presionada contra la superficie para crear cuños.
Para empezar de nuevo, elimínalo antes de que se seque. Si el compuesto no se pega, presiona la punta contra la superficie, haz un punto y suelta el aplicador.
Presiona un poco más fuerte cuando empieces un tubo nuevo.
Si la punta está bloqueada por compuesto seco, desenróscala del tubo y déjala a remojo en agua durante 2 horas.
Deja que el diseño se seque durante la noche.

Funciona sobre madera, cartón, papel, cinta adhesiva y más.

P Para melhores resultados:

- 3. A.** Usa sempre uma superfície plana.
B. Move a Pistola Mágica devagar.
C. Mantém a Pistola Mágica inclinada.
D. A ponta tem de tocar a superfície.
- 5.** Coloca a tampa para preservar a cor.
- 7.** Segura a ponta da Pistola Mágica contra a superfície para criar carimbos.
Para recomençar, limpa antes de secar.
Se a plasticina não colar, força a extremidade contra a superfície, faz um ponto e liberta a Pistola Mágica.
Aperta um pouco a nova bisnaga antes de usar.
Se a plasticina bloquear a saída, retira a ponta e deixa em água durante 2 horas.
Deixa a tua arte secar durante a noite.

Podes brincar sob a madeira, cartão, papel e outros.

I Per dei risultati ottimali:

3. A. Tieni il progetto disteso su un tavolo o altro piano.
B. Muovi lo Styler lentamente.
C. Mantieni lo Styler inclinato.
D. Assicurati che la punta resti a contatto con la superficie.
5. Rimetti il coperchio per non lasciar essiccare il colore.
7. Tieni la punta dello Styler piatta, a contatto con la superficie, per creare l'effetto stampato.
Per cancellare, strofina via il colore prima che secchi.
Se il composto non fuoriuscisse bene, premi la punta contro la superficie fino a formare un punto, quindi rilascia lo Styler.
Schiaccia un po' di più quando inizi un nuovo tubetto.
Se del composto secco avesse ostruito la punta da disegno, svitala dal tubetto e lasciala immersa in acqua per 2 ore.
Lascia indurire il tuo capolavoro durante la notte prima di esporlo.

Funziona su legno, cartone, carta, nastro adesivo e altro ancora.

NL Voor het beste resultaat:

3. A. Houd het project plat op een tafel of een ander oppervlak.
B. Beweeg het stijlpistool langzaam.
C. Houd het stijlpistool in een hoek.
D. Zorg ervoor dat de punt het oppervlak raakt.
5. Doe de dop terug om de kleur fris te houden.
7. Houd de stijlpunt plat tegen het oppervlak om stempels te maken.
Wil je opnieuw beginnen, veeg het dan weg voor het opdroogt.
Als de klei niet blijft kleven, druk dan de punt tegen het oppervlak, maak een stip en laat het stijlpistool los.
Knijp een beetje harder als je met een nieuw buisje begint.
Als opgedroogde klei de stijlpunt blokkert, schroef hem dan van het buisje en laat de punt 2 uur in water weken.
Laat het ontwerp 's nachts hard worden om het te laten zien.

Werkt op hout, karton, ducttape en meer.

S För bästa resultat:

3. A. Håll arbetet platt på ett bord eller annan yta.
B. Rör pressen långsamt.
C. Håll pressen i vinkel.
D. Se till att spetsen rör vid ytan.
5. Sätt på korken för att hålla färgen fräsch.
7. Håll pressens spets rakt och platt mot ytan för att skapa stämplar.
Om du vill börja om, torka bort massan innan den stelnar.
Om massan inte fastnar, tryck pressens spets mot ytan, gör en

prick och släpp pressen.
Tryck lite hårdare när du börjar på en ny tub.
Om spetsen korkats igen av torkad massa ska du skruva av den från tuben och lägga den i blöt i vatten i 2 timmar.
Låt ditt verk hårdna över natten innan du ställer upp det.

Fungerar på trä, papp, papper, vävtejp, mm.

DK For at få de bedste resultater:

3. A. Hold projektet fladt på et bord eller anden overflade.
B. Flyt styleren langsomt.
C. Hold styleren i en vinkel.
D. Sørg for, at spidsen rører ved overfladen.
5. Skift for at holde farven frisk.
7. Hold stylerspidsen fladt mod overfladen for at lave stempler.
For at starte igen skal den tørres af, inden den tørrer.
Hvis modellervoksen ikke hænger ved, trykkes spidsen mod overfladen. Lav en lille plet, og slip styleren.
Klem lidt hårdere, når der startes på en ny tube.
Hvis indtørret modellervoks blokerer designspidsen, skrues den af tuben og lægges i blød i vand i 2 timer.
Lad designet hærdne natten over for at fremvise det.

Virker på træ, karton, papir, gaffatape med mere.

N For best mulig resultat:

3. A. Hold prosjekt flatt på et bord eller annen overflate.
B. Beveg Styler langsomt.
C. Hold Styler på skrå.
D. Se til at tuppen berører overflaten.
5. Skift ut lokk for å holde fargen fersk.
7. Hold Styler-tuppen flatt mot overflaten for å lage stempler.
For å begynne på nytt, vask bort fargen før den tørker.
Dersom compound ikke sitter fast, trykk tuppen mot overflaten, lag en prikk og løs opp styleren.
Trykk litt hardere når du begynner på en ny tube.
Hvis tørket compound blokkerer designtuppen, skru den løs fra tuben og bløtlegg tuppen i vann i 2 timer.
La utformingen bli hardere over natten for å bli synligere.

Virker på tre, papp, papir, duct tape og mer.

FIN Parhaisiin tuloksiin päästäksesi:

3. A. Pidä työ tasaisena pöydällä tai muulla alustalla.
B. Liikuta puristinta hitaasti.
C. Pidä puristinta kallellaan.
D. Varmista, että kärki koskettaa pintaa.
5. Laita korkki takaisin, jotta väri ei kuivu.
7. Pidä puristimen kärkeä tasaisesti alustaa vasten luodaksesi leimoja.
Voit aloittaa alusta pyyhkimällä työsi pois ennen kuin se kuivuu.

Jos massa ei tartu, paina karki vasten pintaa, tee piste ja vapauta puristin.
Purista hieman kovemmin, kun aloitat uuden putkilon.
Jos kuivunut massa tukkii muotoilukärjen, poista se putkilosta ja liota kärkeä vedessä 2 tuntia.
Anna kuvion kovettua yli yön.

Toimii puun, pähvin, paperin, ilmastointiteipin jne. kanssa.

GR Για καλύτερα αποτελέσματα:

3. Α. Τοποθετήστε την εργασία οριζόντια σε ένα τραπέζι ή άλλη επιφάνεια.
B. Μετακινήστε το Εργαλείο Διαμόρφωσης αργά.
C. Κρατήστε το Εργαλείο Διαμόρφωσης σε γωνία.
D. Βεβαιωθείτε πως το άκρο αγγίζει την επιφάνεια.
5. Ανατοποθετείτε το καπάκι για να μείνει φρέσκια η μπogiά.
7. Κρατήστε το άκρο του Εργαλείου Διαμόρφωσης οριζόντια σε μια επιφάνεια για να δημιουργήσετε σφραγίδες.
Για να ξαναρχίσετε, σκουπίστε το πριν στεγνώσει.
Αν το μείγμα δεν κολλάει, πιέστε το άκρο στην επιφάνεια, κάντε μια κοουκίδα και απελευθερώστε το Εργαλείο Διαμόρφωσης. Πιέστε λίγο πιο δυνατά όταν ξεκινάτε έναν καινούργιο σωλήνα.
Αν το ξεραμένο μείγμα φράζει το άκρο σχεδίασης, ξεβιδώστε το άκρο από το σωλήνα και βυθίστε το σε νερό για 2 ώρες.
Για να εκθέσετε το σχέδιό σας, αφήστε το να σκληρύνει για μια νύχτα.

Λειτουργεί σε ξύλο, χαρτόνι, χαρτί, κολλητική ταινία και άλλα.

PL Aby uzyskać jak najlepszy efekt:

3. A. Ułoż swój projekt płasko na stole lub innej powierzchni.
B. Przesuwaj końcówkę do ozdabiania powoli.
C. Trzymaj końcówkę do ozdabiania pod kątem.
D. Upenij się, że końcówka do ozdabiania dotyka powierzchni.
5. Zawsze nakładaj zakrętkę, by kolory pozostały świeże.
7. Trzymaj końcówkę do ozdabiania płasko na powierzchni, by zrobić stempelki.
Aby zacząć na nowo, zetrzyj masę zanim wyschnie.
Jeżeli masa nie przywiera, docisnij końcówkę do ozdabiania do powierzchni, zrób kropkę i zwolnij końcówkę do ozdabiania.
Napoczynając nową tubkę ściśnij ją nieco mocniej.
Gdy sucha masa zablokuje końcówkę do ozdabiania, wykręć ją z tubki i zamocz w wodzie na około 2 godziny.
Aby zachować obrazek do wystawiania, pozwól mu wyschnąć przez noc.

Nadaje się do drewna, tektury, papieru, taśmy klejącej i innych materiałów.

H A legjobb eredményekért:

3. A. Használd laposan az asztalon vagy más hasonló felületen.
B. Lassan mozgasd díszítőt.
C. Tartsd szögben a díszítőt.
D. Figyelje arra, hogy a díszítő hegye érintkezzen a felülettel.
5. Helyezd vissza a fedelét, hogy frissen maradjon a festék.
7. Pecsétek létrehozásához nyomd rá a díszítő hegyét laposan a felületre.
Újrakezdéshez töröld le, mielőtt megszárad.
Ha a gyurma nem ragad nyomd rá a hegyet a felületre, készíts egy pontot, majd engedd el a díszítőt.
Új tubus behelyezését követően szorítsd össze erősebben.
Ha a gyurma beleszárad a díszítő hegyébe, csavard le a tubusról és 2 óráig áztasd vízben.
Mielőtt kiállítanád a díszítést, hagyd megkeményedni egy éjszakát.

Használható fán, kartonpapíron, papíron, ragasztószalagon és más felületeken is.

TR En iyi sonuçları almak için:

3. A. Projeyi masa ya da başka bir yüzeyde düz olarak tutun.
B. Sıkma Tabancasını yavaş hareket ettirin.
C. Sıkma Tabancasını açılı olarak tutun.
D. Ucu yüzeye değmesi gerekmektedir.
5. Renkleri canlı tutmak için kapağını kapatın.
7. Damgalamalar yapmak için Sıkma Tabancasının ucunu yüzeyde düz olarak tutun.
Yeniden başlamak için kurumadan önce silerek temizleyin.
Oyun hamuru yapışmazsa, ucu yüzeye bastırın, bir nokta yapın ve parmağınızı tetikten çekin.
Yeni bir tüpe başladığınızda tetiğe biraz daha sert basın.
Kuruyan oyun hamurları ucu tikarsa, ucu çevirerek tüpten ayırın ve 2 saat suda bekletin.
Sergilemeden önce tasarımınızı bir gece kurutun.

Tahta, karton, kağıt, selobant ve diğer materyaller üzerinde kullanılabilir.

CZ Pro dosažení nejlepších výsledků:

3. A. Dílo položte naležato na stůl nebo jiný povrch.
B. Stylerem pomalu pohybujte.
C. Držte styler nakloněný.
D. Dbejte, aby se špička dotýkala povrchu.
5. Nasadte víčko zpět, aby barva zůstala čerstvá.
7. Chcete-li vylisovat různé tvary, držte špičku styloru tak, aby směřovala kolmo k povrchu.
Chcete-li začít znovu, setřete, dříve než zaschnе.
Pokud se hmota nepřilepí, zatlačte špičkou proti povrchu, udeřte důlek a styler uvolněte.

При práci s novou tubou stiskněte trochu silněji.
Pokud zaschlá hmota ucplala tvarovací špičku, odšroubujte špičku z tuby a namočte ji na 2 hodiny do vody.
Nechte model přes noc ztuhnout.

Funguje na dřevu, kartonu, univerzální lepicí pásce a dalších materiálech.

SK Pre najlepšie výsledky:

3. A. Projekt nechajte rovno položený na stole alebo v inom povrchu.
B. Kresliacu pištoľ pomaly posúvajte.
C. Podržte kresliacu pištoľ mierne naklonenú.
D. Uistite sa, že sa špička dotýka povrchu.
5. Vrchnák nasadte naspäť, aby ste udržiavali farbu čerstvú.
7. Podržte špičku kreslickej pištole rovno oproti povrchu a tak vytvárajte pečiatky.
Ak chcete začať znova, utrite ju ešte predtým, než sa zasúši.
Ak sa plastelína nelepí, pritlačte špičku na povrch, urobte bodku a kresliacu pištoľ uvoľnite.
Stisknite trochu silnejšie, keď začínate novú tubu.
Ak zasušená plastelína upcháva dizajnovú špičku, odskrutkujte ju od tuby a špičku namočte do vody na 2 hodiny.
Nechajte dizajn cez noc stvrdnúť a až potom vystavujte.

Funguje na drevo, kartónový papier, papier, fóliu a iné.

RO Pentru rezultate optime:

3. A. Proiectul trebuie să fie așezat drept pe o masă sau o altă suprafață.
B. Deplasează încet pistolul.
C. Ține pistolul înclinat.
D. Asigură-te că vârful atinge suprafața.
5. Pune la loc capacul pentru a păstra prospețimea culorii.
7. Ține vârful pistolului drept pe suprafață pentru a crea ștampile.
Pentru a o lua de la capăt, șterge-l înainte să se usuce.
Dacă materialul nu se lipește, apasă vârful pe suprafață, fă un punct, apoi dă drumul pistolului.
Când tubul este nou, trebuie să strângi puțin mai tare.
Dacă materialul uscat blochează vârful de desen, deșurubează-l de pe tub și lasă vârful la înmuiat în apă 2 ore.
Lasă desenhul să se întărească peste noapte înainte de a-l expune.

Se poate folosi pe lemn, carton, hârtie, bandă adezivă etc.

RU Чтобы получилось еще лучше:

3. A. Положите поделку на стол или другую поверхность.
B. Перемещайте Стайлер медленно.
C. Держите Стайлер под углом.
D. Наконечник должен касаться поверхности.

5. Закрывайте крышкой, чтобы краска не высыхала.
7. Чтобы поставить оттиск, прижмите наконечник Стайлера вплотную к поверхности.
Чтобы начать заново, вытрите, пока не высохло.
Если вещество не держится, прижмите наконечник к поверхности, поставьте точку, затем уберите Стайлер.
Начиная работать с новым тубиком, надавите чуть сильнее.
Если в наконечнике тубика застряло засохшее вещество, открутите наконечник и замочите его в воде на 2 часа.
За ночь узор затвердеет, и его можно будет выставлять.

Можно наносить на дерево, картон, бумагу, клейкую ленту и другие материалы.

BG За най-добри резултати:

3. A. Разположете проекта равномерно върху маса или друга повърхност.
B. Бавно движете пистолета.
C. Хванете пистолета под ъгъл.
D. Уверете се, че краищата допират повърхността.
5. Сменете капачката, за да запазите цвета свеж.
7. Задръжете върха на стилизатора хоризонтално спрямо повърхността, за да създадете отпечатъци.
За да започнете отново, изберете цвета преди да изсъхне.
Ако съставката не иска да залепне, натиснете ъгъла спрямо повърхността, направете точка и освободете пистолета.
Когато започвате нова тубичка, стиснете малко по-силно.
Ако засъхнала съставка блокира върха за дизайн, развийте го от тубичката и наикиснете върха във вода за 2 часа.
Оставете дизайна да се втвърди през нощта, за да се покаже.

Работи върху дърво, картон, хартия, тиксо и други.

HR Za najbolji rezultat:

3. A. Šablonu postavite na ravnu površinu kao što je stol ili slično.
B. Polako pomičite alat za stiliziranje.
C. Alat za stiliziranje držite pod kutem.
D. Vrh mora dodirivati površinu.
5. Vratite čep na mjesto da bi boja ostala svježa.
7. Držite vrh alata za stiliziranje ravno u odnosu na površinu kako bi mogli kreirati pečate.
Želite li početi ponovno, obrišite radnu površinu prije nego što se osuši.
Ako se masa ne lijepi, pritisnite vrh tube o površinu, napravite točkicu i opustite stisak na alatu za stiliziranje.

Na početku korišćenja novom tubom potrebno je malo jače pritisnuti alat.
Ako osušena masa blokira vrh za stiliziranje, odvrnite ga i odvojite od tube te ga dva sata namačite u vodi.
Dopustite da se vaša kreacija osuši preko noći prije nego što ju pokazete drugima.

Može se primijeniti na drvu, kartonu, ljepljivoj traci i drugom.

LT Norint gauti geriausią rezultatą:

3. A. Padėkite maketą ant stalo arba kito lygaus paviršiaus.
B. Lėtai pieškite dekoravimo įrankiu.
C. Laikykite dekoravimo įrankį pakreiptą.
D. Įsitikinkite, kad galiuku liečiate paviršių.
5. Uždėkite dangtelį, kad modelinas nesudžiūtų.

7. Norėdami kurti antspaudus, dekoravimo įrankio galiuką laikykite prispausdą prie paviršiaus.

Jei norite pradėti iš naujo, nuvalykite modeliną, kol jis nesudžiūvo.

Jei modelinas nelimpa prie paviršiaus, prispauskite galiuką prie paviršiaus, padarykite tašką ir atleiskite dekoravimo įrankį.

Jei naudojate naują tūtelę, spauskite šiek tiek stipriau.

Jei dekoravimo antgalyje yra sudžiūvusio modelino, atsukite ir nuimkite antgalį, tada mirkykite jį vandenyje apie 2 valandas.

Palikite kūrinį per naktį, kad modelinas sukietėtų.

Galima naudoti ant medžio, kartono, popieriaus, lipniosios juostos ir kt.

SLU Za najboljše rezultate:

3. A. Načrt ravno postavite na mizo ali drugo površino.

B. Počasi premikajte pripomoček Styler.

C. Držite pripomoček Styler pod kotom.

D. Preverite, ali se konica dotika površine.

5. Zamenjajte pokrovček, da bo barva ostala sveža.

7. Konico pripomočka Styler pridržite na površini pod pravim kotom, da ustvarite žig.

Če želite začeti znova, obrišite, preden se posuši.

Če snov ni lepljiva, konico pritisnite ob površino, da napravite piko, nato pa odstranite pripomoček Styler.

Ko namestite novo tubo, stisnite nekoliko močnejše.

Če posušena snov blokira konico, konico odvijte s tube in jo 2 uri namakajte v vodi.

Pustite izdelek, da se čez noč popolnoma strdi.

Deluje na lesu, kartonu, papirju, lepljivem traku in marsikje drugje.

UKR Як досягти найкращих результатів.

3. А. Працюйте на столі чи іншій рівній поверхні.

В. Пересувайте стайлер повільно.

С. Тримайте стайлер під кутом.

Д. Переконайтеся, що наконечник торкається поверхні.

5. Закривайте ковпачок, щоб суміш не застигала.

7. Тримайте стайлер наконечником перпендикулярно до поверхні, щоб створювати штампи.

Щоб почати заново, витріть суміш, доки вона не вихохла.

Якщо суміш не пристає, притисніть наконечник до поверхні, зробіть точку та підніміть стайлер.

Стискайте трохі сильніше, коли починаєте нову трубку.

Якщо вихохла суміш блокує формувальний наконечник, викрутіть його з трубки та занурте у воду на 2 години.

Дайте композиції застигнути протягом ночі.

Можна працювати на дереві, картоні, папері, клейкій стрічці тощо.

AR للحصول على أفضل النتائج:

3. أ. تأكد من وضع المشروع بشكل مستقيم على طاولة أو سطح آخر.

Б. حرك المصمم ببطء.

С. احمل المصمم بزاوية.

Д. تأكد من أن الطرف يلامس السطح.

5. استبدل الغطاء للحفاظ على الألوان زاهية.

7. اضغط بسن المصمم العريض على السطح لإنشاء قوالب.

للبدء من جديد، امسح اللون قبل أن يجف.

إذا لم يلتصق المركب، فاضغط بالسّن على السطح، ثم ضع نقطة وحرر المصمم.

اضغط بقوة أكبر قليلاً عند بدء استخدام أنبوب جديد.

إذا كانت هناك كتلة جافة تعترض طرف التصميم، قم بفك السن من الأنبوب وانقعه في الماء لمدة ساعتين.

اترك التصميم طوال الليل حتى يصبح صلبًا وتتضمن من عرضه.

تعمل على الخشب، والورق المقوى، والورق، والشرائط اللاصقة المقواة وأكثر من ذلك.