

BYGNINGER



Sådan bygges huse

Så snart du har samlet en komplet farvegruppe, kan du begynde at købe huse (du behøver ikke vente på, at det bliver din tur). Betal købsprisen, der fremgår af ejendomskortet, til banken, og placer et hus på gaden. Du skal bygge jævnt. Du kan ikke bygge hus nummer to på en gade, før du har bygget et på hver af gaderne i farvegruppen. Du kan højst have fire huse på en gade.



Sådan bygges hoteller

Når du har fire huse på hver vej i en farvegruppe, kan du opgradere til et hotel mod betaling. Betal den pris for hotellet, som fremgår af ejendomskortet, returner alle fire huse til banken, og placer et hotel på vejen. Du kan kun have ét hotel pr. gade. Du kan ikke tilføje flere huse. Du kan ikke bygge på en gade, hvis en af gaderne i farvegruppen er pantsat.

Er der ikke nok bygninger?

Hvis flere spillere vil købe det sidste hus eller hotel, skal bankøren sætte det på auktion. Buddene starter ved ₧10, og alle kan hæve budet med helt ned til ₧1. I behøver ikke at overholde turrækkefølgen. Betalingen går til banken.

Er der ingen bygninger tilbage?

Du kan i så fald ikke købe nogen, før en anden spiller sælger sine tilbage.

KØB, SALG OG BYTTE

Spillerne kan når som helst købe, sælge eller bytte ejendomme indbyrdes.

Du skal sælge alle bygninger fra en farvegruppe tilbage til banken, for du kan sælge eller bytte en gade. Du kan ikke sælge eller bytte bygninger til eller med en anden spiller.

Ejendomme kan byttes mod kontanter, en anden ejendom og/eller Du løslades uden omkostninger-kort. Beløbet afgøres af de spillere, der indgår handlen.

Pantsatte ejendomme kan handles til en hvilken som helst aftalt pris.

Den nye ejer skal straks: **indfri pantet** (betale banken det beløb, det koster at indfri pantet).

eller beholde pantet (bare betale 10 % af pantværdien til banken på nuværende tidspunkt).

HJÆLP! JEG KAN IKKE BETALE!

1 Prøv at skaffe penge.

Hvis du skylder penge og ikke kan betale, så prøv at skaffe penge ved at sælge bygninger tilbage til banken og/eller pantsætte ejendomme.

Salg af bygninger

Salg hoteller til banken for det halve af købsprisen, og byt dem straks til fire huse.

Salg huse til banken for det halve af købsprisen. Huse skal sælges jævnt fordelt på tværs af farvegruppen.

Pantsættelse af ejendom

For at pantsætte en ejendom skal du først sælge alle bygninger i den pågældende farvegruppe til banken for halvdelen af købsprisen.

Du pantsætter ved at lægge ejendomskortet med forsiden nedad og indkassere den pantværdi, der er anført på bagsiden, fra banken.

Du indløser et pant ved at betale det beløb, det koster at indfri pantet (pantværdien + 10 %), til banken og vende kortet med forsiden opad.

Der kan ikke opkræves leje for pantsatte ejendomme. Men den forhøjede leje kan stadig opkræves på de upantsatte gader i en farvegruppe.

Forhøjet leje på upantsatte togstationer og forsyningsselskaber kan opkræves på samme måde.

2 Hvis du stadig skylder penge, er du fallit og ude af spillet!

Skylder du en anden spiller penge?

Giv vedkommende alle dine pantsatte ejendomme og eventuelle Du løslades uden omkostninger-kort.

Den nye ejer skal straks:

indløse pantet (betale banken det beløb, det koster at indfri pantet).

eller beholde pantet (bare betale 10 % af pantværdien til banken på nuværende tidspunkt).

Skylder du banken penge?

Returner alle dine ejendomme til banken. Alle pantsætninger ophæves.

Alle dine ejendomme skal øjeblikkeligt sættes på auktion.

Læg alle eventuelle Du løslades uden omkostninger-kort nederst i bunken.

De resterende spillere fortsætter spillet, indtil der kun er en spiller tilbage.

Denne spiller har vundet!



GODE RÅD

Spillet er sjovest, hvis I undgår hjemmelavede regler.

Afhold altid auktion, når en spiller ikke ønsker at købe den ejendom, vedkommende er landet på. Lån aldrig penge ud til andre spillere, og lav ikke aftaler om ikke at opkræve leje hos hinanden. Læg ikke penge på midten af spillebrættet. Der er ingen bonus for at lande på Gratis parkering!

Spillet, hvor du kan lave hurtige ejendomshandler



HASBRO GAMING- og MONOPOLY-navnet og -logoet, spillebrættets særegne design, de fire hjørnefelter, MR. MONOPOLY-navnet og -figuren samt de særegne elementer på spillebrættet og spillebrikkerne er varemærker, der tilhører Hasbro, Inc. for dets ejendomshandlende spil og spiludstyr. © 1935, 2021 Hasbro.

MONOPOLY og HASBRO og alle relaterede varemærker og logoer er varemærker, der tilhører Hasbro, Inc. © 1935, 2021 Hasbro.

Fremstillet af: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont, CH. Repræsenteret af: Hasbro, De Entree 240, 1101 EE Amsterdam, NL. Hasbro Nordic Consumer Services: Hasbro Nordic, Gladsaxevej 382, 2860 Søborg, Danmark. TLF.: 43 27 01 01. hasbrodk@hasbro.dk

FORÆLDRE:
www.monopoly.com

0722C1009813



Spillet, hvor du kan lave hurtige ejendomshandler



- INDHOLD**
- Spillebræt
 - 8 brikker
 - 28 ejendomskort
 - 16 chancekort
 - 16 samfundskassekort
 - 32 huse
 - 12 hoteller
 - 2 terninger
 - Pakke med penge



FORBEREDELSE

1 Udnævn en bankør.
Bankøren er ansvarlig for:

- Bankens penge
- Huse
- Hoteller
- Ejendomskort
- Auktioner

Bankøren kan også spille med, men skal holde sine egne penge adskilt fra banken.

2 Bankøren tildeler hver spiller:

-  x 5
-  x 1
-  x 2
-  x 1
-  x 1
-  x 4
-  x 2
- (I alt = 1500)



SPIL!

Sådan vinder du

Ryk rundt på brættet, og køb så mange ejendomme som muligt. Jo flere du ejer, desto mere leje kan du opkræve fra de andre spillere. Hvis du er den sidste spiller, der har penge tilbage, når alle de andre spillere er gået fallit, vinder du!

Hvem starter?

Hver spiller kaster begge terninger. Den, der slår det højeste antal øjne, starter. Spillet fortsætter med uret.

Når det er din tur

1. Kast begge terninger.
2. Ryk din brik med uret det antal felter, som terningerne viser.
3. Hvor landede du? Følg instruktionen for det pågældende felt. Se FELTER PÅ BRÆTTET.

Slog du to ens?

Kast terningerne igen, og ryk en gang til. **Pas på!** Hvis du slår to ens 3 gange i træk, skal du i fængsel med det samme! Du må ikke rykke en tredje gang.

4. Din tur er slut. Giv terningerne til spilleren til venstre for dig.

Start spillet!

Det er alt, hvad I behøver at vide, så det er bare med at gå i gang. Læs om felterne, efterhånden som I lander på dem.

FELTER PÅ BRÆTTET

EJENDOMME

Der er tre forskellige slags ejendomme: gader i farvegrupper, togstationer og forsyningsselskaber.

Ledige ejendomme

Når du lander på en ledig gade, skal du enten købe den eller sætte den på auktion.

Vil du købe den?

Betal den pris, der fremgår af feltet, og tag ejendomskortet fra banken.

Vil du ikke købe den?

Bankøren skal i så fald sætte den på auktion. Buddene starter ved 10, og alle kan hæve budet med helt ned til 1. I behøver ikke at overholde turrækkefølgen. Bankøren afslutter auktionen, når der ikke er flere spillere, der ønsker at byde over. Den spiller, der byder højest, betaler banken. Det er helt fint, hvis ingen ønsker at byde på ejendommen. Ingen betaler noget, og banken beholder ejendomskortet.

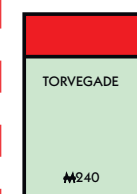
Saml farvegrupper.

Når du ejer samtlige gader i en farvegruppe, kan du:

- opkræve dobbelt leje for disse gader!
- bygge huse og hoteller og opkræve en endnu højere leje! Se BYGNINGER.

Ejede ejendomme

Når du lander på en anden spillers ejendom, skal ejeren opkræve leje af dig. I så fald skal du betale. Hvis ejeren ikke når at opkræve leje, før den næste spiller kaster terningerne, behøver du ikke at betale!



TORVEGADE
240



NØRREPORT STATION
200



NØRREPORT STATION
200



STATION
Lejebeløbet afhænger af, hvor mange stationer ejeren har.



ELVÆRKET
150



VANDVÆRKET
150



FORSYNINGSSLESKABER
Kast terningerne for at fastsætte lejebeløbet. Hvis ejeren har et forsyningsselskab, er lejebeløbet fire gange det, terningerne viser. Hvis ejeren har to forsyningsselskaber, er lejebeløbet 10 gange det, terningerne viser.

HANDLINGSFELTER



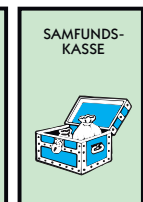
MODTAG 200, NÅR DU PASSERER START

START

Du indkasserer 200 fra banken, hver gang du passerer eller lander på feltet START.



CHANCE



SAMFUNDSKASSE

Chance og samfundskasse

Tag det øverste kort i den pågældende bunke, og udfør straks den beskrevne handling. Læg det brugte kort nederst i bunken.



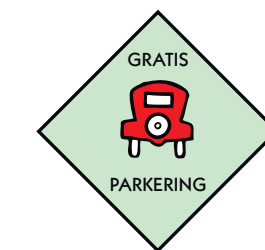
TOPSKAT
BETAL 100



INDKOMSTSKAT
BETAL 200

Indkomstskat og topskat

Betal banken det beløb, der står på feltet.



GRATIS PARKERING

Gratis parkering

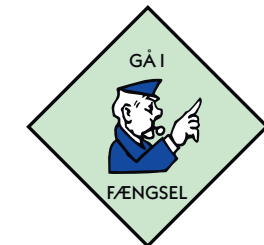
Ingen panik! Der sker ikke noget.



PÅ BESØG

På besøg

Bare rolig! Hvis du lander her, skal du stille din brik på området På besøg.



GÅ I FÆNGSEL

Gå i fængsel

Ryk din brik hen på feltet I fængsel med det samme! Du indkasserer ikke 200, hvis du passerer START. Derefter er din tur slut. Selvom du er i fængsel, kan du stadig opkræve leje, byde på auktioner, købe huse og hoteller, pantsætte og handle.

Hvordan slipper jeg ud af fængslet?

Du har tre muligheder:

1. **Betal 50** ved starten af din næste tur. Kast terningerne, og ryk derefter som normalt.
2. **Brug et Du løslades uden omkostninger-kort** ved starten af din næste tur, hvis du har et (eller køb et af en anden spiller). Læg kortet nederst i den tilsvarende bunke. Kast terningerne, og ryk din brik.
3. **Slå to ens**, næste gang det er din tur. Gør du det, er du fri! Ryk det antal felter, som terningerne viser, og lad turen gå videre til næste spiller. Du kan bruge op til tre ture til at forsøge at slå to ens. Hvis det ikke lykkes dig at slå to ens efter din tredje tur i fængsel, skal du betale 50 og bruge dit sidste kast til at rykke.