BYGGNADER



Bygga hus

Så fort du får en komplett färggrupp kan du börja köpa hus (du måste inte vänta tills det är din tur). Betala inköpspriset som står på lagfartskortet till banken och placera ett hus på gatan.
Du måste bygga jämnt. Du kan inte bygga ett andra hus på en gata förrän du har byggt ett på varje gata i uppsättningen. Du kan bara ha 4 hus på en gata.



Bygga hotell

När du har fyra hus på varje gata i en färggrupp kan du betala för att uppgradera till ett hotell. Betala hotellkostnaden som står på lagfartskortet, lämna tillbaka de fyra husen till banken och placera ett hotell på gatan.
Du kan bara ha 1 hotell per gata. Du kan inte lägga till fler hus.
Du kan inte bygga på en gata om någon av gatorna i samma färggrupp är intecknad.

För få byggnader?

Om flera spelare vill köpa det sista huset eller hotellet ska bankiren auktionera ut det. Budet börjar på Ⓜ10 och vem som helst kan öka budet med så lite som Ⓜ1. Du behöver inte följa turordningen. Betalningen går till banken.

Finns det inga byggnader kvar?

Du kan inte köpa någon förrän en annan spelare säljer tillbaka sina.

AFFÄRER OCH BYTESHANDEL

Du kan köpa, sälja och byta egendomar med andra spelare när som helst.

Du måste sälja alla byggnader i en färggrupp till banken innan du kan sälja eller byta en gata. Spelare får inte sälja eller byta byggnader med varandra.

Egendomar kan bytas mot pengar, andra egendomar och/eller Du slipper ut ur fängelset gratis-kort. Beloppet bestäms av de spelare som gör affären.

Den intecknade egendomen kan bytas till vilket pris som helst.
Den nya ägaren måste omedelbart
lösa inteckningen (betala beloppet för att lösa inteckningen till banken).
eller behålla inteckningen (betala banken 10 % av inteckningsvärdet nu).

HJÄLP! JAG KAN INTE BETALA!

❶ Försök skaffa fram pengar.

Om du är skyldig pengar och inte kan betala kan du försöka skaffa pengar genom att sälja tillbaka byggnader till banken och/eller inteckna egendomar.

Sälja byggnader

Sälj hotell till banken för halva priset och byt dem omedelbart mot 4 hus.

Sälj hus till banken för halva kostnaden. Husen måste säljas jämnt över hela färggruppen.

Inteckna egendom

Om du vill inteckna en egendom måste du först sälja alla byggnader i dess färggrupp till banken för hälften av inköpspriset.

Inteckna en egendom genom att vända lagfartskortet med framsidan nedåt och inkassera det inteckningsvärde som står på kortets baksida från banken.

Återbetala en inteckning genom att betala inlösningskostnaden (inteckningsvärdet + 10 %) till banken och vända kortet med framsidan uppåt.

Hyra kan inte tas ut för fastigheter som är belånade. Du får däremot ta ut den högre hyran för resterande tomter i en komplett färggrupp även om andra tomter i gruppen är intecknade.
Den högre hyran kan även inkasseras för järnvägsstationer och statliga verk som inte är intecknade.

❷ Om du fortfarande har skulder har du gått i konkurs och är ute ur spelet!

Är du skyldig en annan spelare pengar?
Ge alla dina intecknade egendomar och eventuella Du slipper ut ur fängelset gratis-kort till spelaren.

Den nya ägaren måste omedelbart
lösa inteckningen (betala beloppet för att lösa inteckningen till banken).
eller behålla inteckningen (betala bara 10 % av inteckningsvärdet till banken nu).

Är du skyldig banken pengar?
Lämna tillbaka alla egendomar till banken. Alla inteckningar upphör.

Alla dina egendomar måste genast auktioneras ut.

Lägg tillbaka alla Du slipper ut ur fängelset gratis-kort underst i rätt hög.



De övriga spelarna fortsätter spela tills det bara finns en spelare kvar.

Den spelaren vinner!

TIPS

Spelet blir snabbare och enklare om ni inte använder egna regler!

Auktionera alltid ut egendomar som spelare hamnat på men inte vill ha.
Låna aldrig ut pengar till andra spelare och gör inte heller överenskommelser om att inte ta ut hyra av varandra.
Placera inga pengar på spelplanens mitt. Du får ingen bonus när du hamnar på Fri parkering!

❈ Spelet där du gör snabba fastighetsaffärer ❈

MONOPOLY

BGN09

Namnen och logotyperna HASBRO GAMING och MONOPOLY, spelplanens utformning, de fyra hörnrutorna, namnet och figuren MR. MONOPOLY samt alla karakteristiska inslag på planen och spelpjäserna är varumärken som tillhör Hasbro för sina fastighetsaffärspel och speltillbehör. © 1935, 2021 Hasbro.

Tillverkad av: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont, CH. Representerad av: Hasbro, De Entree 240, 1101 EE Amsterdam, NL. Hasbro Nordic Consumer Services: Hasbro Nordic, Gladsaxevej 382, 2860 Søborg, Danmark. TEL 020-794 391. hasbrodk@hasbro.dk

FÖRÄLDRAR:
www.monopoly.com

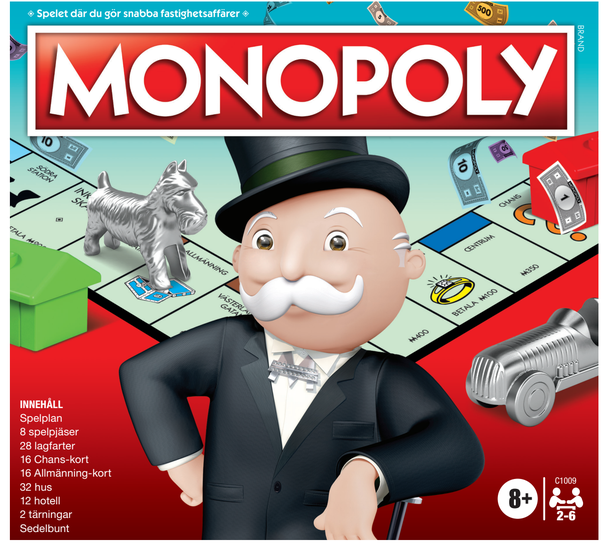
0725C1009795

Hasbro Gaming

❈ Spelet där du gör snabba fastighetsaffärer ❈

MONOPOLY

BGN09



INNEHÅLL
Spelplan
8 spelpjäser
28 lagfarter
16 Chans-kort
16 Allmänning-kort
32 hus
12 hotell
2 tärningar
Sedelbunt

8+

C1009

2-6

FÖRBEREDELSER

1. Välj en spelare till bankir. Bankiren tar hand om:
   - Bankens pengar
   - Hus
   - Hotell
   - Lagfartskort
   - Auktioner

   Bankiren kan också vara med och spela men måste då vara noga med att hålla isär sina egna pengar och bankens.
2. Bankiren ger varje spelare:

1	× 5
5	× 1
10	× 2
20	× 1
50	× 1
100	× 4
500	× 2

(Totalt = ₥1 500)



3. Blanda Allmänning-korten och lägg dem i en hög här, med framsidan nedåt.
4. Blanda Chans-korten och lägg dem här med framsidan nedåt.
5. Varje spelare väljer en spelpjäs och placerar den på GÅ.
6. Lägg tärningarna vid spelplanen.

SPELA!

Så här vinner du

Flytta runt på spelplanen och köp så många fastigheter som möjligt. Ju mer du äger, desto mer hyra kan du få från andra spelare. Om du är den sista spelaren med pengar när alla andra spelare har gått i konkurs vinner du!

Vem börjar?

Varje spelare slår båda tärningarna. Den som slår högst börjar och turen går vidare åt vänster.

När det blir din tur

1. Slå båda tärningarna.
2. Flytta din spelpjäs medsols detta antalet steg.
3. Var hamnade du? Följ reglerna för den rutan. Se RUTORNA PÅ SPELPLANEN.

   Slog du lika med tärningarna?
   Slå tärningarna igen för en ny tur.
   Se upp! Om du slår lika tre gånger i rad måste du gå i fängelse direkt! Slutför inte din tredje tur.
4. Din tur är slut! Skicka tärningen åt vänster.

Börja spela!

Det är allt du behöver veta, nu är det dags att börja spela. Läs mer om rutorna i takt med att du hamnar på dem.

RUTOR PÅ SPELPLANEN

EGENDOMAR

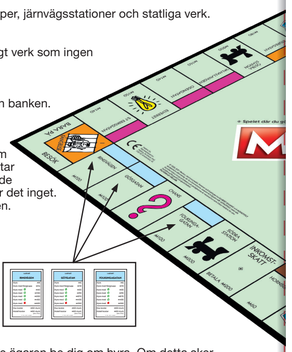
Det finns tre sorters egendomar: gator, som ingår i färggrupper, järnvägsstationer och statliga verk.

Egendomar som ingen äger

När du hamnar på en gata, en järnvägsstation eller ett statligt verk som ingen äger måste du köpa eller auktionera ut egendomen.

Vill du köpa egendomen?
Betala det pris som står på rutan och ta lagfartskortet från banken.

Vill du inte köpa den?
Bankiren måste auktionera ut den. Budgivningen börjar på ₥10, och vem som helst kan öka budet med så lite som ₥1. Ni behöver inte följa turordningen, och bankiren avslutar auktionen när ingen vill höja budet mer. Den högstbjudande betalar banken. Om ingen vill bjuda på egendomen så gör det inget. Ingen betalar något, och lagfartskortet stannar hos banken.



Samla färggrupper!



När du äger alla gator i en färggrupp:
- Du kan dubbla hyran för de gatorna!
- Du kan bygga hus och hotell och ta ut ännu mer hyra! Se BYGGNADER.

Egendomar som någon äger

När du hamnar på en fastighet som någon annan äger måste ägaren be dig om hyra. Om detta sker måste du betala. Om ägaren inte frågar innan nästa spelare kastar tärningen behöver du inte betala!



Gator
Betala hyran som visas på gatans lagfartskort.





Järnvägsstationer
Betala hyra baserat på hur många järnvägsstationer spelaren äger.

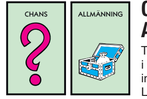


Statliga verk
Slå tärningen för att bestämma hyran. Om ägaren har 1 statligt verk blir hyran fyra gånger värdet på de slagna tärningarna. Om ägaren har 2 statliga verk blir hyran tio gånger värdet på de slagna tärningarna.

HÄNDELSERUTOR



GÅ
Inkassera ₥200 från banken varje gång du passerar eller hamnar på GÅ.



Chans och Allmänning
Ta det översta kortet i högen och följ omedelbart instruktionerna på kortet. Lägg tillbaka det underst i högen när du är klar.



Inkomstskatt och lyxskatt
Betala det belopp som står på rutan till banken.



Gratis parkering
Slappna av!
Ingenting händer.



Bara på besök
Oroa dig inte. Om du hamnar här ställer du spelpjäsen på Bara på besök.



Gå i fängelse
Flytta genast din spelpjäs till rutan I fängelse! Inkassera inte ₥200 för att ha passerat GÅ. Din tur är nu över. Du kan fortfarande kräva in hyra, lägga bud vid auktioner, köpa hus och hotell, inteckna egendomar och göra affärer när du sitter i fängelse.

Hur kommer jag ut ur fängelset?

Det finns tre olika sätt:

1. **Betala ₥50** nästa gång det blir din tur. Slå sedan tärningarna och flytta din spelpjäs som vanligt.
2. **Använd kortet Du slipper ut ur fängelse gratis** nästa gång det är din tur om du har ett (eller köp ett från en annan spelare). Lägg kortet underst i den rätta högen, slå sedan tärningarna och flytta.
3. **Slå lika med tärningarna** nästa gång det är din tur. Om du gör det så är du fri! Använd kastet för att flytta. Sedan är din tur slut. Du kan försöka slå lika upp till tre gånger. Om du inte har slagit lika tredje gången det är din tur I fängelse måste du betala ₥50 och flytta det antal steg som tärningarna visar.

700 x 161 mm, 4C2S Folded to 175 x 161 z-fold