

WARNING:
CHOKING HAZARD—Small parts.
Not for children under 3 years.

CAUTION:
TO AVOID INJURY: Use only clean tap water. Dry thoroughly
after use. Read instructions for use and care.

AGES
4+
2+ PLAYERS
E3043

ADULT ASSEMBLY REQUIRED.

CONTENTS: Peeing Pup game unit • plastic tail

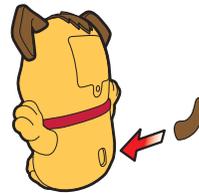
Peeing PUP

OBJECT

Pet and pass the pup! If you're holding him when he pees, you're out!
Be the only player not to get peed on by the pup to win!

THE FIRST TIME YOU PLAY

Attach the tail to the back of the pup.
Insert batteries as shown on far right.



GET READY!



1. Open the rubber dog tag on the pup's body and completely fill the body with clean tap water. Then push the dog tag firmly back into place.



2. Press down firmly on the pup's tail and release.

3. Press the pup's tongue once. (If water does not spray out of the tiny hole on the front of his body, repeat Steps 2 and 3 until it does.)



4. Once water has sprayed out, press down firmly on the pup's tail once more and release to start the game!

LET'S PLAY!

All players stand in a circle! The last person who petted a dog goes first!
The game begins when the first player starts petting the pup. Play continues to the left.

ON YOUR TURN:



1. Hold the pup in one hand so he's facing you, then use your other hand to pet the entire brown patch of hair on his head from front to back as shown.

Watch out! If you accidentally press the pup's tongue and water sprays, you're out!



2. Keep petting the pup until he barks three times. That's your signal to pass him to the next player! (He might make other sounds, such as a hiccup or a whimper, but those don't count. Keep petting until you hear "Ruff! Ruff! Ruff!")



3. If the pup **does not pee** while you're holding him, you're safe, and it's the next player's turn. If he **does pee**, you're out, and you must reset the pup so the remaining players can continue.

To **reset the pup**, press down firmly on his tail and release.

NOTE: The game shuts down after one minute of inactivity. To turn off the game manually, press down firmly on the pup's tail and hold for two seconds.

WIN!

Continue to take turns petting and passing the pup until only one person is left. The only player not to get peed on by the pup wins!

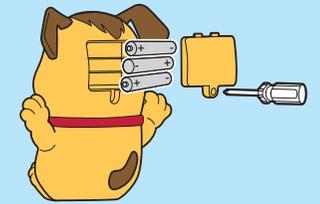
DONE PLAYING?

1. Open the dog tag on the pup's body and pour out all the water.
2. To ensure that no water remains inside the pup, press down firmly on his tail and release, then press his tongue once. (Repeat this entire step, in the order described, until water stops spraying out of the tiny hole on the front of the pup's body.)
3. Let the pup dry thoroughly before replacing the dog tag.

x3 1.5V AAA
ALKALINE BATTERIES REQUIRED
NOT INCLUDED

TO INSERT BATTERIES

Use a Phillips/cross head
screwdriver (not included).



IMPORTANT: BATTERY INFORMATION

CAUTION:

1. As with all small batteries, the batteries used with this product should be kept away from small children who still put things in their mouths. If they are swallowed, promptly see a doctor and have the doctor phone (202) 625-3333 collect. If you reside outside the United States, have the doctor call your local poison control center.
2. TO AVOID BATTERY LEAKAGE
 - a. Always follow the instructions carefully. Use only batteries specified and be sure to insert them correctly by matching the + and - polarity markings.
 - b. Do not mix old batteries and new batteries or standard (carbon-zinc) with alkaline batteries.
 - c. Remove exhausted or dead batteries from the product.
 - d. Remove batteries if product is not to be played with for a long time.
 - e. Do not short-circuit the supply terminals.
 - f. RECHARGEABLE BATTERIES: Do not mix these with any other types of batteries. Always remove from the product before recharging. Recharge batteries under adult supervision. DO NOT RECHARGE OTHER TYPES OF BATTERIES.
3. Should this product cause, or be affected by, local electrical interference, move it away from other electrical equipment. Reset (switching off and back on again or removing and re-inserting batteries) if necessary.

FCC STATEMENT

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation. NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy, and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

Caution: Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

CAN ICES-3 (B) / NMB-3 (B)

© 2017 Hasbro, Pawtucket, RI 02861-1059 USA.
All Rights Reserved. TM & © denote U.S. Trademarks.

Consumer contact:

USA and Canada: Hasbro Games, Consumer Affairs Dept.,
P.O. Box 200, Pawtucket, RI 02861-1059 USA. TEL. 800-255-5516.
Australia consumer service: auconsumercare@ap.hasbro.com
New Zealand consumer service: nzconsumercare@hasbro.com



HASBROGAMING.COM

⚠ MISE EN GARDE:

RISQUE D'ÉTOUFFEMENT—Petites pièces.
Déconseillé aux enfants de moins de 3 ans.

⚠ ATTENTION:

POUR ÉVITER TOUTE BLESSURE: N'utiliser que l'eau du robinet. Bien sécher après chaque utilisation.
Lire les instructions d'utilisation et de nettoyage.

ÂGE
4+



E3043

DOIT ÊTRE ASSEMBLÉ
PAR UN ADULTE.

CONTENU : Module de jeu Woupsi le chiot • queue en plastique

AU JEU!

Tous les joueurs forment un cercle. La dernière personne à avoir flatté un chien commence. La partie débute dès que ce joueur flatte le chiot. Le jeu se poursuit ensuite vers la gauche.

À TON TOUR :



1. Tiens le chiot d'une main de façon à ce qu'il soit face à toi. Comme illustré, utilise ensuite ton autre main pour flatter d'avant en arrière toute la tache brune de sa tête.

Attention! Si tu fais jaillir de l'eau en pressant accidentellement la langue du chiot, tu es éliminé!



2. Flatte le chiot jusqu'à ce qu'il aboie trois fois. C'est le signal pour le passer au prochain joueur. (Le chiot pourrait aussi gémir, hoqueter ou émettre d'autres sons, mais ces derniers ne comptent pas. Flatte-le jusqu'à ce que tu entendes « Wouf! Wouf! Wouf! »)
3. Si le chiot **ne fait pas pipi** pendant que tu le tiens, tu es sauvé. C'est maintenant au tour du prochain joueur.

S'il **fait pipi**, tu es éliminé. Réinitialise le chiot pour que les autres joueurs poursuivent la partie.

Pour **réinitialiser** le chiot, appuie fermement sur sa queue, puis relâche-la.

NOTE : Le jeu s'éteint après une minute d'inactivité. Pour l'éteindre manuellement, maintiens sa queue abaissée pendant deux secondes.

VICTOIRE!

À tour de rôle, les joueurs continuent de flatter et de passer le chiot, jusqu'à ce qu'il ne reste qu'un joueur en jeu. Le seul joueur à ne pas s'être fait arroser gagne!

LA PARTIE EST TERMINÉE?

1. Retire la médaille pour vider complètement le corps du chiot.
2. Pour s'assurer qu'il ne reste plus d'eau, appuie fermement sur la queue du chiot, puis relâche-la. Presse ensuite sa langue une fois. (Reprends ces étapes dans l'ordre jusqu'à ce que l'eau cesse de jaillir du ventre du chiot.)
3. Laisse sécher complètement le chiot avant de replacer sa médaille.

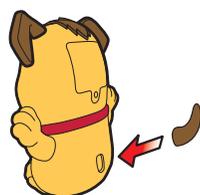
Woupsi le CHIOT

BUT DU JEU

Flatte le chiot et passe-le! S'il fait pipi pendant que tu le tiens, tu es éliminé. Le seul joueur à ne pas se faire arroser par le chiot gagne.

PREMIÈRE PARTIE

Emboîter la queue dans le dos du chiot. Insérer les piles, comme illustré dans le coin supérieur droit de cette page.



PRÉPARATION



1. Tirer la médaille de caoutchouc du chiot et remplir complètement son corps avec de l'eau du robinet. Replacer la médaille en pressant fermement.



2. Appuyer fermement sur la queue du chiot, puis la relâcher.

3. Presser une fois la langue du chiot. (Si l'eau ne jaillit pas du petit trou au bas de son ventre, reprendre les étapes 2 et 3 jusqu'à ce qu'elle jaillisse.)

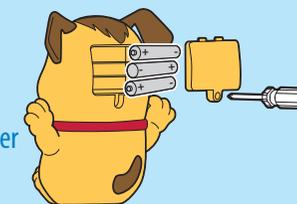


4. Après avoir fait jaillir l'eau, appuyer de nouveau fermement sur la queue du chiot et la relâcher pour commencer la partie.

x3 1,5 V AAA
PILES ALCALINES REQUISES
NON INCLUSES

INSÉRER LES PILES

Utiliser un tournevis cruciforme (non inclus).



DÉTAILS IMPORTANTS SUR LES PILES

⚠ ATTENTION:

1. Comme pour toute pile de petite taille, garder celles utilisées avec ce produit hors de la portée des enfants qui portent encore des objets à leur bouche. Si elles sont avalées, se rendre sans tarder chez un médecin et lui demander d'appeler le centre antipoison local.
2. POUR ÉVITER LES RISQUES DE FUITES
 - a. Suivre les directives. N'utiliser que les piles recommandées et les insérer en respectant le sens des polarités + et - inscrites sur le produit.
 - b. Ne pas utiliser de vieilles piles avec des piles neuves, ni de piles alcalines avec des piles standard au carbone-zinc.
 - c. Toujours retirer les piles faibles ou déchargées du produit.
 - d. Retirer les piles si le produit ne sera pas utilisé pendant un certain temps.
 - e. Ne pas court-circuiter les bornes d'alimentation.
 - f. PILES RECHARGEABLES: Ne pas utiliser celles-ci avec d'autres types de piles. Les retirer du produit avant de les recharger sous la surveillance d'un adulte. NE PAS RECHARGER LES AUTRES TYPES DE PILES.
3. Si ce produit provoque de l'interférence ou s'il en est affecté, il faut l'éloigner d'autres appareils électriques et procéder, si nécessaire, à une remise à l'état initial en l'éteignant et en le rallumant, ou encore en retirant et réinsérant ses piles.

DÉCLARATION DE LA FEDERAL COMMUNICATIONS COMMISSION

Cet équipement est conforme à la Section 15 des règlements de la FCC. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes: [1] Cet équipement ne peut causer d'interférence nuisible; [2] cet équipement doit pouvoir fonctionner même s'il capte de l'interférence, incluant celle pouvant provoquer un fonctionnement indésirable. NOTE: Cet équipement a été testé et est conforme aux limites d'un instrument numérique de classe B de la Section 15 des règlements de la FCC. Ces limites ont été établies pour assurer une protection raisonnable contre les brouillages préjudiciables dans une installation résidentielle. Cet équipement produit, utilise et peut rayonner des fréquences radioélectriques et, s'il n'est pas monté et utilisé conformément aux instructions, peut créer un brouillage préjudiciable aux radiocommunications. Cependant, ces limites ne garantissent pas qu'il n'y aura pas d'interférence dans une installation particulière. Si ce jouet produit un brouillage préjudiciable aux transmissions télévisuelles ou radiophoniques, ce qui peut se déceler à la mise en marche et à l'arrêt du jouet, l'utilisateur devrait corriger la situation en suivant une ou plusieurs des mesures suivantes:

- réorienter ou replacer l'antenne de réception;
- augmenter la distance entre l'équipement et le récepteur;
- demander l'aide d'un marchand ou d'un technicien en radio et télévision.

ATTENTION: Toute modification ou altération apportée à cet appareil, sans autorisation expresse de la partie responsable de sa conformité, peut révoquer à l'utilisateur son droit de l'utiliser.

CAN ICES-3 (B) / NMB-3 (B)

Les couleurs et les pièces peuvent différer de celles illustrées.

Conservez cette information pour référence ultérieure.

© 2017 Hasbro, Pawtucket, RI 02861-1059 USA. Tous droits réservés.

TM & © désignent des marques de commerce des E.-U.

Service à la clientèle :

US/Canada : Hasbro Games, Consumer Affairs Dept., P.O. Box 200,
Pawtucket, RI 02861-1059 USA. TEL. 800-255-5516



HASBROGAMING.COM