

**WARNING:**  
CHOKING HAZARD—Small parts. Not for children under 3 years.

AGES  
**4+** |   
2+ PLAYERS  
**ADULT ASSEMBLY REQUIRED.**  
E3255

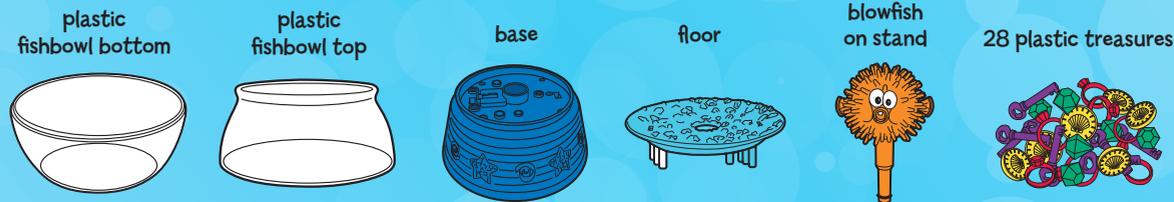
# blowfish BLWUP

How-To Video:



[youtu.be/tmJN4mcUcQs](https://youtu.be/tmJN4mcUcQs)  
(case sensitive)

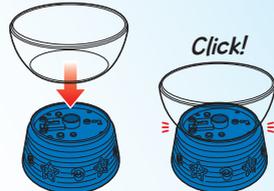
## CONTENTS



## GET READY!

**IMPORTANT:** Handle your blowfish with care.

- Attach **fishbowl bottom**



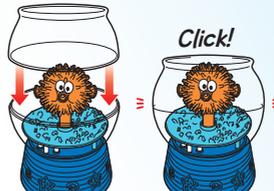
Click!
- Press **floor** • Release



Click!  
Pops up,  
fits loosely
- **PUSH HARD** on fish  
Loud click!

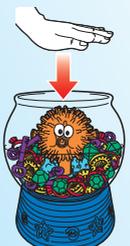


• Release  
Pops up,  
inflates briefly
- Attach **fishbowl top**



Click!
- Drop in **ALL** treasure


- Push fish  
Click!



• Release  
Pops up, **does not inflate**

## OBJECT

Reach inside the fishbowl and grab the treasure. But watch out! If the blowfish inflates, you're out! Be the only player not to make the fish inflate to win!

## LET'S PLAY!

The player who can puff out their cheeks the most goes first! Play continues to the left.

### ON YOUR TURN:

Carefully remove **one** piece of treasure from the fishbowl. If the blowfish **does not inflate**, you're safe, and it's the next player's turn.

## DID THE FISH INFLATE?

1.

- You're out!
- Let the fish **deflate**



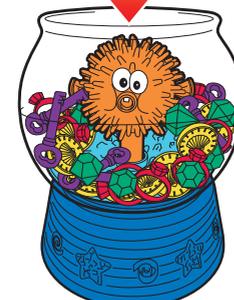
2.

- **Everyone**, drop **ALL** treasure back into the bowl



3.

- Push fish  
Click!
- Release  
Pops up, **does not inflate**
- Remaining players continue!



## HOW TO WIN!

If you're the only player not to make the fish inflate, you win!

## ADVANCED PLAY

The player who inflates the fish is out. The remaining players count up their treasure. Gems are worth 3 points, keys are worth 2 points, and coins and rings are each worth 1 point. The player with the most points wins!

## DONE PLAYING?

Ensure the blowfish is fully deflated. Then place all the treasure back in the fishbowl. Store the game in an upright position.

Retain this information for future reference. Conservez cette information pour référence ultérieure. © 2017 Hasbro, Pawtucket, RI 02861-1059 USA. All Rights Reserved. Tous droits réservés. TM & © denote U.S. Trademarks. Consumer contact / Service à la clientèle: US/Canada: Hasbro Games, Consumer Affairs Dept., P.O. Box 200, Pawtucket, RI 02861-1059 USA. TEL. 1-800-255-5516  
Australia consumer service: [auconsumercare@ap.hasbro.com](mailto:auconsumercare@ap.hasbro.com)  
New Zealand consumer service: [nzconsumercare@hasbro.com](mailto:nzconsumercare@hasbro.com)

HASBROGAMING.COM



**⚠ MISE EN GARDE:**  
RISQUE D'ÉTOUFFEMENT—Petites pièces.  
Déconseillé aux enfants de moins de 3 ans.

ÂGE  
**4+** |   
2+ JOUEURS

**DOIT ÊTRE ASSEMBLÉ PAR UN ADULTE.**  
E3255

# poisson BALLON

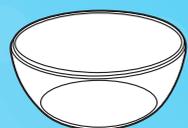
Vidéo de démonstration :



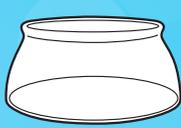
[youtu.be/tmJN4mcUcQs](https://youtu.be/tmJN4mcUcQs)  
(sensible à la casse)

## CONTENU

partie inférieure du bocal en plastique



partie supérieure du bocal en plastique



base



plancher



poisson sur tige



28 trésors en plastique



## PRÉPARATION

**IMPORTANT : Manipuler le poisson-globe avec soin.**

**1.** Insérer la **partie inférieure** du bocal



Clic!

**2.** Appuyer sur le **plancher**



Clic!

Relâcher  
Il remonte,  
sans être  
stable

**3.**



**APPUYER FERMEMENT** sur le **poisson**  
Fort déclic!  
Relâcher  
Il remonte et **gonfle brièvement**

**4.** Insérer la **partie supérieure** du bocal



Clic!

**5.**



Déposer **TOUS** les trésors

**6.**



Appuyer sur le **poisson**  
Clic!  
Relâcher  
Il remonte **sans se gonfler**

## BUT DU JEU

Glisser sa main dans le bocal pour en sortir un trésor. Mais attention ! Si le poisson gonfle, c'est l'élimination ! Le seul joueur à ne pas le faire gonfler gagne la partie !

## PLACE AU JEU !

Le joueur pouvant gonfler le plus ses joues commence. Le jeu se poursuit ensuite vers la gauche.

### À TON TOUR :

Retire soigneusement **un** trésor du bocal.

Si le poisson-globe **ne se gonfle pas**, tu es sauvé. C'est au tour du prochain joueur.

## TU AS FAIT GONFLER LE POISSON ?

**1.**

- Tu es éliminé !
- Laisse le poisson se **dégonfler**

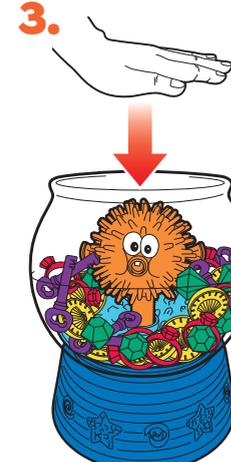


**2.**



- **Tous les joueurs** retournent **TOUS** leurs trésors dans le bocal

**3.**



- Appuie sur le **poisson**  
Clic !

- Relâche  
Il remonte **sans se gonfler**

- Les autres joueurs poursuivent le jeu.

## VICTOIRE !

Le seul joueur à ne pas faire gonfler le poisson remporte la partie !

## PARTIE AVANCÉE

Le joueur qui fait gonfler le poisson est éliminé. Les autres joueurs calculent la valeur de leurs trésors : 3 points pour les bijoux, 2 points pour les clés, et 1 point pour les pièces et les bagues. Le joueur avec le plus haut pointage gagne.

## LE JEU EST TERMINÉ ?

Assure-toi que le poisson est complètement dégonflé. Remplace tous les trésors dans le bocal, puis range le jeu debout.

Conservez cette information pour référence ultérieure. © 2018 Hasbro, Pawtucket, RI 02861-1059 USA. Tous droits réservés. TM & © désignent des marques de commerce des É.-U. Service à la clientèle: US/Canada: Hasbro Games, Consumer Affairs Dept., P.O. Box 200, Pawtucket, RI 02861-1059 USA. TEL. 800-255-5516

HASBROGAMING.COM

