

A. TO LAUNCH
1. Insert into right or left slot depending on BEYBLADE BURST™ top spin direction. **2a.** Load for right-spin tops. **2b.** Load for left-spin tops. **3.** Vary your attack.
A. Launch Zone **B.** Battle-Ring **C.** Speed Cradle
D. Rail System

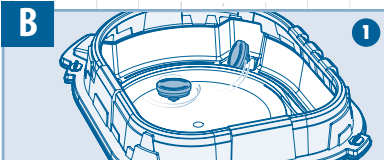
A. LANCER
1. Glisse dans la fente droite ou gauche selon le sens de rotation de la toupe BEYBLADE BURST™. **2a.** Pose des toupies à rotation droite. **2b.** Pose des toupies à rotation gauche. **3.** Varie ta stratégie. **A.** Zone de lancement **B.** Ring de combat **C.** Cercle de vitesse **D.** Système de rails

A. STARTEN
1. Je nach Drehrichtung des BEYBLADE BURST™-Kreisel in den rechten oder linken Schlitz einsetzen. **2.a.** Rechtsdrehende Kreisel aufziehen. **2b.** Linksdrehende Kreisel aufziehen. **3.** Ändere deinen Angriff. **A.** Startzone **B.** Kampfring **C.** Geschwindigkeitstation **D.** Schienensystem

A. PARA LANZAR
1. Introducir en la ranura derecha (R) o izquierda (L) dependiendo de la dirección de giro de la peonza BEYBLADE BURST™. **2a.** Colocar la peonza de giro a derecha. **2b.** Colocar la peonza de giro a izquierda. **3.** Variar la tua ataque. **A.** Zona de lanzamiento **B.** Arena de batalla **C.** Círculo de velocidad **D.** Sistema de rails

A. PARA LANÇAR
1. Inserir na ranhura da direita ou da esquerda consoante a direção de rotação do pião BEYBLADE BURST™. **2a.** Colocar a peonza de giro a direita. **2b.** Colocar a peonza de giro a esquerda. **3.** Variar o teu ataque. **A.** Zona de lançamento **B.** Arena de batalha **C.** Embalo de velocidade **D.** Sistema de calha

A. PER LANCIARE
1. Inserire nella fessura di destra o di sinistra, a seconda del verso di rotazione della trottole BEYBLADE BURST™. **2a.** Lanciare con trottole a rotazione destra. **2b.** Lanciare con trottole a rotazione sinistra. **3.** Variar la tua strategia d'attacco. **A.** Zona di lancio **B.** Anello di combattimento **C.** Culla della velocità **D.** Sistema di rotazione



B. HOW TO WIN
Each player loads their BEYBLADE BURST™ tops onto their BEYBLADE BURST™ launchers and pulls the ripcord over the BEYBLADE BURST Beystadium™ at the same time. The first player to get to 3 points wins!

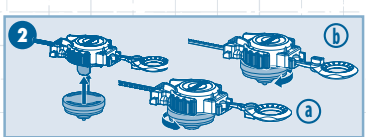
1 POINT RING OUT FINISH
If you knock your opponent's BEYBLADE BURST™ top out of the ring or into one of the pockets.
SURVIVOR FINISH
If your opponent's BEYBLADE BURST™ top stops spinning before yours.

2 POINTS BURST FINISH
If your opponent's BEYBLADE BURST™ top bursts in battle, it is a BURST FINISH! (Burst rates vary.)

BEYBLADE BURST™ tops should only compete with other BEYBLADE BURST™ tops.

B. COMMENT GAGNER
Les joueurs placent leur toupe BEYBLADE BURST dans leur lanceur BEYBLADE BURST, puis se placent au-dessus de l'arène BEYBLADE BURST Beystadium et tirent en même temps leur crémaillère. Le premier joueur à obtenir 3 points gagne!

1 POINT SORTIE D'ARÈNE
Consiste à éjecter la toupe BEYBLADE BURST de l'adversaire en dehors de l'arène ou à la faire tomber dans une des fosses.



A. LANCEREN
1. Steek hem in de rechter- of linkerpleuf, afhankelijk van de draairichting van de BEYBLADE BURST™. **2a.** Stand voor rechtsdraaiende tollen. **2b.** Stand voor linksdraaiende tollen. **3.** Varieer je aanval. **A.** Lancerzone **B.** Gevechttring **C.** Snelheidskrul **D.** Railysteem

A. SÅ HÅR AVFYRRAR DU
1. För in i höger eller vänster spår beroende på i vilken riktning BEYBLADE BURST™ snurrar för sig. **2a.** Ladda med snurra motar åt höger. **2b.** Ladda med snurra motar åt vänster. **3.** Variera dina anfall. **A.** Avfyringszon **B.** Stridsring **C.** Farting **D.** Skensystem

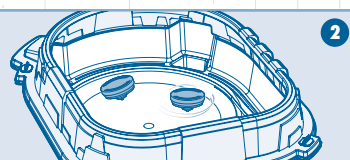
A. AFFYRING
1. Indsæt i højre eller venstre åbning afhængig af BEYBLADE BURST-toppens spin-retning. **2a.** Ladning til toppe, der drejer til højre. **2b.** Ladning til toppe, der drejer til venstre. **3.** Varier dit angreb. **A.** Affyringszone **B.** Kampring **C.** Fartbane **D.** Skinesystem

A. SUK SKYTER DU UT
1. Sett inn i høyre eller venstre spor avhengig av BEYBLADE BURST toppspinnretning. **2a.** Klargjoring av høyrehøydende snurrebasser. **2b.** Klargjoring av venstrehøydende snurrebasser. **3.** Varier angrepet ditt. **A.** Utskytningssone **B.** Kampring **C.** Hastighetsstase **D.** Skinesystem

A. LAUKAISMINEN
1. Aseta oikeaan tai vasempaan aukkoon riippuen BEYBLADE BURST-hyrrän pyörimissuunnasta. **2a.** Lataa oikealle pyöivää hyrrää. **2b.** Lataa vasemmalle pyöivää hyrrää. **3.** Valitse hyökkäyksiesi. **A.** Laukaisuala **B.** Taisteluka **C.** Nopeusalue **D.** Kiskojärjestelmä

A. ΠΑ ΕΚΤΟΞΕΥΣΗ
1. Εισάγετε στη δεξιά ή την αριστερή οπή, ανάλογα με την κατεύθυνση περιστροφής της οβόλης BEYBLADE BURST™. **2a.** Σύνδεσε για αριστερά βολές. **2b.** Σύνδεσε για αριστερά οριζόντια περιστροφή. **3.** Διαμορφώστε την επίθεσή σας. **A.** Ζώνη Εκτόξευσης **B.** Ρυαί Μάχης **C.** Βόλη Ταχύτητας **D.** Σύστημα Ραίλων

A. WYSTRIELIWANIE
1. Wstaw w prawą lub lewą szczelinę, zależnie od kierunku obrotu bączka BEYBLADE BURST™. **2a.** Załaduj przy prawoskrętnych bączkach. **2b.** Załaduj przy lewoskrętnych bączkach. **3.** Atakuj na różne sposoby. **A.** Strefa wystrieliwania **B.** Arena walki **C.** Kolo prędkości **D.** Układ szyn



DERNIER SURVIVANT
Tu dois faire en sorte que la toupe BEYBLADE BURST de ton adversaire s'arrête de tourner en premier.

2 POINTS K.O. EXPLOSION
Faire éclater en morceau la toupe BEYBLADE BURST de l'adversaire durant le combat représente un K.O. EXPLOSION (Les taux d'éclatement varient.)
Les toupies BEYBLADE BURST doivent uniquement affronter des toupies BEYBLADE BURST.

B. GEWINNEN
Beide Spieler setzen ihre BEYBLADE BURST-Kreisel in ihre BEYBLADE BURST-Starters und ziehen die Reißleinen gleichzeitig über die BEYBLADE BURST Beystadium-Arena. Wer zuerst 3 Punkte hat, gewinnt!

1 POINT RING OUT FINISH
Wenn du den BEYBLADE BURST-Kreisel deines Gegners aus dem Ring oder in eine Strafecke beförderst.
SURVIVOR FINISH
Wenn der BEYBLADE BURST-Kreisel deines Gegners vor deinem Kreisel zum Stillstand kommt.

A. KILÖVÉS
1. Helyezd a bal vagy a jobb oldali nyílásba a BEYBLADE BURST porgyertyát forgási irányától függően. **2a.** Jobbra forgóporgyertyát betölteni. **2b.** Balra forgó porgyertyát betölteni. **3.** Támadni változtatni. **A.** Kilövő zóna **B.** Csataring **C.** Gyorskör **D.** Sírvetesz

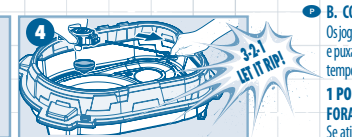
A. FIRLATMAK İÇİN
1. BEYBLADE BURST topacın dönüş yönüne göre sağ veya sol yuvaya takın. **2a.** Sağa dönün topaçar içine doldurun. **3.** Farklı saldırılarda bulurun. **A.** Başlama Bölgesi **B.** Kapışma Ringi **C.** Hız Yuvası **D.** Ray Sistemi

A. ODPALÉNÍ
1. Podle směru otáčení kotouče BEYBLADE BURST vsadte do levé nebo pravé štiřiny. **2a.** Vložení pro pravotočivé kotouče. **2b.** Vložení pro levočtové kotouče. **3.** Měňte svůj útok. **A.** Odpalovací zóna **B.** Běžeční ring **C.** Rychlostní kruh **D.** Kolejnicový systém

A. ODPALÉNIE
1. Vložte do pravej alebo ľavej dičky, v závislosti od smeru točenia kotúča. **2a.** Vložení pro pravotočivé kotouče. **2b.** Vložení pro levočtové kotouče. **3.** Odměňte svůj útok. **A.** Zóna odpalění **B.** Běžeční kruh **C.** Rychlostní kolečko **D.** Systém kolejnic

A. PENTRU A LANSĂ
1. Introduți în fanta din dreapta sau din stânga, în funcție de direcția de rotație a trottole BEYBLADE BURST™. **2a.** Încarcă trottole cu rotație la dreapta. **2b.** Încarcă trottole cu rotație la stânga. **3.** Varietăți atacului. **A.** Zona de lansare **B.** Ring de luptă **C.** Cercul vitezei **D.** Sistem de șine

A. ЗАПУСК
1. Вставьте в правую или левую щель в зависимости от направления вращения волчка BEYBLADE BURST™. Установка правосторонних волчков. **2a.** Установка левосторонних волчков. **2b.** Впрысните атаки. **A.** Зона запуска **B.** Боевое кольцо **C.** Кольцо скорости **D.** Система направляющих



A. ЗАРЕЖАНИЕ
1. Вспарывайте в десни или левый слот в зависимости от поскоты на вращение на бойном пилю BEYBLADE BURST™. **2a.** Зарезание за бойни пилюми с десно заваряване. **2b.** Зарезание за бойни пилюми с десно заваряване. **3.** Изменяете атаку. **A.** Зона за изстрелване **B.** Боевой пояс **C.** Скоростная лента **D.** Рельсовая система

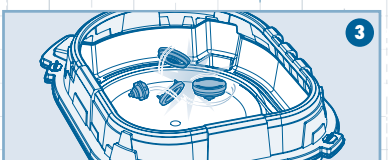
A. LANSIRAUJE
1. Umetnite u desni ili lijevi otvor u zavisnosti od smjera okretanja zrnka BEYBLADE BURST™. **2a.** Navijanje za zrnko desnog okretanja. **2b.** Navijanje za zrnko lijevog okretanja. **3.** Mijenjajte svoj napad. **A.** Zona ispuštanja **B.** Prsten za borbu **C.** Podloga za brzinu **D.** Vodilica

A. PALEIDIMAS
1. Įstatykite į dešinę arba kairę angą, atsižvelgdami į BEYBLADE BURST sukimosi sukimosi kryptį. **2a.** Įdėti, kad sukimas būtų į dešinę. **2b.** Įdėti, kad sukimas būtų į kairę. **3.** Pakeičkite ataką. **A.** Paleidimo zona **B.** Kovos žiedas **C.** Greičio ratai **D.** Bėgių sistema

A. SPROŽITEV
1. Vstavite v desno ali levo odprtno, odvisno od smeri vrtenja vrtake BEYBLADE BURST™. **2a.** Priprava za vrtanje, ki se vrtilo v desno. **2b.** Priprava za vrtanje, ki se vrtilo v levo. **3.** Spreminjaj svoj napad. **A.** Odmnoje izstrelitve **B.** Bojni obroč **C.** Hitrostni krogi **D.** Sistem tirnic

A. ЗАПУСК
1. Вставьте механізм у правий або лівий отвір залежно від бажаного напрямку обертання диска BEYBLADE BURST™. Зарядження для правосторонніх дисків. **2a.** Зарядження для правосторонніх дисків. **2b.** Зарядження для лівосторонніх дисків. **3.** Змінюйте стиль атаки. **A.** Зона запуску **B.** Арена **C.** Швидкісна платформа **D.** Рейки

A. لانداری
1. یو بکب المعطاة الفتحا البعم أو البعم اعتمادا علی اتجاه دوران الفتحا البعم. **2a.** التحميل لفظة الدوران البعم العلیة. **2b.** التحميل لفظة الدوران البعم العلیة. **3.** قم بتبني هجماتك. **A.** منطقة الانطلاق **B.** دائرة القتال **C.** مسند السرعة **D.** نظام التوجيه



2 PUNKT BURST FINISH
Wenn der BEYBLADE BURST-Kreisel deines Gegners während des Duells auseinanderbricht, (Wie häufig ein Kreisel auseinanderbricht, kann variieren.)
BEYBLADE BURST-Kreisel sollten ausschließlich gegen andere BEYBLADE BURST-Kreisel eingesetzt werden.

B. CÓMO GANAR
Los jugadores cargan sus peonzas BEYBLADE BURST en sus lanzadores BEYBLADE BURST y estiran el cordel dentado sobre el Estadio BEYBLADE BURST al mismo tiempo. ¡El primer jugador que consiga 3 puntos gana!

1 PUNTO SALIDA DEL ESTADIO
Si sacas la peonza BEYBLADE BURST de tu adversario fuera del ring del estadio o haces que caiga en una de las cavidades.
SUPERVIVIENTE
Si la peonza BEYBLADE BURST de tu adversario deja de girar antes que la tuya.

2 PUNTOS FINAL EXPLOSIVO
Si la peonza BEYBLADE BURST de tu adversario se separa en la batalla ¡es un FINAL EXPLOSIVO! (La frecuencia de separación varía.)
Las peonzas BEYBLADE BURST únicamente deben competir contra otras peonzas BEYBLADE BURST.

B. COMO VENCER
Os jogadores carregam os piões BEYBLADE BURST nos lançadores BEYBLADE BURST e puxam a haste dentada sobre a arena Beystadium BEYBLADE BURST ao mesmo tempo. O primeiro jogador a obter 3 pontos ganha!

1 PONTUAR FORA DA ARENA
Se atirares o pião BEYBLADE BURST do adversário para fora da arena ou se o fizeres cair num dos fossos.
SOBREVIVENTE
Se o pião BEYBLADE BURST do adversário parar de girar antes do teu.

2 PONTUAR FINAL EXPLOSIVO
Se o pião BEYBLADE BURST do adversário explodir no combate, é um FINAL EXPLOSIVO! (A frequência da explosão varia.)
Os piões BEYBLADE BURST devem apenas competir com outros piões BEYBLADE BURST.

B. COME S VINCE
I giocatori caricano i rispettivi lanciatori BEYBLADE BURST con la propria trottole BEYBLADE BURST e posizionatili sopra il BEYBLADE BURST Beystadium, tirano la corda dentellata simultaneamente.
Vince chi segna 3 punti per primo!

Uscita dal Ring
Se si riesce a buttare la trottole BEYBLADE BURST del proprio avversario fuori dal ring o in una delle fosse.
Ultimo Sopravvissuto
Se la trottole BEYBLADE BURST dell'avversario smette di roteare prima della propria.

2 PUNTO FINALE ESPLOSIVO
Se durante il combattimento si riesce a fare letteralmente a pezzi la trottole BEYBLADE BURST del proprio avversario, si guadagna un FINALE ESPLOSIVO! (Il numero di pezzi staccati può variare.)
Le trottole BEYBLADE BURST devono confrontarsi solo con altre trottole BEYBLADE BURST.

B. 20 WIN JE
Elke speler plaatst zijn BEYBLADE BURST tol op zijn BEYBLADE BURST lanceermechanisme en trekt tegelijkertijd aan het trekkoord boven het BEYBLADE BURST Beystadium. De eerste speler die 3 punten behaalt, wint!

1 PUNT FINISH UIT DE RING
Als je de BEYBLADE BURST tol van je tegenstander uit de ring of in een van de vakken slaat.
OVERLEVINGSFINISH
Als de BEYBLADE BURST tol van je tegenstander vóór de jouwe stopt met draaien.

2 PISTE BURSTFINISH
Als de BEYBLADE BURST tol van je tegenstander tijdens de strijd uit elkaar springt, is het een BURSTFINISH! (Burstscores variëren.)
BEYBLADE BURST-tollen dienen alleen te strijden tegen andere BEYBLADE BURST-tollen.

B. HUR MAN VINNER
Varje spelare laddar sina BEYBLADE BURST-spinnare i sina BEYBLADE BURST-avfyrrare och drar sedan, båda på samma gång, i snöret över BEYBLADE BURST Beystadium. Den som först får 3 poäng vinner!

1 POANG UT UR RINGEN
Om du slår ut din motståndares BEYBLADE BURST-spinnare från ringen och in i en av fickorna.
ÖVERLEVARE
Om din motståndares BEYBLADE BURST-spinnare slutar snurra innan din.

2 POANG EXPLOSION
Om din motståndares BEYBLADE BURST-spinnare flyger isär under striden räknas det som EXPLOSION! (Andelen explosioner varierar.)
BEYBLADE BURST-spinnare bör bara tävla mot andra BEYBLADE BURST-spinnare.

B. ŠĀDAN VINDER DU
Hver spiller lægger deres BEYBLADE BURST-toppe på deres BEYBLADE BURST-afyrrer og trækker i udløssesnoren over BEYBLADE BURST Beystadium på samme tid. Den første spiller, som får 3 point, vinder!

1 POINT AFSLUTNING UDEN FOR RINGEN
Hvis du slår din modstanders BEYBLADE BURST-top ud af ringen eller i en af lomme.
AFSLUTNING MED OVERLEVELSE
Hvis din modstanders BEYBLADE BURST-top stopper med at snurre rundt inden din.

2 POINT AFSLUTNING MED SPRÆNGNING
Hvis din modstanders BEYBLADE BURST-top sprænger i kamp, er det en AFSLUTNING MED SPRÆNGNING! (Sprængningshyppigheder svinger.)
BEYBLADE BURST-toppe bør kun konkurrere med andre BEYBLADE BURST-toppe.

B. SLIK VINNER DU
Hver spiller lader BEYBLADE BURST-snurrebassen sin i sine BEYBLADE BURST-utløserhull, og trekker samtidig i udløssesnoren over BEYBLADE BURST Beystadium. Den første spilleren som får 3 poeng vinner!

1 POENG SLÅ DEN UT AV RINGEN
Hvis du slår BEYBLADE BURST-snurrebassen til motstanderen ut av ringen, eller inn i en av lomme.
DEN SOM OVERLEVER VINNER
Hvis BEYBLADE BURST-snurrebassen til motstanderen stopper å spinne før din.

2 POENG SPRENG
Hvis BEYBLADE BURST-snurrebassen til motstanderen din sprenget i kamp, er det en SPRENGAVSLUTNING! (Det varierer hvor ofte de sprenget.)
BEYBLADE BURST-snurrebasser skal bare konkurrere med andre BEYBLADE BURST-snurrebasser.

B. KUINKA VOITAT
Kukin pelaaja lataa BEYBLADE BURST-hyrränsä BEYBLADE BURST-laukaisimeensa ja vetää laukaisinarusta yhtä aikaa BEYBLADE BURST Beystadium-areenan yllä. Ensimmäinen pelaaja, joka saa 3 pistettä, voittaa!

1 PISTE ULOS KEHÄSTÄ -LOPETUS
Jos tönäiset vastustajasi BEYBLADE BURST-hyrrän ulos kehästä tai johonkin takuista.
ELOONJÄÄMISLOPETUS
Jos vastustajasi BEYBLADE BURST-toppi joutuu pyörimisen ennen sinun hyrrääsi.

2 PISTE HAJAAMISLOPETUS
Jos vastustajasi BEYBLADE BURST-hyrrä hajoaa taistelussa, se on HAJAAMISLOPETUS! (Hajoomisasteet vaihtelevat.)
BEYBLADE BURST-hyrrien tulisi taistella ainoastaan muiden BEYBLADE BURST-hyrrien kanssa.

B. ΠΩΣ ΘΑ ΝΙΚΗΣΕΙΣ
Κάθε παίκτης φορτώνει τη BEYBLADE BURST οβόλη στο στον εκτοξευτή BEYBLADE BURST του και τραβάει το κορδόν επάνω από το BEYBLADE BURST Beystadium την ίδια στιγμή. Ο πρώτος παίκτης που θα λάβει 3 βαθμούς, κερδίζει!

1 ΒΑΘΜΟΣ ΤΕΡΜΑΤΙΣΜΟΣ ΜΕ ΠΕΤΑΓΜΑ ΕΞΩ ΑΠΟ ΤΟ ΠΙΝΚ
Αν πετύχεις την BEYBLADE BURST οβόλη στο αντιπάλου σου έξω από το ρινγκ ή μέσα σε μία από τις εσχάες.
ΤΕΡΜΑΤΙΣΜΟΣ ΕΠΙΒΙΩΣΗΣ
Αν η BEYBLADE BURST οβόλη του αντιπάλου σου σταματήσει να περιστρέφεται πριν σταματήσει η δική σου.

2 ΒΑΘΜΟΣ ΕΚΡΗΚΤΙΚΟΣ ΤΕΡΜΑΤΙΣΜΟΣ
Αν η BEYBLADE BURST οβόλη του αντιπάλου σου διαλυθεί στη μάχη, πρόκειται για ΕΚΡΗΚΤΙΚΟ ΤΕΡΜΑΤΙΣΜΟ! (Οι τιμές έκρηξης διαφέρουν.)
Οι οβόλες BEYBLADE BURST θα πρέπει να διαγωνίζονται μόνο με άλλες BEYBLADE BURST οβόλες.

B. JAK VYHRÁT
Každý hráč vloží své kotouče BEYBLADE BURST do svých vystřelovačů BEYBLADE BURST a nad arenou BEYBLADE BURST současně zatáhne za pojistná lanka. První hráč, který získá 3 body, vyhrává!

1 BOD MIMO ARÉNU
Pokud srazíte soupeřův kotouč BEYBLADE BURST mimo arénu nebo do jedné z děr.
POSLEDNÍ PŘŽIVŠÍ
Jestliže se soupeřův kotouč BEYBLADE BURST přestane točit dříve než váš.

2 BOD FINÁLNÍ K.O.
Pokud se soupeřův kotouč BEYBLADE BURST v bitvě praskne, je to FINÁLNÍ K.O. (Prasknutí kotouče se liší.)
Kotouče BEYBLADE BURST by měly soutěžit pouze s jinými kotouči BEYBLADE BURST.

B. AKO VYHRÁT
Kazdy hráč nabiže svoje kotúče BEYBLADE BURST do svojich odpalovačov BEYBLADE BURST a zároveň potiahne ťhacie lanko v arene BEYBLADE BURST Beystadium. Hráč, ktorý ako prvý získa 3 body, vyhráva!

1 BOD FINIS NA VYHADZOV
Ak vyrazíte súperov BEYBLADE BURST kotúč mimo hracieho ringu alebo do niektorého z otvorov.
FINIS NA PREŽITIE
Ak sa zvrk BEYBLADE BURST kotúč vášho súpera prestane točiť skôr ako váš.

1 PUNKT POZA RINGIEM
Jezeli wytrącis bączka BEYBLADE BURST należącego do przeciwnika poza ring lub wpędzis go w jeden z dołków.
OCALONY
Jezeli bączek BEYBLADE BURST przeciwnika przestanie się kręcić jako pierwszy.

2 PUNKT WYBUCH
Jezeli bączek BEYBLADE BURST przeciwnika wybuchu podczas walki, jest to WYBUCHOWE ZAKONCZENIE! (Stopnie wybuchu są różne.)
Bączki BEYBLADE BURST mogą konkurować tylko z innymi bączkami BEYBLADE BURST.

B. HOGVAN NYERHETSZ
Jezeli bączek betölti a BEYBLADE BURST porgyertyjét a BEYBLADE BURST kilövőbe, majd egyszerre porgetnek a húzószínorrál a BEYBLADE BURST Beystadium fölött. Az a játékos nyer, aki először éri el a 3 pontot.

1 PONT GYŰRŰN KIVÜLI BEFEJEZÉS
Ha kiüröd ellenfeled BEYBLADE BURST porgyertyáját a ringen kívülre vagy egy zsebbe.
TÜLELŐ BEFEJEZÉS
Ha az ellenfeled BEYBLADE BURST porgyertyája a tiéd előtt áll le.

2 PONT ROBBANTÁSOS BEFEJEZÉS
Ha az ellenfeled BEYBLADE BURST porgyertyája széttobban a csatabán, akkor az ROBBANTÁSOS BEFEJEZÉS! (A robbanások gyakorisága eltérő.)
Egy BEYBLADE BURST porgyertyát csak egy másik BEYBLADE BURST porgyertyával versenyezhet.

B. NASIL KAZANILIR
Her oyuncu BEYBLADE BURST topacınını BEYBLADE BURST fırlatıcılarnıa yükler ye aynı anda BEYBLADE BURST Beystadium üzerinden fırlatma kordonunu çeker. 3 puan alan ilk oyuncu kazanır!

1 RINGDEN ATARAK YENME
Rakibinizin BEYBLADE BURST topacını zindinden dışarı veya ceplerden birine atarsanız.
HAYATLA KALARAK YENME
Rakibinizin BEYBLADE BURST topacı zindinden önce dönmeyi bırakırsa.

2 PUAN PARÇALAYARAK YENME
Rakibinizin BEYBLADE BURST topacı kapışma sırasında parçalanırsa PARÇALAYARAK YENİMİŞ olursunuz! (Parçalanma dereceleri farklılık gösterir.)
BEYBLADE BURST topacın yalnızca diğer BEYBLADE BURST topacın ile yarışabilir.

B. JAK VYHRÁT
Všichni hráči vloží své kotouče BEYBLADE BURST do svých vystřelovačů BEYBLADE BURST a nad arenou BEYBLADE BURST současně zatáhnu za pojistná lanka. První hráč, který získá 3 body, vyhrává!

1 BOD MIMO ARÉNU
Pokud srazíte soupeřův kotouč BEYBLADE BURST mimo arénu nebo do jedné z děr.
POSLEDNÍ PŘŽIVŠÍ
Jestliže se soupeřův kotouč BEYBLADE BURST přestane točit dříve než váš.

2 BOD FINÁLNÍ K.O.
Pokud se soupeřův kotouč BEYBLADE BURST v bitvě praskne, je to FINÁLNÍ K.O. (Prasknutí kotouče se liší.)
Kotouče BEYBLADE BURST by měly soutěžit pouze s jinými kotouči BEYBLADE BURST.

B. AKO VYHRÁT
Kazdy hráč postavija svoje zvrkove BEYBLADE BURST na ispaljivače BEYBLADE BURST i istodobno povlači uže za ispuštanje nad arenom BEYBLADE BURST Beystadium. Prvi igrač koji osvoji 3 boda ostane pobjedil!

1 BOD POBJEDA IZBAČIVANJEM IZ RINGA
Ako izbacite protivnički zvrk BEYBLADE BURST iz ringa ili ga ubacite u jedan od džepova.
POBJEDA ZADNJEG PREŽIVJELOG
Ako se zvrk BEYBLADE BURST tvog protivnika prestane vrtjeti prije tvog.

2 BOD POBJEDA RASPADANJEM
Ako se protivnikov zvrk BEYBLADE BURST raspadne tijekom borbe, riječ je o POBJEDI RASPADANJEM! (Stopa raspadanja varira.)

2 BOD FINIS NA ROZPAD
Ak sa kotúč BEYBLADE BURST vášho súpera v boji rozpadne, je to FINIS NA ROZPAD! (Miera rozpadu môže byť rôzna.)
Kotúče BEYBLADE BURST by mali súťažiť iba s ďalšími kotúčmi BEYBLADE BURST.

B. CUM SE CĂȘTIGĂ
Fiecare jucător își încarcă titirezul BEYBLADE BURST în propriul lansator BEYBLADE BURST și trage coarda peste arena BEYBLADE BURST Beystadium în același timp cu ceilalți. Primul jucător care ajunge la 3 puncte câștigă!

1 PUNCT FINAL PRIN SCOATERE DIN RING
Dacă scoți din ring titirezul BEYBLADE BURST al adversarului sau îl introduci înțelălă dintre buzunare.

FINALUL SUPRAVIEȚUITORULUI
Dacă titirezul BEYBLADE BURST al adversarului se oprește din învârtire înainte de al tău.
2 PUNCT FINAL PRIN DEZINTEGRARE
Dacă titirezul BEYBLADE BURST al adversarului se dezintegrează în luptă, este un FINAL PRIN DEZMEMBRARE! (Procentul de dezmembrări variază.)
Titirezii BEYBLADE BURST nu trebuie să concureze decât cu alți titirezi BEYBLADE BURST.

B. УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ
Все игроки устанавливают свои волчки BEYBLADE BURST в пусковые устройства BEYBLADE BURST и одновременно тянут за Ripcord над ареной BEYBLADE BURST Beystadium. Побеждает игрок, первым набравший 3 очка!

1 ОЧКО ВЫБЫВАНИЕ С РИНГА
Если вы выбьете волчок BEYBLADE BURST с ринга или в один из карманов.
ПОСЛЕДНИЙ ВЫЖИВШИЙ
Если волчок BEYBLADE BURST соперника перестанет вращаться раньше вашего.

2 ОЧКО СОКРУШИТЕЛЬНАЯ ПОБЕДА
Если волчок BEYBLADE BURST соперника разрушится в бою, то это СОКРУШИТЕЛЬНАЯ ПОБЕДА! (Волчки разрушаются с разной частотой.)
Волчки BEYBLADE BURST должны соревноваться только с другими волчками BEYBLADE BURST.

B. VAK DA SPENCHELT
Veski igrač zarjeđa svoje vrkove BEYBLADE BURST vvrhu puskovne im uređaja BEYBLADE BURST i sručeremenno izdvrpa šnuruvete im nad BEYBLADE BURST Beystadium. Prvrtij igrač, koji to polučı 3 točki, pčecini!

1 TOČKA FINAL I ZBUBVANE OT KRĞA
Ako izdvrlpitate vrkha BEYBLADE BURST na vašija protivnik izvan krğa ili u edın ot džubovete.

FINAL SOCELYAVANE
Ako vvrkha BEYBLADE BURST na vašija protiv