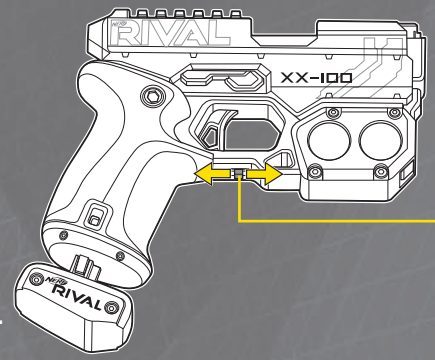
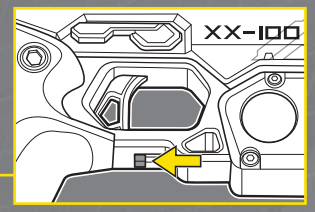
SEGURO DEL GATILLO

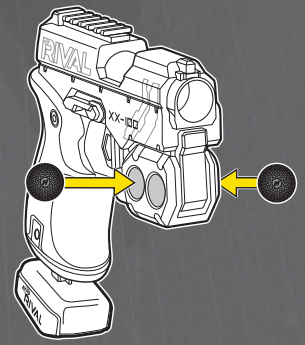
MUEVE EL SEGURO DEL GATILLO COMO SE MUESTRA PARA BLOQUEAR Y DESBLOQUEAR.





SIEMPRE TRABA EL SEGURO DEL GATILLO CUANDO GUARDES O NO UTILICES EL LANZADOR.

PORTAPROYECTILES



CAPACIDAD PARA 2 PROYECTILES EN CADA LADO.

GUARDAR EL LANZADOR

NO GUARDES EL LANZADOR CARGADO Y LISTO PARA LANZAR.

PRECAUCIÓN: No apuntes o dispares a los ojos o cara de personas ni animales. Utiliza sólo los proyectiles diseñados para este producto. No modifiques los proyectiles ni el lanzaproyectiles. NERF, Hasbro y todas las marcas y logotipos relacionados son marcas registradas de Hasbro, Inc. © 2019 Hasbro, Pawtucket, RI 02861-1059 USA. Conserve esta información para futuras referencias. Centro de Servicio para México: TEL. 5876-2998 y para el interior de la República TEL. 01-800-7-12-62-25.
centrodeserviciomexico@hasbro.com
EC & UK Reg. Des. Apps.
E6980 PN00047529

VISÍTANOS EN LÍNEA EN

NERF.com
Facebook

EDAD 14+

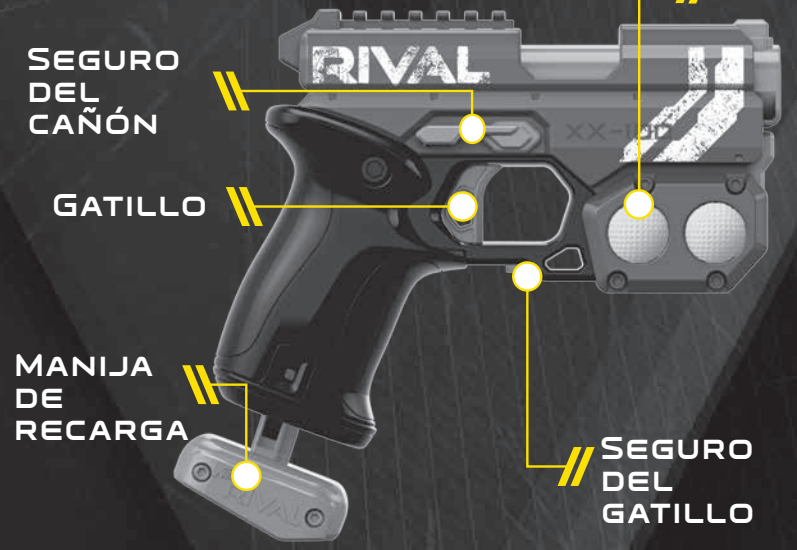
NERF RIVAL™

PARA EVITAR LESIONES EN LOS OJOS:

⚠ **ADVERTENCIA:**

No apuntes a los ojos ni a la cara. Se recomienda el uso de lentes/gafas para jugadores y personas en las cercanías. Utilizar únicamente los proyectiles de espuma/recargas Rival oficiales. No modifiques los proyectiles de espuma/recargas ni el lanzador.

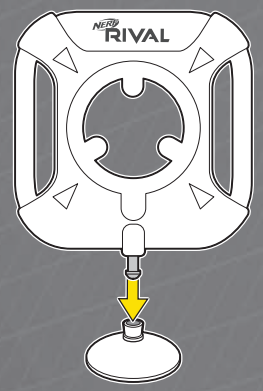
SET AVANZADO DE PUNTERÍA





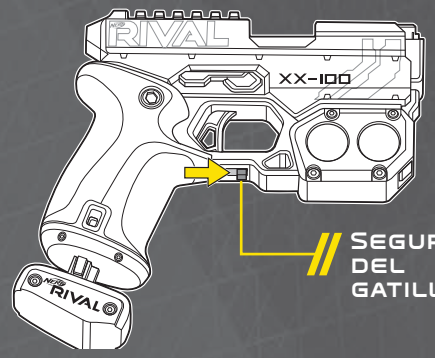
CREATIVE DEVELOPMENT STUDIOS // CREATIVE COMMUNICATIONS

ARMADO

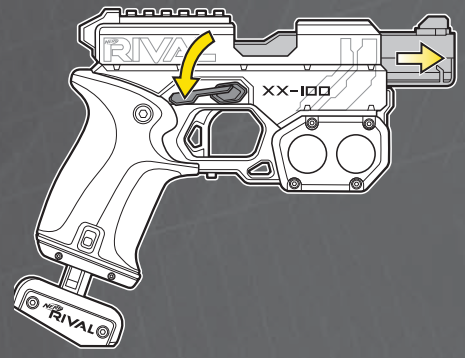


FIJA EL OBJETIVO ARMADO A UNA SUPERFICIE CON LA VENTOSA

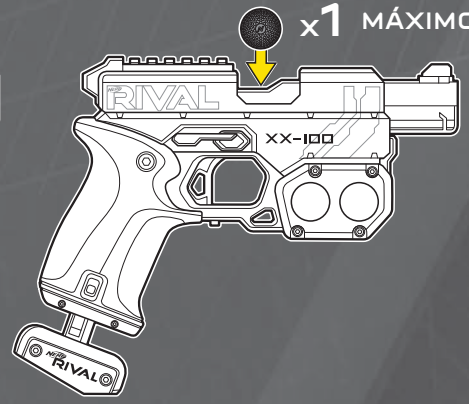
RECARGAR



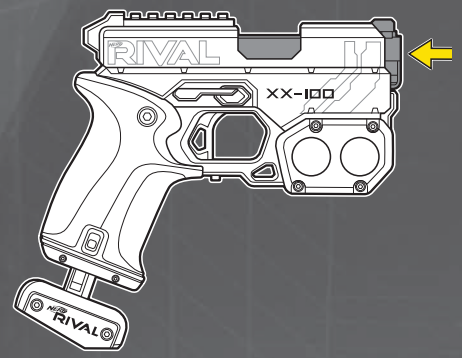
1 MUEVE EL SEGURO DEL GATILLO PARA DESBLOQUEARLO.



2 BAJA EL SEGURO DEL CAÑÓN PARA ABRIR EL CAÑÓN.

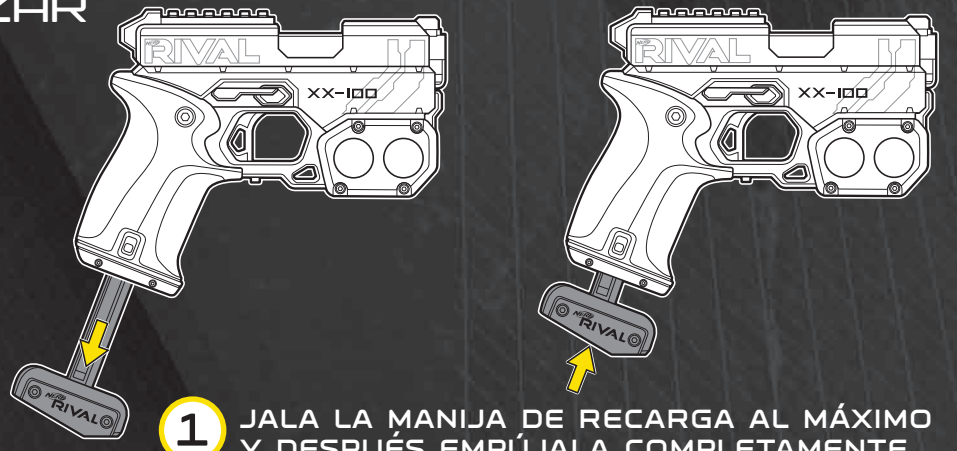


3 INTRODUCE UN PROYECTIL.

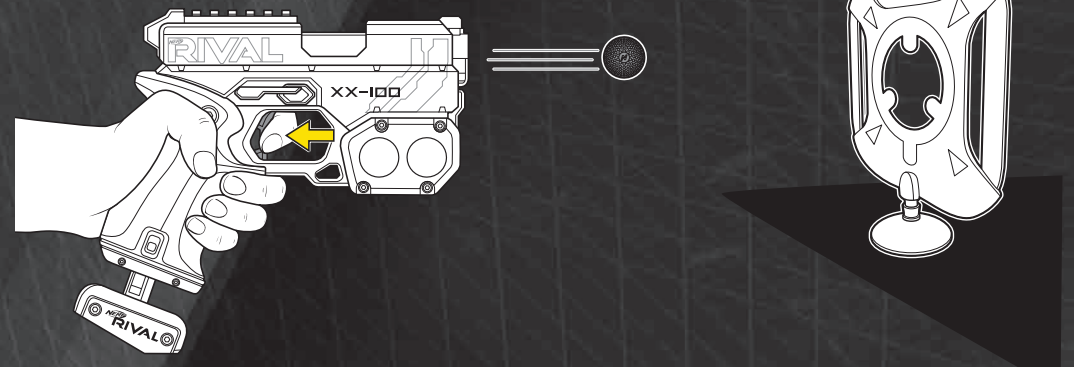


4 EMPUJA PARA CERRAR EL CAÑÓN.

LANZAR



1 JALA LA MANIJA DE RECARGA AL MÁXIMO Y DESPUÉS EMPÚJALA COMPLETAMENTE HACIA ARRIBA.



2 APRIETA EL GATILLO.