



CARD GAME • JEU DE CARTES

CONTENTS

40 Face cards
20 Mystery cards

CONTENTS

40 cartes Visage
20 cartes Mystère

OBJECT

Ask questions to guess your opponent's Mystery Character before they guess yours!

BUT DU JEU

Poser des questions afin de deviner le personnage mystère de son adversaire en premier.

GET READY

1. Each player gets one set of Face cards (blue or red).
2. Place your Face cards face up in a 4 x 5 layout.
3. Shuffle the yellow Mystery cards. You each take a card featuring a Mystery Character from the top of the deck, look at it without letting your opponent see, and place it face down next to your Face card layout. Keep this card secret during the game.
4. Place the rest of the Mystery cards to the side. They won't be needed again until a new game starts.

PRÉPARATION

1. Chaque joueur reçoit un paquet de cartes Visage (bleues ou rouges).
2. Place tes cartes Visage face visible, dans une grille de 4 sur 5.
3. Mélange les cartes Mystère jaunes. Chaque joueur prends une carte Mystère sur le dessus de la pile, la regarde sans la montrer à son adversaire, puis la dépose face cachée à côté de sa grille de cartes Visage. Cette carte doit demeurer secrète durant toute la partie.
4. Mets les autres cartes Mystère de côté ; tu n'en as plus besoin pour cette partie.

PLAYER 1 • JOUEUR 1



Face card grid (4 x 5 cards)
Grille de cartes Visage (4 rangées de 5 cartes)

PLAYER 2 • JOUEUR 2



LET'S PLAY!

The player who seems more mysterious goes first. Take turns asking questions.

POUR JOUER

Le joueur à l'air le plus mystérieux commence. Chaque joueur pose des questions à tour de rôle.

ON YOUR TURN

1. Ask a yes-or-no question about the Mystery Character on your opponent's Mystery card. For example, you could ask, "Does your Mystery Character have a hat?" Your opponent must answer either "yes" or "no."
 - If the answer is "yes," you know you can get rid of all the people without hats. Turn over their cards.
 - If the answer is "no," you can get rid of all the people with hats. Turn over their cards.
2. Take turns asking questions until someone thinks they can guess who is on their opponent's Mystery card.

À TON TOUR

1. Pose une question (dont la réponse est oui ou non) sur le personnage mystère qui apparaît sur la carte Mystère de ton adversaire. Par exemple, tu peux demander : « Ton personnage porte-t-il un chapeau ? » Ton adversaire doit alors répondre par « oui » ou « non ».
 - Si la réponse obtenue est « oui », tu peux retourner les cartes de tous les personnages sans chapeau de ta grille.
 - De même, si la réponse obtenue est « non », tu peux retourner les cartes de tous les personnages avec chapeau.
2. Tour à tour, les joueurs posent des questions jusqu'à ce que l'un d'entre eux pense savoir quel est le personnage mystère de son adversaire.

HOW TO BE A GOOD GUESSER!

Look carefully at the GUESS WHO? cast of characters. What makes them similar or different? Do you see things like hair and eye color, big or small noses and mouths, facial hair, and accessories? Pay attention to these details to help you ask the best yes-or-no questions!

COMMENT POSER LES BONNES QUESTIONS ?

Observe attentivement les personnages GUESS WHO?. Qu'ont-ils en commun ? Qu'est-ce qui les différencie ? Regarde la couleur des cheveux et des yeux, la taille des nez et des bouches, les poils sur les visages et les accessoires. Porte attention à tous ces détails qui peuvent t'aider à poser les bonnes questions.

HOW TO WIN

If you correctly guess your opponent's Mystery Character, you win! If you guess incorrectly, your opponent wins!

VICTOIRE

Si tu devines correctement le personnage mystère de ton adversaire, tu gagnes ! En revanche, si tu te trompes, c'est ton adversaire qui l'emporte !

GUESSING THE MYSTERY CARD

When you think you know who your opponent's Mystery Character is, make your guess on your next turn *instead* of asking a yes-or-no question. Don't make a guess until you're ready—if your guess is wrong, you'll lose the game!

COMMENT DEVINER LE PERSONNAGE MYSTÈRE ?

Lorsque tu crois connaître le personnage mystère de ton adversaire, tente ta chance et identifie-le à ton prochain tour *au lieu* de poser une question. Sois certain du résultat par contre, car si tu te trompes, tu perds la partie.

Retain this information for future reference. Conservez cette information pour référence ultérieure. © 2018 Hasbro, Pawtucket, RI 02861-1059 USA. TM & © denote U.S. Trademarks.

Consumer contact / Service à la clientèle: US/Canada: Hasbro Games, Consumer Affairs Dept., P.O. Box 200, Pawtucket, RI 02861-1059 USA. TEL. 1-800-255-5516

PN00043768



PARENTS:
HASBROGAMING.COM

AGE
5+



E7588/ E7495 ASST

