

# CONNECT 4

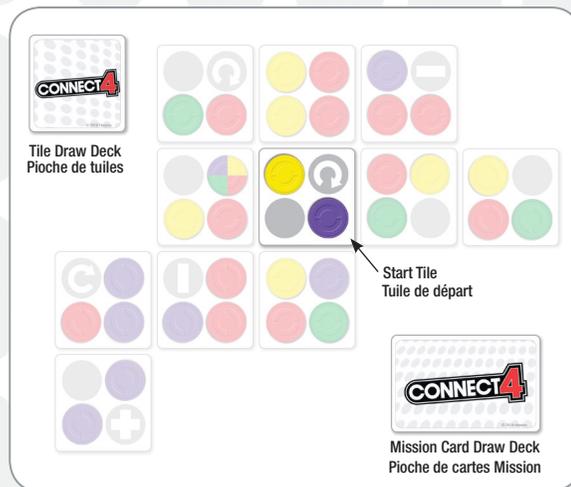
## CARD GAME • JEU DE CARTES

### THE FIRST TIME YOU PLAY

1. Shuffle the Mission cards and deal two to each player, face down. Place the rest of the Mission cards face down.
2. Players each look at their two Mission cards, but keep them secret! See MISSIONS for more information.
3. Shuffle the square Connect 4 tiles and place them face down. This is your draw deck.
4. Flip over the top Connect 4 tile and place it in the center of your play area. This is your start tile.

### PREMIÈRE PARTIE

1. Mélange les cartes Mission, puis remets-en deux à chaque joueur, face cachée. Dépose le reste du paquet de cartes Mission, face cachée.
2. Les joueurs observent chacun leurs deux cartes Mission, sans les montrer aux autres ! Consulter la section MISSIONS pour en savoir plus.
3. Mélange les tuiles Connect 4 carrées, puis dépose-les face cachée pour former la pioche.
4. Retourne la tuile Connect 4 du dessus et dépose-la au centre de la surface de jeu. C'est la tuile de départ.



### LET'S PLAY!

The youngest player goes first.

#### 1. On your turn:

Flip over the top Connect 4 tile in the draw deck and place it next to any tile already in play. Tiles must touch each other on at least one side.

### POUR JOUER

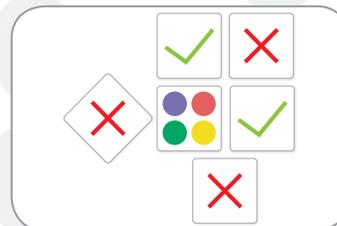
Le joueur le plus jeune commence.

#### 1. À ton tour :

Retourne la tuile Connect 4 du dessus de la pioche et dépose-la à côté de n'importe quelle tuile en jeu. Au moins un côté de chaque tuile doit toucher une autre tuile.

Here are examples of correct and incorrect tile placement around the center tile in play:

Voici des exemples de dispositions correctes et incorrectes des tuiles autour de la tuile centrale :



2. Try to form a pattern that matches either of your Mission cards. If your tiles have Power-Ups, you can choose to take an extra action on your turn. See POWER-UPS for more information.
3. Did you complete a mission?

**YES!** Congratulations! Place your completed Mission card face up in front of you and draw a new Mission card from the deck.

**NO!** Better luck next time.

4. It's the next player's turn. Play passes to the left.

### WINNING

The first player to complete four missions is the winner!

2. Essaie de former un modèle qui correspond à l'une ou l'autre de tes cartes Mission. Si tes tuiles ont une puissance, tu peux effectuer une seconde action pendant ton tour. Consulter la section PUISSANCES pour en savoir plus.
3. As-tu accompli une mission ?

**OUI !** Félicitations ! Dépose ta carte Mission face visible devant toi, puis prends une nouvelle carte Mission dans la pioche.

**NON !** Meilleure chance la prochaine fois !

4. Le tour passe au joueur suivant, vers la gauche.

### VICTOIRE

Le premier joueur à réussir quatre mission gagne !

### MISSIONS

#### Four in a row:

Horizontal, vertical, or diagonal in any one color (red, yellow, green, or purple)

#### Quatre en ligne :

À l'horizontale, à la verticale ou en diagonale, d'une seule et même couleur (rouge, jaune, vert ou violet)

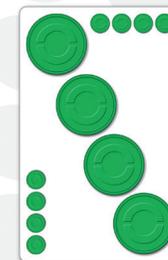


#### Four in a square:

In any one color (red, yellow, green, or purple)

#### Quatre en carré :

De la même couleur (rouge, jaune, vert ou violet)

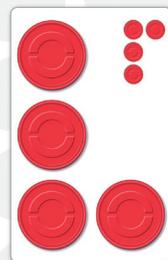


#### Four in an L shape:

In any orientation, in any one color (red, yellow, green, or purple)

#### Quatre en L :

De la même couleur (rouge, jaune, vert ou violet), peu importe l'orientation



## POWER-UPS

Some Connect 4 tiles have Power-Ups. These allow you to take a one-time extra action on your turn.



This is a blank space. It has no special power.  
Ceci est un espace vierge sans aucune puissance.



Rotate any tile in play, as long as it's not completely surrounded.

Tourne la tuile en jeu de ton choix, pourvu qu'elle ne soit pas entièrement entourée.



Place this tile on top of any other tile in play.

Dépose cette tuile sur le dessus de toute autre tuile en jeu.



Remove one tile in play.  
Put it at the bottom of the draw deck.

Retire une tuile en jeu et remets-la sous la pioche.



This dot can be any color you choose for the rest of the game.

Cet espace prend la couleur de ton choix pour le reste de la partie.

## PUISSANCE

Certaines tuiles Connect 4 ont une puissance. Elles permettent de poser une action supplémentaire quand on les joue la première fois.

## TIPS

- You cannot win a mission for a pattern made on a previous turn.
- Blocking other players is just as important as completing missions. Try to figure out what other players are planning and block them!
- You can use a Power-Up to help you complete a mission or to stop other players from making connections!
- If two players have the same mission, the player who placed the winning tile wins the game.

## OTHER WAYS TO PLAY

### Younger Players

- Play as outlined, but without specific Mission cards. Simply complete any four in a row, square, or L shape on your turn.
- Take a Mission card (face down) each time you get a connection. The first player to earn four Mission cards wins!

### Open Missions

Play with your Mission cards face up so everyone can see what connections everyone else is trying to make!

### Double-Handed

Pick up two Connect 4 tiles per turn to give you more choice, then discard the unplayed tile. (You still play one tile per turn.)

## INFOS UTILES

- Il n'est pas possible de réussir une mission avec un modèle accompli par un autre joueur.
- Bloquer d'autres joueurs est aussi important que de remplir ses missions. Essaie de prévoir les prochaines actions des autres joueurs, puis bloque-les !
- Tu peux utiliser une puissance pour t'aider à accomplir une mission ou à empêcher les autres joueurs d'avancer dans leurs missions !
- Si deux joueurs ont la même mission, le joueur qui a déposé la tuile gagnante remporte la partie.

## AUTRES FAÇONS DE JOUER

### Avec de jeunes joueurs

- Joue tel que défini, mais sans cartes Mission précises. Le but sera de placer quatre tuiles en ligne, en carré ou en L lors de ton tour.
- Prends une carte Mission (face cachée) chaque fois que tu réussis un modèle. Le premier joueur à obtenir quatre cartes Mission gagne !

### Missions à découvert

Joue avec tes cartes Mission à découvert pour que tous puissent voir les modèles que chaque joueur essaie de faire !

### Double main

Prends deux tuiles Connect 4 par tour afin de te donner plus de choix, puis rejette la tuile non jouée (tu ne joues toujours qu'une seule tuile par tour).

Retain this information for future reference. Conservez cette information pour référence ultérieure. © 2018 Hasbro, Pawtucket, RI 02861-1059 USA. TM & ® denote U.S. Trademarks.

Consumer contact / Service à la clientèle: US/Canada: Hasbro Games, Consumer Affairs Dept., P.O. Box 200, Pawtucket, RI 02861-1059 USA. TEL. 1-800-255-5516

PN00043784



PARENTS:  
[HASBROGAMING.COM](http://HASBROGAMING.COM)

AGE  
6+



E8388/E7495 ASST

# CONNECT 4

CARD GAME • JEU DE CARTES

## CONTENTS

55 Connect 4 tiles  
24 Mission cards

## OBJECT

Complete four  
Connect 4 missions to win!

## CONTENU

55 tuiles Connect 4  
24 cartes Mission

## BUT DU JEU

Réussir quatre missions  
Connect 4 pour gagner !