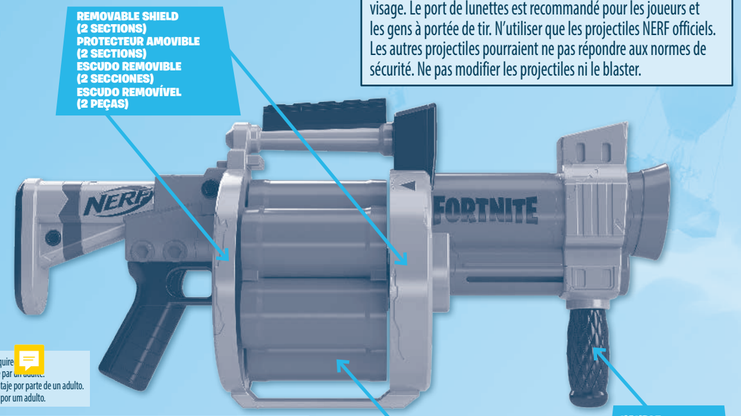
8+

TO AVOID EYE INJURY:

⚠ **WARNING:** Do not aim at eyes or face. Use of eyewear recommended for players and people within range. Use only official NERF projectiles. Other projectiles may not meet safety standards. Do not modify projectiles or blaster.

POUR ÉVITER TOUTE BLESSURE AUX YEUX :

⚠ **ATTENTION :** Ne pas viser les yeux ni le visage. Le port de lunettes est recommandé pour les joueurs et les gens à portée de tir. N'utiliser que les projectiles NERF officiels. Les autres projectiles pourraient ne pas répondre aux normes de sécurité. Ne pas modifier les projectiles ni le blaster.



Adult assembly required.
Doit être assemblé par un adulte.
Se necesita el montaje por parte de un adulto.
Deve ser montado por um adulto.

PARA EVITAR LESIONES EN LOS OJOS:

⚠ **ADVERTENCIA:** No apuntes a los ojos ni a la cara. Se recomienda el uso de lentes/gafas para jugadores y personas en las cercanías. Utilizar únicamente los proyectiles NERF oficiales. Otros proyectiles pueden no cumplir las normas de seguridad. No modifiques los proyectiles ni el lanzador.

PARA EVITAR LESÕES OCULARES:

⚠ **ATENÇÃO:** Não apontar para os olhos ou rosto. Recomenda-se aos jogadores e pessoas próximas o uso de óculos. Usar somente projéteis oficiais NERF. Outros projéteis podem não seguir os padrões de segurança. Não modificar os projéteis ou o lançador.

FORTNITE X NERF

GL

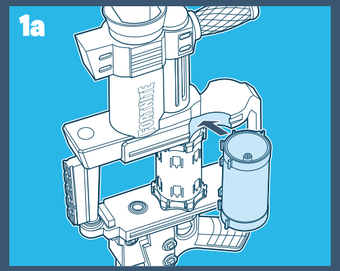
EPIC GAMES

Hasbro

ASSEMBLY • ASSEMBLER • MONTAJE • MONTAR

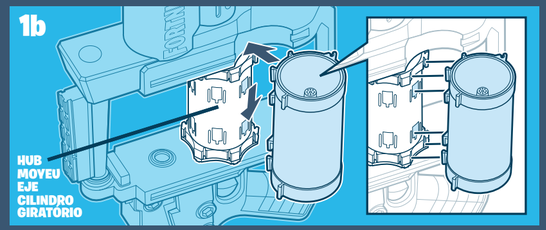
CHAMBER 1 • CHAMBRE 1 • CÁMARA 1 • CÂMARA 1

1a



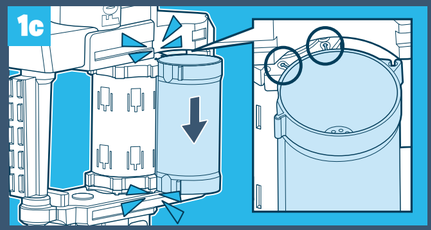
Align chamber with curved indentation on the blaster.
Aligne la chambre avec le creux circulaire du blaster.
Alinea la cámara con la hendidura curvada del lanzador.
Alinhar a câmara com a fenda curva do lançador.

1b



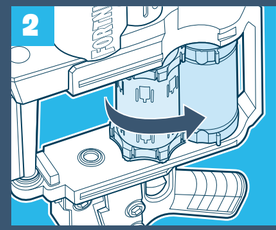
Line up the 2 clips and 4 tabs on the chamber with the slots in the hub. Slide tabs and clips into slots.
Aligne les deux crochets et les 4 languettes avec les fentes du moyeu. Glisse les crochets et les languettes dans les fentes.
Alinea los 2 clips y las 4 lengüetas de la cámara con las ranuras del eje. Desliza las lengüetas en las ranuras.
Alinhar os 2 ganchos e as 4 linguetas da câmara com as fendas do cilindro. Deslizar os ganchos e as linguetas nas fendas.

1c



Firmly push chamber down until you hear an audible snap to make sure it is securely and fully attached.
Appuie fermement vers le bas sur la chambre jusqu'à ce qu'elle s'enclenche avec un bruit sec et soit solidement fixée.
Presiona con firmeza la cámara hacia abajo hasta que oigas un chasquido para asegurarte de que está bien acoplada.
Empurrar a câmara firmemente para baixo até ouvir um clique, confirmando que está totalmente encaixada.

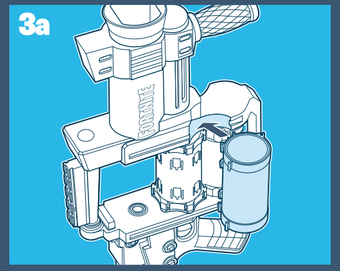
2



Rotate hub to attach next chamber.
Tourne le moyeu pour emboîter la prochaine chambre.
Gira el eje para acoplar la siguiente cámara.
Girar o cilindro para encaixar a próxima câmara.

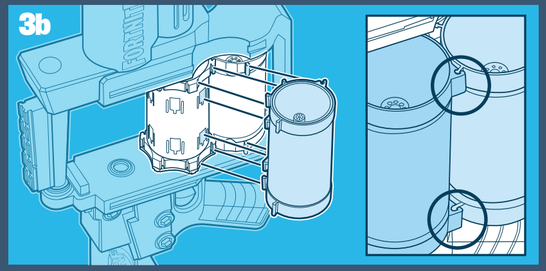
CHAMBERS 2-5 • CHAMBRES 2 À 5 • CÁMARAS 2-5 • CÂMARAS 2 A 5

3a



Repeat step 1a. • Répète l'étape 1a.
Repite el paso 1a. • Repetir o passo 1a.

3b

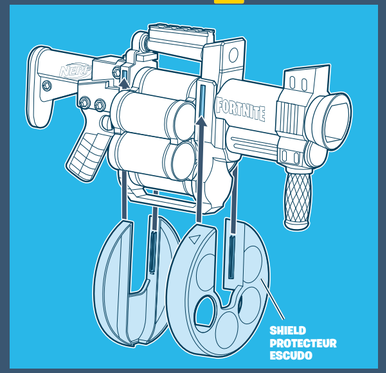


Line up the 2 clips and 6 tabs on the chamber with 4 slots in hub and 2 slots in adjacent chamber. Slide tabs and clips into slots. Firmly push chamber down until you hear an audible snap to make sure it is securely and fully attached.
Aligne les 2 crochets et les 6 languettes avec les 4 fentes du moyeu et les 2 fentes de la chambre adjacente. Appuie fermement vers le bas sur la chambre jusqu'à ce qu'elle s'enclenche avec un bruit sec et soit solidement fixée.
Alinea los 2 clips y las 6 lengüetas de la cámara con las 4 ranuras del eje y las 2 ranuras de la cámara adyacente. Presiona con firmeza la cámara hacia abajo hasta que oigas un chasquido para asegurarte de que está bien acoplada.
Alinhar os 2 ganchos e as 6 linguetas da câmara com as 4 fendas do cilindro e as 2 fendas da câmara adjacente. Deslizar os ganchos e as linguetas nas fendas. Empurrar a câmara firmemente para baixo até ouvir um clique, confirmando que está totalmente encaixada.

CHAMBER 6
CHAMBRE 6
CÁMARA 6
CÂMARA 6

3c Repeat steps 2, 3a and 3b.
Répète les étapes 2, 3a et 3b.
Repite los pasos 2, 3a y 3b.
Repetir os passos 2, 3a e 3b.

SHIELD • PROTECTEUR • ESCUDO



Line up grooves on 1 shield section with grooves on blaster. Slide section onto blaster until you hear a snap. Repeat for remaining shield section.

Aligne les rainures d'une section du protecteur avec celles du blaster. Glisse-la sur le blaster jusqu'à ce qu'elle s'emboîte. Fais la même chose pour l'autre section.

Alinea los surcos en 1 sección del escudo con las estrías del lanzador. Desliza la sección en el lanzador hasta que escuches un chasquido. Haz lo mismo con la otra sección del escudo.

Alinhar as fendas de um dos escudos com os encaixes do lançador, e então deslizar até que se encaixe com um clique. Repetir o procedimento com o outro escudo.

TIP: The shield is removable to customize the blaster for the best fit when firing.

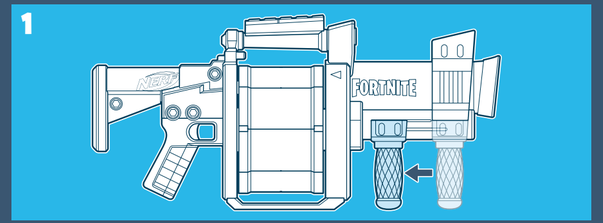
Astuce : le protecteur est amovible pour une expérience de tir personnalisée.

Consejo: El escudo es removible para que personalices el lanzador y lances como prefieras.

Dica: O escudo pode ser removido, permitindo ao jogador customizar o lançador.

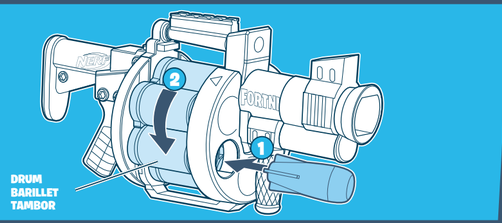
LOAD & FIRE • CHARGER ET TIRER • CARGAR Y LANZAR • CARREGAR E LANÇAR

1



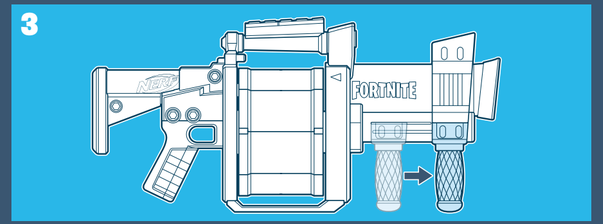
Pull handle all the way back.
Tire la poignée complètement vers l'arrière.
Hala el mango hasta el fondo.
Puxar o carregador totalmente para trás.

2



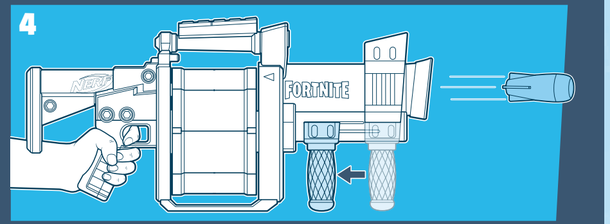
Load 1 rocket into each chamber. Rotate the drum to access all 6 chambers.
Insère 1 roquette dans chaque chambre. Tourne le barillet pour accéder aux 6 chambres.
Carga un cohete en cada cámara. Gira el tambor para tener acceso a las 6 cámaras.
Inserir um foguete em cada das 6 câmaras, girando o tambor manualmente.

3



Push handle all the way forward to ready ("prime") the blaster.
Pousse la poignée complètement vers l'avant pour amorcer le blaster.
Mueve el mango completamente hacia adelante para preparar el lanzador.
Mover o carregador totalmente para frente para "preparar" o foguete para lançamento.

4



Pull handle all the way back to fire 1 rocket.
Tire la poignée complètement vers l'arrière pour tirer une roquette.
Hala el mango hasta el fondo para lanzar 1 cohete.
Puxar o carregador totalmente para trás para lançar 1 foguete.

5 To fire another rocket, push handle all the way forward then pull it all the way back -- this will rotate ("index") the next chamber into firing position. For best performance, fire 1 rocket per second, which allows the drum to fully rotate to the next chamber and come to a complete stop.

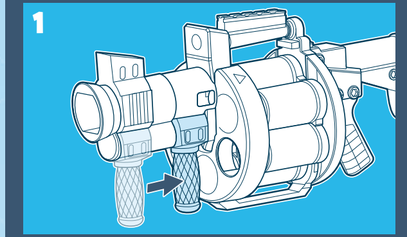
Pour tirer une autre roquette, pousse la poignée complètement vers l'avant puis tire-la complètement vers l'arrière. Cela alignera la prochaine chambre pour le tir. Pour de meilleurs résultats, tire 1 roquette à la seconde pour laisser le temps au barillet d'arrêter sa rotation vis-à-vis la prochaine roquette.

Para lanzar otro cohete, mueve el mango del todo hacia delante y hacia atrás; así colocarás la siguiente cámara en posición de lanzamiento. Para un mejor rendimiento, lanza 1 cohete por segundo; esto permite que el tambor gire hasta la siguiente cámara y se reposicione para el próximo lanzamiento.

Para lançar outro foguete, mover o carregador totalmente para frente e totalmente para frente. O tambor girará, posicionando a próxima câmara para lançamento. Para melhor performance, lançar 1 foguete por segundo. Isso dará tempo ao tambor de girar completamente, reposicionando-se para o próximo lançamento apropriadamente.

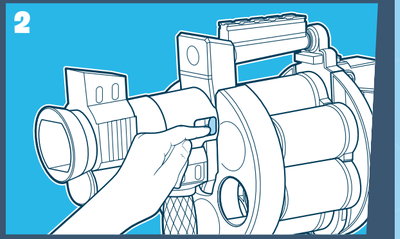
CLEARING A JAM • DÉSENRAYER LE MÉCANISME DESTRABAR • DESTRAVAR

1



Pull handle all the way back.
Tire la poignée complètement vers l'arrière.
Hala el mango hasta el fondo.
Puxar o carregador totalmente para trás.

2



Reach into opening on blaster and push rocket back into chamber.
Insère ton doigt dans l'ouverture sur le côté du blaster et repousse la roquette dans sa chambre.
Empuja el cohete hasta el fondo por la abertura de la cámara.
Através da abertura, empurrar o foguete para dentro da câmara.

STORING YOUR BLASTER • RANGER LE BLASTER GUARDAR EL LANZADOR • GUARDAR O LANÇADOR

Do not store blaster primed and ready to fire (handle must be pulled all the way back). For best results, do not store rockets in blaster.

Ne range pas le blaster chargé et prêt à tirer (la poignée doit être complètement vers l'arrière). Pour de meilleurs résultats, ne range pas les roquettes dans le blaster.

No guardes el lanzador cargado y listo para lanzar (el mango debe estar en el fondo). Para un óptimo funcionamiento, no guardes cohetes en el lanzador.

Não guardar o lançador preparado e pronto para lançar (o carregador deve estar puxado totalmente para trás). Para melhores resultados, não guardar os foguetes no lançador.

CAUTION: Do not aim or shoot at eyes or face of people or animals. Use only the projectiles designed for this product. Do not modify projectiles or projectile blaster.
ATTENTION: Ne pas viser ni tirer en direction des yeux ou du visage de personnes ou d'animaux. N'utiliser que les projectiles conçus pour ce produit. Ne pas modifier les projectiles ni le lance-projectiles.
PRECAUCIÓN: No apuntes o dispares a los ojos o cara de personas ni animales. Utiliza sólo los proyectiles diseñados para este producto. No modifiques los proyectiles ni el lanzaproyectiles.
CUIDADO: Não aponte ou dispare para os olhos ou para a face de pessoas ou animais. Use somente os projéteis criados para este produto. Não modifique os projéteis ou o lançador.
© Epic Games.
NERF and Hasbro and all related trademarks are trademarks of Hasbro, Inc. ©2020 Hasbro, Pawtucket, RI 02861-1059 USA. HASBRO CANADA, LONGUEUIL, QC, CANADA J4G 1G2. US/CANADA TEL. 1-800-255-5516. Retain this information for future reference. Conservez cette information pour référence ultérieure. Conserve esta información para futuras referencias. Centro de Servicio para México: TEL. 5876-2998 y para el interior de la República TEL. 01-800-7-12-62-25. centrodeserviciomexico@hasbro.com Guardar para eventuais consultas. Em caso de dúvidas sobre o produto, acesse www.hasbro.com, seção "Atendimento ao consumidor".
E8910 PN00056114