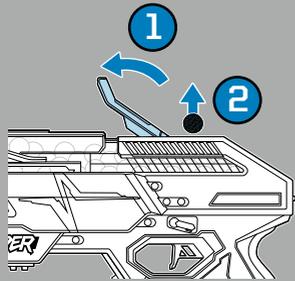
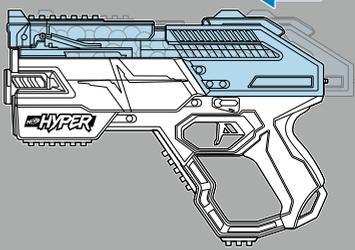


DÉPANNAGE DÉSENNAYER LE MÉCANISME



Ouvre le couvercle du chargeur-trémie et enlève toute bille coincée. Veille à ne pas pointer le blaster vers toi ou quelqu'un d'autre pendant l'opération.

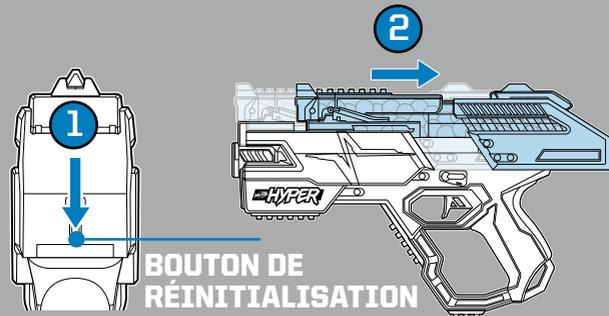
GLISSIÈRE COINÇÉE



Si la glissière semble impossible à pousser complètement vers l'avant, tu dois la pousser très fermement jusqu'à ce qu'elle soit complètement vers l'avant.

TIR À VIDE

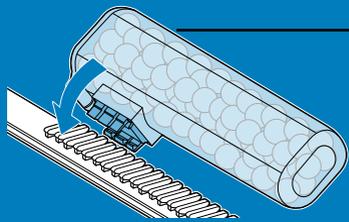
Dû à l'alimentation par gravité, il peut arriver qu'aucune bille ne sorte lors du tir.



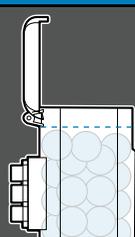
BOUTON DE RÉINITIALISATION

Si la glissière est coincée, abaisse et retiens le bouton de réinitialisation, puis tire la glissière complètement vers l'arrière.

RAILS TACTIQUES



Place des recharges Nerf Hyper (non incluses) sur les rails pour augmenter tes réserves.



LIMITE

Ne pas remplir au-delà de cette ligne.



Les billes en mousse Nerf Hyper sont compatibles uniquement avec les blasters Nerf Hyper.

RANGER LE BLASTER

Ne range pas le blaster chargé et prêt à tirer.

NERF.COM



Hey, nation NERF !
Joins-toi à nous en ligne pour te tenir au courant des nouveautés NERF !

0221E8912FR2

NERF and HASBRO et toutes les marques de commerce et logos associés sont des marques de commerce de Hasbro, Inc. © 2020 Hasbro.

Fabriqué par : Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont, CH. Représenté par: Hasbro, De Entree 240, 1101 EE Amsterdam, NL. Service Consommateurs : Hasbro France SAV, 10 rue de Valence, 57150 Creutzwald, France. TÉL. +33 387 827 620. conso@hasbro.fr

NERF HYPER

POUR ÉVITER TOUTE BLESSURE AUX YEUX :

ATTENTION : Ne pas viser les yeux ni le visage. Le port de lunettes est recommandé pour les joueurs et les gens à portée de tir. N'utiliser que les billes en mousse Hyper officielles. Les autres billes pourraient être dangereuses. Ne pas modifier les billes ni le blaster.

14+

COUVERCLE DU CHARGEUR-TRÉMIE

Truc de pro : Ouvrir
COMPLÈTEMENT pour remplir.



GLISSIÈRE D'AMORÇAGE

TRUCS DE PRO :

Tire la glissière
COMPLÈTEMENT vers
l'arrière. Repousse-la
COMPLÈTEMENT vers
l'avant.

Ne pas dépasser le
maximum de billes.

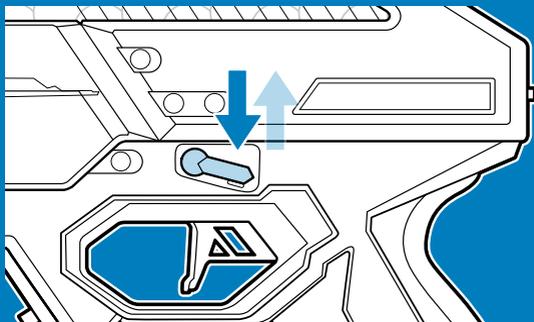
Ne pas pointer le
blaster vers le haut
en amorçant.

LIRE LES INSTRUCTIONS AU
COMPLÈT AVANT D'UTILISER.

RUSH-40

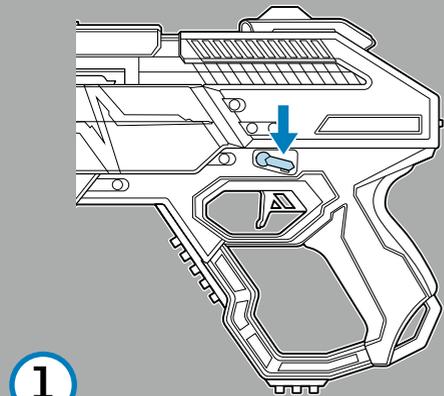


CRAN DE SÛRETÉ



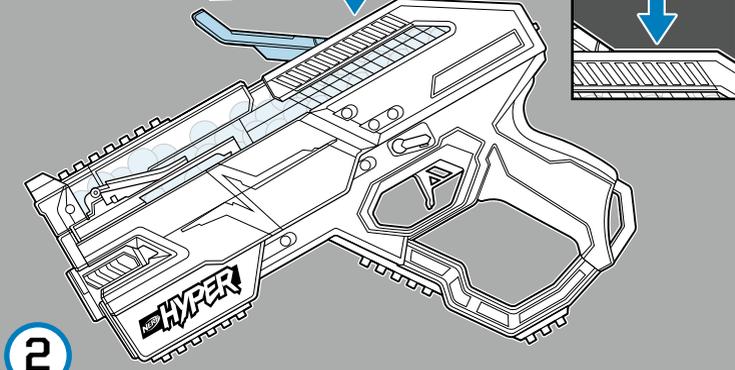
Sur le côté du blaster, abaisse le cran de sûreté pour verrouiller la détente, puis déverrouille-la en relevant le cran de sûreté. Verrouille toujours la détente quand le blaster n'est pas utilisé ou avant de le ranger.

CHARGER



1

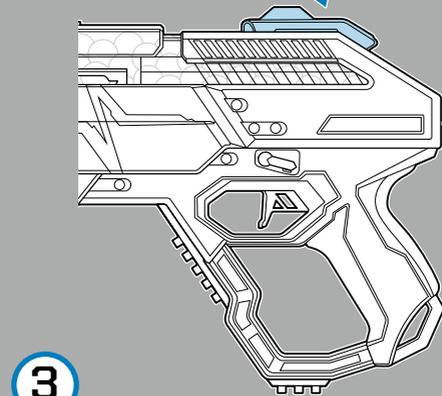
Assure-toi que le cran de sûreté est mis.



2

Soulève le couvercle du chargeur-trémie. Penche le blaster vers l'avant. Mets des billes en mousse dans le chargeur-trémie. **NE PAS TROP REMPLIR.** Inclut 30 billes en mousse. Billes en mousse supplémentaires non incluses.

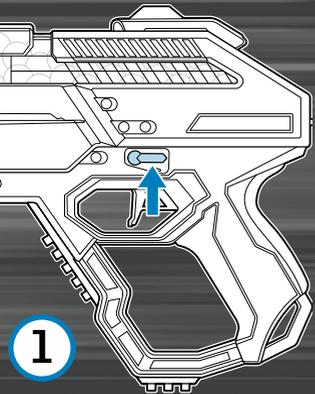
x40
MAXIMUM



3

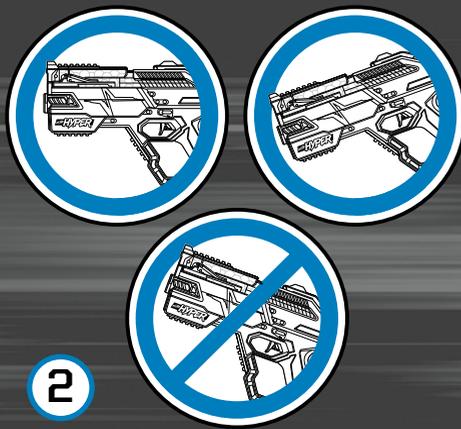
Referme le couvercle. Il doit être complètement fermé pour que le blaster fonctionne.

TIRER



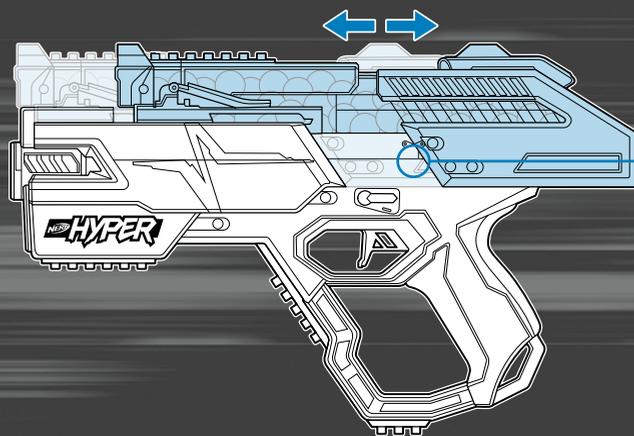
1

Place le verrou de la détente en position déverrouillée.

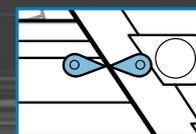


2

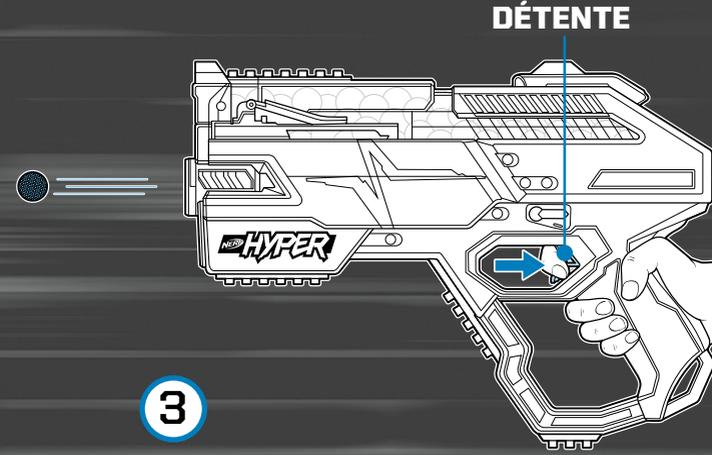
Pointe le blaster droit devant ou vers le bas. **NE LE POINTE PAS VERS LE HAUT.** Le pointer vers le haut au moment d'amorcer pourrait empêcher le système d'alimentation par gravité de charger une bille. **TIRE LA GLISSIÈRE COMPLÈTEMENT VERS L'ARRIÈRE JUSQU'À CE QUE LES TRIANGLES SOIENT ALIGNÉS, PUIS REPOUSSE-LA COMPLÈTEMENT VERS L'AVANT.** L'indicateur d'amorçage apparaîtra au bout du blaster. Le blaster est bien amorcé quand l'indicateur d'amorçage est vert.



TRIANGLES



INDICATEUR
D'AMORÇAGE



3

Pointe le blaster vers ta cible. Appuie sur la détente.