

BANKO KORTELIŲ ATLYGIS

Kiekviena kortelė suteikia unikalų atlygį, kurį žaidėjai gali pasiimti žaidimo metu. Kai kurių tipų atlygis į jūsų sąskaitą pervedamas automatiškai, o kitų tipų atlygis pridodamas, kai banko įrenginyje atliekate veiksmą. Toliau pateiktas kiekvienos figūrėlės banko kortelės atlygio aprašymas.



Keliautojas po pasaulį

Kaskart, kai išridenate 6, gaunate 50 premiją!

Atminkite, kad keliautojo po pasaulį nuorodinė kortelė yra su brūkšninio kodu. Tai brūkšninis kodas, kurį turite pridėti prie įrenginio, kad atsiimtumėte premiją. Visų kitų sandorių atvejais turite bakstelėti banko kortelę. Jei išridenote 6 ir turite pasiimti premiją:

- Įrenginį bakstelėkite savo nuorodine kortele.
- Paspauskite . Jūsų sąskaita bus papildyta 50.



Dažnai skraidantis

Atsistoję ant laukelio „Skrydis“ galite pasirinkti, ar norite nemokamai skristi! Jei nuspręsite skristi, tiesiog vykdykite laukelio „Skrydis“ nurodymus.

- Spauskite , kol ekrane pasirodys .
- Įrenginį bakstelėkite savo banko kortele.



Taupuolis

Kai atsistojate ant šanso laukelio, bakstelėkite savo banko kortelę ir automatiškai gausite 50 premiją!

Kaip atsiimti premiją:

- Nuo krūvelės paimkite viršutinę kortelę, garsiai perskaitykite ir vykdykite jos nurodymus.
- Įrenginį bakstelėkite šanso kortelę.
- Įrenginį bakstelėkite savo banko kortelę ir pasiimkite 50 premiją!



Išlaidautojas

Kiekvieną kartą, kai perkate naujo spalvos rinkinio nuosavybę, gaunate 50 premiją! Pavyzdžiui, pirmą kartą perkdami tamsiai mėlynos spalvos nuosavybę, gaunate premiją. Jei vėliau perkate kitą tamsiai mėlynos spalvos nuosavybę, premijos negaunate.

Jei norite atsiimti premiją, tiesiog sumokėkite už nuosavybę. Jūsų sąskaita bus papildyta 50.

KĄ DARYTI, JEI PRITRŪKS PINIGŲ?

Jei bandote pirkti nuosavybę ar laimėjote aukcioną, bet neturite kuo susimokėti, iš įrenginio pasigirs klaidą reiškiantis garsas, pranešantis, kad neturite pakankamai pinigų. Tada šis veiksmas bus atšauktas.

Jei turite mokėti nuomą ar šanso kortelėje nurodytą mokestį, banko įrenginys paims pinigus iš jūsų sąskaitos, kad sumokėtų skolą. Tada bus parodyta, kiek dar esate skolingi. Jei turite kokios nors nuosavybės, vieną ar kelias nuosavybes turite parduoti bankui už lentos laukelyje nurodytą kainą, kad padengtumėte likusią skolą. Įrenginys rodys, kiek esate skolingi, kol sumokėsite visą skolą. Bet kokia graža, likusi pardavus nuosavybę, liks jūsų sąskaitoje.

Kaip parduoti nuosavybę bankui:

- Įrenginį bakstelėkite ta nuosavybės kortelę.
- Padėkite šią nuosavybės kortelę atgal į banką.

Jei išnaudoję savo pinigus ir atidavę visą nuosavybę tebesate skolingi, nieko nedarykite. Jums ir taip pakankamai blogai. Nepasiduokite!

ŽAIDIMO PABAIGA

Žaidimas baigiasi, kai išperkama visa nuosavybė. Įrenginys iškart baigia žaidimą ir kiekvienam žaidėjui išmoka nuomą už kiekvieną turimą nuosavybę. Tada suskačiuojami visų žaidėjų pinigai ir paskelbiamas laimėtojas! Ekrane bus rodomas kiekvieno žaidėjo likutis.

Norite žaidimą baigti anksčiau ir sužinoti, kas laimėjo?

Jei norite tuoj pat baigti žaidimą, bet kuriuo metu paspauskite ir penkis sekundes palaikykite ir . Įrenginys kiekvienam žaidėjui išmokės nuomą už turimą nuosavybę. Tada suskačiuojami visų žaidėjų pinigai ir paskelbiamas laimėtojas!

DAUGIAU INFORMACIJOS APIE BANKO ĮRENGINĮ



- Atminkite, kad kortelę bakstelint banko įrenginį, turi pasigirsti veiksmo patvirtinimo garsas. Jei garso nebuvo, bakstelėkite kortelę dar kartą.

- Kartais reikia bakstelėti keliomis kortelėmis, kad veiksmas būtų atliktas. Pavyzdžiui, kai perkate nuosavybę, turite bakstelėti ta nuosavybės kortelę, o paskui – savo banko kortelę. Jei per ilgai užtruksite, kol bakstelėsite savo banko kortelę, įrenginys pypelės, kad žinotumėte, jog pirkimas nebaigtas. Taip pypsės visada, jei būsite ne iki galo atlikę veiksmą arba jei veiksmas atliktas klaidingai.

- Jei penkis minutes bus neaktyvus, įrenginys pereis į miego režimą. Paspauskite bet kurį mygtuką, jei norite įrenginį pažadinti ir tęsti žaidimą. Paspauskite ir penkis sekundes palaikykite , kad išjungtumėte įrenginį ir nustatytumėte naują žaidimą.

- Jei norite sureguliuoti garsumą, vienu metu paspauskite ir laikykite ir , kol ekrano viršuje pamatysite garso valdiklį. Tada paspauskite , kad slinktumėte aukštyn, arba , kad slinktumėte žemyn per penkis garso lygius. Paspauskite , kad patvirtintumėte pasirinkimą ir išeitumėte iš garso reguliavimo ekrano.



SVARBU: INFORMACIJA APIE BATERIJAS

Išsaugokite šią informaciją, nes jos gali prireikti ateityje. Baterijas turėtų keisti suaugęs asmuo.

DĖMESIO:

Su šiuo gaminiu naudojamas baterijas, kaip ir visas smulkias baterijas, reikia laikyti atokiai nuo mažų vaikų, kurie vis dar deda daiktus į burną. Jei vaikas nurijo bateriją, skubiai kreipkitės į gydytoją ir, jei yra galimybė, paskambinkite į vietinį apsinuodijimų kontrolės biurą.

KAIP IŠVENGTI BATERIJŲ IŠSILIEJIMO

- Visada atidžiai laikykitės instrukcijų. Naudokite tik nurodytas baterijas ir tinkamai jas įdėkite, atsižvelgdami į poliškumą, t. y. + ir – ženklus.
- Nemaišykite senų ir naujų arba standartinių (anglies ir cinko) ir šarminių baterijų.
- Išsikrovusias ar neveikiančias baterijas išimkite iš gaminio.
- Jei su gaminiu nežaisite ilgesnį laiką, išimkite iš jo baterijas.
- Neužtrumpinkite maitinimo gnybtų.
- JKRAUNAMOS BATERIJOS. Šių baterijų nemaišykite kartu su kitų tipų baterijomis. Prieš kraudami, baterijas išimkite iš gaminio. Baterijas įkraukite prižiūrint suaugusiesiems. NEMĖGINKITE ĮKRAUTI KITOKIO TIPO BATERIJŲ.

Jei šis gaminy suskeltų vietinius elektros trukdžius arba šie trukdžiai jį paveiktų, patraukite gaminį toliau nuo kitos elektros įrangos. Jei reikia, nustatykite jį iš naujo (išjunkite ir vėl įjunkite arba išimkite ir vėl įdėkite baterijas).

Šį gaminį ir jo baterijas reikia atiduoti į vietinį atliekų perdirbimo centrą. Nemeskite jų į buitinius atliekoms skirtą šiukšliadėžę.

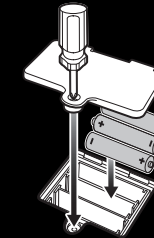
HASBRO GAMING ir MONOPOLY pavadinimai ir logotipai, išskirtinis žaidimo lentos dizainas, keturi kampiniai kvadratai, MR. MONOPOLY vardas ir personažas, taip pat visi išskirtiniai žaidimo lentos elementai ir žaidimo dalys yra „Hasbro“ prekių ženklai, naudojami nekilnojamojo turto prekybos žaidimui ir žaidimo įrangai.

Produkto sudėtis ir spalvos gali skirtis nuo parodytu paveikslėliuose. Rekomenduojame išsaugoti šią pakuotę. © 1935 2020 Hasbro. Visos gamintojo teisės yra saugomos. Gamintojas: „Hasbro“ SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH. Atstovas: Hasbro, De Entree 240, 1101 EE Amsterdam, NL.

1219E8978633



TĖVAMS:
www.monopoly.com



KAIP ĮDĖTI BATERIJAS
Naudokite kryžminį atsuktuvą (nepridedamas).

◆ Greitų sandorių nekilnojamojo turto prekybos žaidimas ◆

MONOPOLY

ULTIMATE REWARDS



Žaidimo instrukcija

PAKUOTĖS TURINYS

Žaidimo lenta
Banko įrenginys
4 plastikinės figūrėlės
4 banko kortelės
16 nuosavybės kortelių
20 šanso kortelių
4 nuorodinės kortelės
1 kauliukas

Žaidimo tikslas

Keliaukite aplink lentą perkdami nuosavybę bei imdami nuomos mokestį ir už tai gaukite atlygį! Žaidimas baigiasi, kai išperkama visa nuosavybė. Žaidimą laimi daugiausia pinigų turintis žaidėjas!

8+ | E8978
2-4

KUO „MONOPOLY ULTIMATE REWARDS“ YRA KITOKS?



GAUKITE IŠSKIRTINĮ ATLYGĮ!

Kiekvieną figūrėlę atitinka tam tikra banko kortelė, suteikianti unikalų piniginių atlygį. Atsižvelgiant į tai, kokią figūrėlę pasirinksite, atlygį gausite išridenę tam tikrą skaičių, atsistoję ant kurio nors laukelio ar įsigiję tam tikrą nuosavybę.



GELEŽINKELIO STOČIŲ LAUKELIAI YRA SKRYDŽIO LAUKELIAI.

Vietoj to, kad pirktumėte geležinkelio stotį, galite sumokėti **100** ir nuskristi ant bet kurios nuosavybės lentos!



PRIVERSKITE MAINYTIS!

Atsistokite ant priverstinių mainų laukelio ir galėsite bet kurią savo nuosavybę iškart iškeisti į bet kurią pasirinktą kito žaidėjo nuosavybę.

BANKO ĮRENGINYS

Šiame žaidime nėra popierinių pinigų. Jūsų pinigai valdomi banko įrenginyje, naudojant jūsų korteles. Žaisdami turite bakstelėti savo banko kortelę, šanso kortelėmis ir nuosavybės kortelėmis, o jei esate keliautojas po pasaulį, turite bakstelėti savo nuorodine kortele, kad pasiimtumėte unikalią atlygio premiją. Bakstelint kortelės brūkšninis kodas turi būti apačioje. Kortelę paguldysite, kad ji uždegtų banko įrenginį, kaip parodyta. Tinkamai pridėjus kortelę, pasigirs patvirtinimo garsas, susijęs su atliekamu veiksmu. Jei garso nebuvo, pabandykite bakstelėti dar kartą.



Jei savo paskutinį veiksmą norite **ATŠAUKTI**, vienu metu paspauskite **X** bei **1500** ir penkias sekundes palaikysite.

Jei norite išjungti įrenginį ir žaidimą NUSTATYTI IŠ NAUJO, paspauskite ir penkias sekundes palaikysite **X**.

Žaidimo metu čia rodomas kiekvieno žaidėjo likutis.

PASIRUOŠKITE!

- 1 Sumaišykite šanso korteles ir užverstas padėkite čia.
- 2 Nuosavybės korteles išdėliokite greta atitinkamų lentos laukelių.
- 3 Kiekvienas žaidėjas pasirenka figūrėlę ir pasiima atitinkamą banko kortelę bei nuorodinę kortelę. Figūrėlę pastatykite ant laukelio EIK, o banko kortelę ir nuorodinę kortelę pasidėkite priešais save.



4 Kauliuką padėkite prie žaidimo lentos.

5 Atlikdami toliau nurodytus veiksmus nustatykite banko įrenginį.

Jei žaidžiate pirmą kartą, įdėkite baterijas, kaip parodyta kitoje šios instrukcijos pusėje. Įrenginys automatiškai įsijungs.

Jei jau esate žaidę anksčiau, paspauskite bet kurį mygtuką, kad įrenginys įsijungtų. Tada paspauskite ir penkias sekundes palaikysite **X**, kad išjungtumėte ir iš naujo nustatytumėte įrenginį. Paskui paspauskite bet kurį mygtuką, kad įrenginys vėl įsijungtų ir prasidėtų naujas žaidimas.

Kiekvienas žaidėjas savo ėjimą pradeda įrenginį bakstelėdamas savo banko kortelę. Tinkamai pridėję kortelę išgirsite unikalų atlygio garsą ir ekrane pamatysite savo figūrėlės piktogramą.

Kai visi žaidėjai bakstelės savo kortelėmis, paspauskite **1500**. Ekrane bus rodomas kiekvienos figūrėlės pradinis likutis, lygus **1500**.

Įrenginį padėkite žaidimo lentos viduryje.



ŽAISKITE!

Kaip laimėti

Keliaukite aplink lentą, pakeliui įsigydami kuo daugiau nuosavybės, imdami nuomą ir gaudami atlygį. Žaidimas baigiasi, kai išperkama visa nuosavybė. Žaidimą laimi daugiausia pinigų turintis žaidėjas!

Kieno ėjimas pirmas?

Žaidimą pradeda jauniausias žaidėjas, paskui žaidžia jo kairėje esantis žaidėjas ir t. t.

Atėjus jūsų eilei

- 1 Ridenkite kauliuką.
- 2 Savo figūrėlę pagal laikrodžio rodyklę perkeltite per atitinkamą skaičių laukelių.
- 3 Ant kokio laukelio stovite? Vykdykite šio lentos laukelio nurodymus. Žr. dalį LENTOS LAUKELIAI. Jei pelnėte atlygio premiją, nepamirškite jos pasiimti! Žr. dalį BANKO KORTELIŲ ATLYGIS.
- 4 Jūsų ėjimas baigtas. Perduokite kauliuką į kairę.

Prieš pradėdami žaisti, paskaitykite dalį BANKO KORTELIŲ ATLYGIS, kad sužinotumėte, kokį unikalų atlygį galite gauti. Tada – pirmyn! Stebėkite, ant kokių laukelių sustojate.

LENTOS LAUKELIAI NUOSAVYBĖ



Nuosavybė be savininko

Jei atsistojoje ant niekam nepriklausančios gatvės, privalote ją įsigyti už kainą, nurodytą ant lentos laukelio, arba skelbti aukcioną.

Norite ją pirkti?

- 1 Įrenginį bakstelėkite nuosavybės kortele.
- 2 Įrenginį bakstelėkite savo banko kortele. Įrenginys atims nuosavybės kainą iš jūsų sąskaitos.
- 3 Nuosavybės kortelę pasidėkite priešais save. Ji – jūsų! Ekrane bus rodomas jūsų atnaujintas likutis.

Nenorite pirkti?

Tada turės vykti aukcionas! Kainą gali siūlyti bet kuris žaidėjas, laikytis ėjimų tvarkos nereikia. Kainą pradėdama siūlyti nuo **10**, o žaidėjų siūloma kainą didinama po **10**. Po kiekvieno statymo įrenginys laukia ne ilgiau kaip dešimt sekundžių. Jei per šias dešimt sekundžių niekas nepasiūlo naujos kainos, laimi pirmesnės kainos siūlytojas. Jei per aukcioną niekas nenori siūlyti kainos, nieko nedarykite.

Kaip surengti nuosavybės aukcioną:

- 1 Spauskite **1500**, kol ekrane bus parodyta **1500**.
- 2 Įrenginį bakstelėkite nuosavybės kortele.
- 3 Paspauskite **1500** ir aukcionas prasidės!

Kaip siūlyti kainą:

- 1 Paspauskite **1500**. Ekrane bus rodoma siūloma kainą. Garsiai ją perskaitykite, kad išgirstų visi žaidėjai. Jei buvote paskutinis žaidėjas, pasiūlęs kainą baigiantis laikui, privalote įsigyti nuosavybę už ekrane parodytą kainą. Bakstelėkite savo banko kortelę, kad įsigytumėte nuosavybę. Tada nuosavybės kortelę pasidėkite priešais save.

Jei laimėjote aukcioną, bet neturite pakankamai pinigų pasiūlytai kainai sumokėti, iš įrenginio pasigirs klaidą nurodantis garsas ir aukcionas bus atšauktas. Jei kiti žaidėjai vis dar nori įsigyti nuosavybę, vėl pradėkite aukcioną, įrenginį bakstelėdami nuosavybės kortele ir atlikdami pirmiau nurodytus veiksmus.



Rinkite spalvų rinkinius!

Jei turėsite visas vienos spalvos gatves, galėsite padvigubinti už jas imamą nuomos mokestį!



Savininką turint nuosavybę

Jei atsistojoje ant kam nors priklausančios nuosavybės, savininkas iš jūsų turi pareikalauti nuomos. Jei jis to paprašys, turite mokėti nuomos mokestį, parodytą ant nuosavybės kortelės. Jei jis nespės paprašyti, kol kitas žaidėjas išridens kauliuką, mokėti nereikės!

Kaip sumokėti nuomą:

- 1 Įrenginį bakstelėkite šios nuosavybės kortele.
- 2 Bakstelėkite savo banko kortelę. Nuomos mokestis iš jūsų sąskaitos bus pervestas į nuosavybės savininko sąskaitą.

VEIKSMO LAUKELIAI



EIK

Praėję laukelį EIK ar ant jo atsistoję, iš banko pasiimkite **200**.

Kaip pasiimti 200:

- 1 Spauskite **1500**, kol ekrane pasirodys **1500**.
- 2 Įrenginį bakstelėkite savo banko kortele.

Šansas

Atsistoję ant šio laukelio:

- 1 Nuo krūvelės paimkite viršutinę kortelę, garsiai perskaitykite ir vykdykite jos nurodymus. Tada įrenginį bakstelėkite kortele.
- 2 Jei kortelė nurodo pasiimti ar sumokėti pinigų, įrenginį bakstelėkite savo banko kortele. Pagal tai, kas nurodyta kortelėje, pinigai bus pridėti ar nuimti iš jūsų sąskaitos. Kai kurios kortelės leidžia pasirinkti kitą žaidėją, su kuriuo kartu galite pasiimti pinigų. Tokiu atveju, kai bakstelėsite savo kortelę, kitas žaidėjas turės bakstelėti savo banko kortelę.
- 3 Tą šanso kortelę padėkite į krūvelės apačią.



Nemokama stovėjimo aikštelė

Atsipalaiduokite! Nieko nevyksta.



Skrydis

Atsistoję čia, galite sumokėti **100** ir pereiti ant bet kurio lentos nuosavybės laukelio. Jei nenorite mokėti ir pereiti, nieko nedarykite.

Kaip skristi:

- 1 Spauskite **1500**, kol ekrane pasirodys **1500**.
- 2 Bakstelėkite savo banko kortelę. Įrenginys iš jūsų sąskaitos nuims **100**.
- 3 Perkelti savo figūrėlę ant pasirinktos nuosavybės laukelio! Jei ji niekam nepriklauso, galite nusipirkti ją iš banko. Jei ji turi savininką, mokėkite nuomą! Praėję laukelį EIK, negaunate **200**.



Priverstiniai mainai

Kai atsistojoje čia, galite bet kurią savo nuosavybę iškart iškeisti į bet kurią pasirinktą kito žaidėjo nuosavybę. Negalite imti nuosavybės iš viso vienos spalvos rinkinio. Pastaba. Žaisdami šį žaidimą, mainytis galite tik atsistoję ant priverstinių mainų laukelio.

Kaip mainytis:

- 1 Spauskite **1500**, kol ekrane pasirodys **1500**.
- 2 Banko įrenginį bakstelėkite nuosavybės kortele, kurią norite gauti iš kito žaidėjo. Tada pasidėkite ją priešais save. Ji – jūsų!
- 3 Banko įrenginį bakstelėkite nuosavybės kortele, kurią atiduodate kitam žaidėjui. Žaidėjas pasidėda ją priešais save. Ji priklauso jam!

Esi tik lankytojas

Nesirūpinkite. Jei atsistojoje čia, padėkite savo figūrėlę į laukelio dalį „Esi tik lankytojas“.

Eik į kalėjimą

Iškart perkelti savo figūrėlę į laukelį „Kalėjimas“! Net ir praėję laukelį EIK, **200** negaunate. Jūsų ėjimas baigtas. Kol esate kalėjime, negalite imti nuomos ar dalyvauti aukcionuose.

Kaip išeiti iš kalėjimo?

Yra trys būdai:

- 1 Prieš kitą savo ėjimą sumokėkite **100**, tada ridenkite kauliuką ir eikite kaip įprastai. **Kaip sumokėti:** Spauskite **1500**, kol ekrane pasirodys **1500**. Tada bakstelėkite savo banko kortelę. Įrenginys iš jūsų sąskaitos nuims **100**.
- 2 Kito ėjimo pradžioje **pasinaudokite nemokamo išėjimo iš kalėjimo kortele**, bakstelėdami ją įrenginį. Kortelę padėkite į šanso kortelių krūvelės apačią, tada ridenkite kauliuką ir paeikite.
- 3 Kai ateis jūsų eilė, **išridenkite 6**. Jei pavyks, būsite laisvas! Ridenkite kauliuką ir paeikite, tada vykdykite laukelio, ant kurio atsistojoje, nurodymus. Mėginti išridenti 6 galite per tris bandymus. Jei būdami kalėjime iš trijų kartų neišridenote 6, sumokėkite **100**, kaip aprašyta pirmiau, ir ridenkite paskutinį kartą, kad paeitumėte. Vykdykite laukelio, ant kurio atsistojoje, nurodymus. Pastaba. Jei esate keliautojas po pasaulį ir išridenote 6 norėdami išeiti iš kalėjimo, prie įrenginio pridėkite savo nuorodinę kortelės brūkšninį kodą.