

DIE SPIELFELDER



PJ KRISTALL

Power Up! Drehe noch einmal und ziehe dann entsprechend viele Felder weiter.



ABKÜRZUNG

Wie praktisch, eine Abkürzung! Stelle deine Spielfigur einfach auf das Feld gegenüber der Abkürzung.



HELD

Ein heldenhafter Freund hilft dir! Ziehe zwei Felder weiter.



SCHURKE

Ein fieser Schurke! Ziehe ein Feld zurück.



SPRUNG

Sobald du um den Sockel des Hauptquartiers herumgelaufen bist und

GEWINNEN

Sobald du auf das FALLE-Feld kommst und mit deiner Figur das Dach des Hauptquartiers erreichst, **drücke auf den roten Knopf!** Nun öffnet sich die Greifkralle und Romeo fällt in die Falle. Du hast das Hauptquartier gerettet!



das SPRUNG-Feld erreichst, stelle deine Figur hoch auf das Feld 36 in der nächsten Etage und beende deinen Zug.

Feld 36 und das SPRUNG-Feld zählen jeweils als eine Bewegung um ein Feld.



FALLE

Du musst mit der EXAKTEN Drehscheibenzahl auf diesem Feld landen!

Ist deine gedrehte Zahl zu hoch, musst du deine Spielfigur auf dem gleichen Feld stehen lassen und es in der nächsten Runde noch mal versuchen.

Sobald du auf dem FALLE-Feld landest, darf deine Spielfigur die Spitze des Hauptquartiers erklimmen.



PJ MASKS

HAUPTQUARTIER RETTUNG



ZUSAMMENBAU DURCH ERWACHSENE ERFORDERLICH.

ACHTUNG: ERSTICKUNGSGEFAHR – Für Kinder unter 3 Jahren nicht geeignet, da Kleinteile enthalten sind.

ATTENTION: DANGER D'ÉTOUFFEMENT – Petites pièces. Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

AVVERTENZA: PERICOLO DI SOFFOCAMENTO – Contiene piccole parti. Non idoneo a bambini di età inferiore a 3 anni.



INHALT

Spielbrett · Hauptquartier ·
4 Spielfiguren und Ständer · Drehscheibe

ES IST ZEIT FÜR EINEN RETTUNGSEINSATZ!

Oh nein, Romeo hat das Hauptquartier der PJ Masks übernommen! Lauft so schnell es geht durch die Stadt und zum Hauptquartier hinauf, um ihn einzufangen!

PJ MASKS and all related trademarks and characters TM & © 2022 Frog Box and/or Entertainment One UK Ltd. Les Pyjamasques by Romuald © 2007 Gallimard Jeunesse.

HASBRO sowie alle dazugehörigen Marken und Logos sind Marken von Hasbro, Inc. © 2022 Hasbro.

Hergestellt von: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont, CH. Vertreten durch: Hasbro, De Entree 240, 1101 EE Amsterdam, NL. Verbraucherservice: Hasbro Deutschland GmbH, Overweg 29, D-59494 Soest DE. Tel.: +49 (0) 2921 965343. consumerservice@hasbro.de



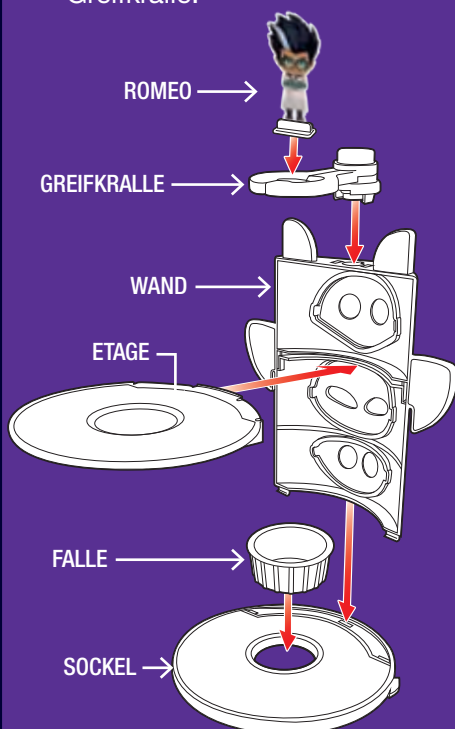
1221 F4954 100

ELTERN:

HASBROGAMING.COM

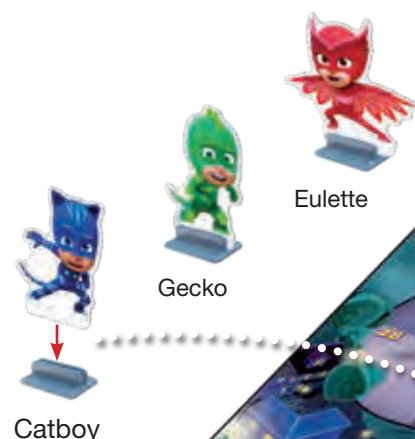
ZUSAMMENBAU

1. Entfernt vor dem ersten Spiel die 4 Spielfiguren aus dem Kartonbogen und entsorgt die Kartonreste.
2. Steckst jede Spielfigur in einen Ständer.
3. Baut das Hauptquartier zusammen: Lasst zuerst die Wand im Sockel einrasten und steckst dann die Etage in die Wand.
4. Steckst die Falle in den Sockel.
5. Lasst die Greifkralle oben in der Wand einrasten.
6. Platziert Romeo in der Greifkralle.

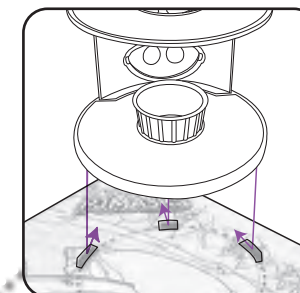


VORBEREITUNG

1. Jeder Spieler wählt eine Spielfigur aus. Welcher Pyjamaheld möchtest du sein?
2. Alle Spieler stellen ihre Spielfigur auf START.
3. Der jüngste Spieler fängt an.



Steckst das Hauptquartier auf das Spielbrett.



LOS GEHT'S!

WENN DU AN DER REIHE BIST

1. Drehe den Pfeil auf der Drehscheibe und bewege deine Spielfigur entsprechend viele Felder vorwärts.
2. Du darfst dich auch auf ein Feld stellen, auf dem bereits ein anderer Spieler steht!
3. Folge den Regeln des Spielfeldes, auf dem du landest (lies im Abschnitt DIE SPIELFELDER nach). Ist das Feld leer, passiert gar nichts – auch Helden müssen sich mal ausruhen!
4. Nun ist dein Zug beendet und der Spieler links von dir ist als nächstes dran.



Die Spielfelder >