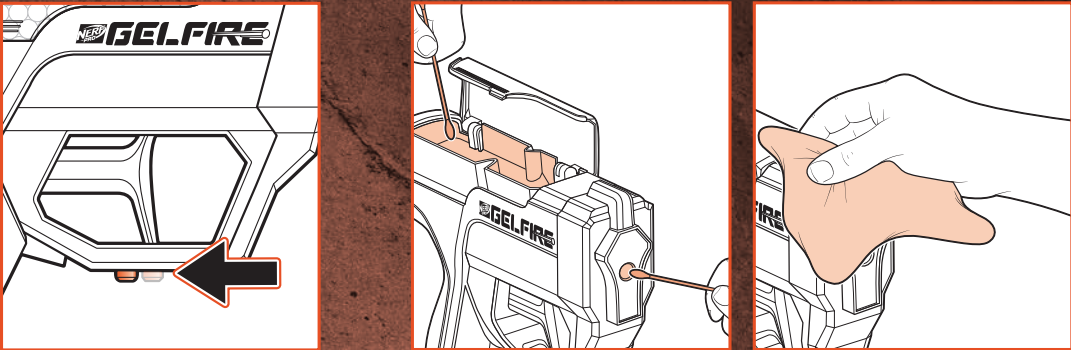


BLASTER STORAGE

1. Make sure trigger lock is in locked position when storing the blaster.
2. Prior to storage, clean the blaster of any Nerf Pro Gelfire round residue that remains in the hopper feed or the barrel. Use a long soft and clean item, such as a cotton swab, to clear debris. Clean only with a damp cloth or a soft, clean, dry item.



NERF PRO

GEL FIRE

DUAL WIELD 2-PACK

14+



TO AVOID EYE INJURY:

WARNING :

Do not aim at eyes or face. Use of eyewear always required for players and people within range. Use only official NERF GelFire Rounds. Use only clean tap water to hydrate rounds. Do not freeze or modify rounds. Do not modify blaster. Impact from rounds may cause temporary marks on skin. Ages 14 and up. This is not a toy. Read instructions before use for important safety information.

WARNING :

COMPLY WITH ALL LAWS. Check to ensure the use and possession of this product is allowed where you are intending to use it, as using, displaying, transporting, or carrying this product may be prohibited by law or regulation in certain locations, such as schools, airports, government property, and high-density areas. Do not aim or blast at bystanders, animals, moving vehicles, or others' property. Do not alter this product to make it look like a firearm. Such alteration is dangerous and could be a crime and/or create confusion by law enforcement or others that it is a firearm.

DO NOT EAT. KEEP AWAY FROM PETS. ROUNDS MAY STAIN.



NERF and HASBRO and all related trademarks and logos are trademarks of Hasbro, Inc. © 2022 Hasbro.
Hasbro, Pawtucket, RI 02861-1059 USA. US/CANADA TEL. 1-800-255-5516.
Patent: patent.hasbro.com
F8087

PN00084749

CREATIVE DEVELOPMENT STUDIOS //				CREATIVE COMMUNICATIONS			
NAME	Kim Ruggieri	FLAT SIZE	12 in x 6.125 in	FOLDS	2	SINGLE or DOUBLE SIDED	DOUBLE SIDED
EMAIL	Kim.Ruggieri@hasbro.com	TRIM SIZE (PDP)	6 in x 6.125 in	COLORS	Black/PMS 1665 C		

1. HYDRATE ROUNDS

Open 1 packet and pour rounds into container of clean tap water. It is recommended to use at least 0.5 gallon/2 liters of water per 5,000 rounds. If you want to hydrate only some of the rounds in a packet and save some rounds for later, use the same amount of water. **More water than recommended will not impact hydration: It is not possible to overhydrate the rounds or grow them too large to function in the blaster.** Make sure rounds are fully submerged in water.



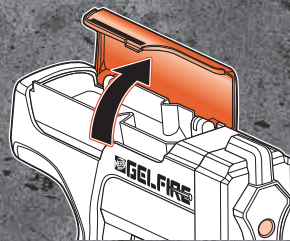
Allow rounds to remain in container for about 3-4 hours to be fully hydrated.

ROUND STORAGE

Discard any unused hydrated rounds.

2. LOAD HOPPER

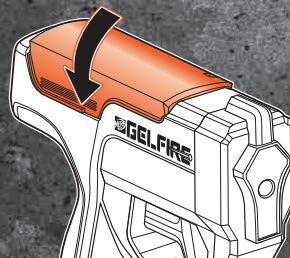
Press ribbed area to release hopper door and open door.



Load up to 100 rounds into hopper. Hopper has 100-round capacity.



Close door. Make sure door is securely closed.

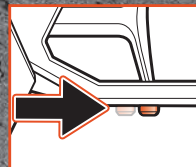


3. FIRE



Wear the included protective eyewear when you or anyone else nearby is using a Nerf Pro Gelfire blaster.

Unlock trigger



Using 1 or 2 fingers, pull trigger to fire 1 round.



Allow trigger to completely return to forward position before firing again. It is recommended that you hold the blaster level while firing.

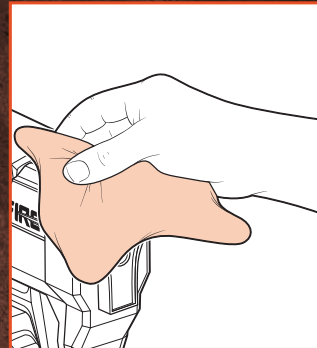
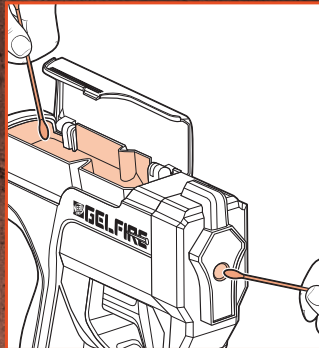


Periodically point blaster down during play to prevent dry firing.



RANGER LE BLASTER

1. Assure-toi que le cran de sûreté est verrouillé au moment de ranger le blaster.
2. Avant de ranger le blaster, enlève tout résidu de billes Nerf Pro Gelfire pouvant se trouver dans le canon ou l'entrée des billes. Enlève les débris avec quelque chose de long, doux et propre, comme un coton-tige. Nettoie-le uniquement avec un linge humide ou quelque chose de propre, doux et sec.



NERF, HASBRO et toutes les marques de commerce et logos associés sont des marques de commerce de Hasbro, Inc. © 2022 Hasbro.
Hasbro, Pawtucket, RI 02861-1059 USA. HASBRO CANADA, LONGUEUIL, QC, CANADA J4G 1G2. US/CANADA TEL. 1-800-255-5516.
Patent: patent.hasbro.com
F8087

PN00084750

NERF PRO GEL FIRE DUAL WIELD PACK DE 2

14+

2 BLASTERS

CHARGEUR-TRÉMIE

VERROU DU CHARGEUR-TRÉMIE

DÉTENTE

CRAN DE SÛRETÉ

2 PAIRES DE LUNETTES



POUR ÉVITER TOUTE BLESSURE AUX YEUX :

⚠ ATTENTION :

Ne pas viser les yeux ni le visage. Le port de lunettes est toujours requis pour les joueurs et les gens à portée de tir. N'utiliser que les billes NERF Gelfire officielles. N'utiliser que de l'eau propre du robinet pour hydrater les billes. Ne pas congeler ou modifier les billes. Ne pas modifier le blaster. L'impact des billes peut marquer temporairement la peau. À partir de 14 ans. Ceci n'est pas un jouet. Lire les instructions avant d'utiliser pour des informations importantes relatives à la sécurité.

⚠ ATTENTION :

RESPECTER TOUTES LES LOIS. Vérifier que l'utilisation et la possession de ce produit sont autorisées là où vous avez l'intention de l'utiliser, car l'utilisation, l'exposition, le transport ou le port de ce produit peuvent être interdits par la loi ou la réglementation dans certains endroits comme les écoles, les aéroports, les propriétés du gouvernement et les zones fortement peuplées. Ne pas viser ni tirer sur les personnes à proximité, les animaux, les véhicules en mouvement ou la propriété d'autrui. Ne pas modifier ce produit pour qu'il ressemble à une arme à feu. Une telle modification est dangereuse et pourrait constituer un crime ou créer de la confusion au sein des forces de l'ordre ou autres qui pourraient croire qu'il s'agit d'une arme à feu.

NE PAS INGÉRER. GARDER HORS DE PORTÉE DES ANIMAUX. LES BILLES PEUVENT TACHER.



CREATIVE DEVELOPMENT STUDIOS //				CREATIVE COMMUNICATIONS			
NAME	Kim Ruggieri	FLAT SIZE	12 in x 6.125 in	FOLDS	2	SINGLE or DOUBLE SIDED	DOUBLE SIDED
EMAIL	Kim.Ruggieri@hasbro.com	TRIM SIZE (PDP)	6 in x 6.125 in	COLORS	Black/PMS 1665 C		

1. HYDRATER LES BILLES

Ouvre 1 sachet et verse-le dans un récipient rempli d'eau propre du robinet. Il est recommandé d'utiliser au moins 2 litres d'eau par 5 000 billes. Si tu veux hydrater seulement une partie des billes d'un sachet et garder les autres pour plus tard, utilise la même quantité d'eau. **Utiliser plus d'eau que recommandé n'a aucun impact sur l'hydratation. Il est impossible que les billes deviennent trop hydratées ou trop grosses pour le blaster.** Assure-toi que toutes les billes sont immergées.



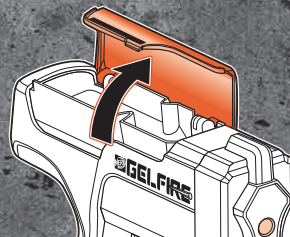
Pour une hydratation complète, laisse tremper les billes dans le récipient pendant environ 3 à 4 heures.

RANGEMENT DES BILLES

Jeter toute bille hydratée non utilisée.

2. REMPLIR LE CHARGEUR-TRÉMIE 3. TIRER

Appuie sur la section nervurée pour déverrouiller et ouvrir la porte du chargeur-trémie.



Verse jusqu'à 100 billes dans le chargeur-trémie. Le chargeur-trémie a une capacité de 100 billes.

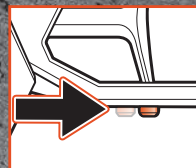


Referme la porte. Assure-toi que la porte est bien fermée.



Porte les lunettes de protection incluses lorsque toi ou toute autre personne à proximité utilise un blaster Nerf Pro Gelfire.

Déverrouille la détente.



En utilisant 1 ou 2 doigts, appuie sur la détente pour tirer une bille.



Laisse la détente revenir complètement en avant entre chaque tir. Il est recommandé de tenir le blaster bien droit lors du tir.



Pointe le blaster vers le bas de temps en temps pour prévenir les tirs à vide.

