



COMMENT PASSER À LA CAISSE

Une fois que tu as empilé dans ton Panier tous les articles de ta liste d'épicerie, c'est le moment de passer à la caisse !

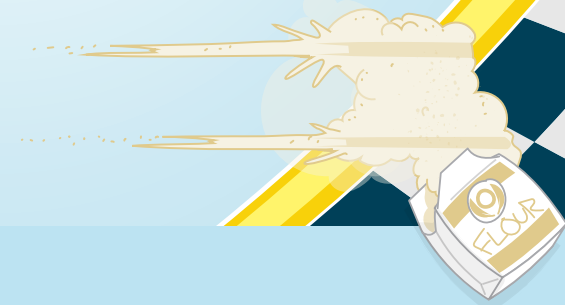
- Tu lances le dé et te déplaces normalement, mais tu n'ajoutes rien dans ton panier : tu as tout ce qu'il te faut !
- Au lieu de prendre une carte Coupon quand tu t'arrêtes sur la case Coupon, tu joues à nouveau.
- Quand tu passes sur la case **verte** près des traces de pneus (pas besoin de t'arrêter sur la couleur exacte), déplace ton Panier jusqu'à la Caisse.



COMMENT GAGNER

Le premier client qui passe à la caisse avec tous ses articles dans son Panier gagne.

Le gagnant peut actionner le levier sous son Panier pour catapulter son épicerie et célébrer !



Épicerie en folie

4+



DOIT ÊTRE
ASSEMBLÉ PAR
UN ADULTE.

CONTENU

Plateau de jeu, 4 Paniers, 32 articles en plastique, 4 listes d'épicerie, 12 cartes Coupon, dé

BUT DU JEU

Clients, à vos paniers ! Lance le dé pour te déplacer sur le plateau et placer des articles de ta liste d'épicerie dans ton Panier. Sois le premier à remplir ton panier avec tous les articles de ta liste et passer à la caisse pour gagner !



PREMIÈRE PARTIE

Détache les listes d'épicerie de la feuille de carton.

MISE EN PLACE

1. Chaque client choisit un Panier.



Rigolo



Chouette



Rapido



Coquette

2. Chaque client prend :



La liste d'épicerie de la même couleur que son Panier. Place la liste devant toi.



8 articles :
2 de chaque couleur
(1 de chaque forme).

3. Place la miche de pain dans ton Panier.



Pour un défi : place le pain sur ta liste d'épicerie et commence la partie avec un Panier vide !

4. Place les autres articles dans la section de la bonne couleur sur ta liste d'épicerie. Ça devrait ressembler à ceci : — — — — —
5. Mélange les cartes Coupon et place-les face cachée sur le plateau.
6. Place tous les paniers sur la case Départ.



COMMENT JOUER

Qui commence ?

Le client le plus jeune commence et le jeu continue sur la gauche.

À TON TOUR

1. LANCE le dé.
2. DÉPLACE le Panier sur la prochaine case de la même couleur que celle obtenue sur le dé.
3. EMPILE un article dans ton Panier de la même couleur que celle obtenue sur le dé. Si tu n'as aucun article de cette couleur sur ta liste, ne prends rien.



T'es-tu arrêté sur un case **Coupon jaune** ? Prends une carte Coupon et fais ce qu'elle dit, puis remets-la sous la pile.

C'est au tour du client suivant. Le jeu continue jusqu'à ce que tu aies tous les articles sur sa liste, puis on passe à la caisse ! (Voir COMMENT PASSER À LA CAISSE au verso.)

DÉPASSER LES AUTRES CLIENTS :

- Si un autre client est déjà sur la case sur laquelle tu devais t'arrêter, dépasse-le et arrête-toi sur la **prochaine case** de la même couleur.
- Tu peux dévier dans la voie de dépassement pour contourner les autres clients, mais **ne soulève pas ton Panier du plateau de jeu en le déplaçant !**



Tu peux dire « bip bip » quand tu dépasses les autres clients. C'est comme ça que les Paniers disent « Excusez-moi » !

MES ARTICLES SONT TOMBÉS !

- Tu n'es pas pénalisé si tes articles tombent ! Si tes articles sont tombés, tu peux les remettre dans ton Panier et même réorganiser ceux qui ne sont pas tombés.
- S'ils tombent pendant le tour d'un autre client, remets-les simplement dans ton Panier. L'autre client continue son tour normalement.



COMMENT EMPILER SON ÉPICERIE

Pour garder son épicerie dans son Panier, il faut empiler les articles avec soin !

Tous les articles ont des trous et des chevilles qui s'emboîtent comme ceci.

Essaie de mettre les gros articles en bas, comme ceci.



COMMENT PASSER À LA CAISSE au verso !



HOW TO CHECK OUT

Once you've stacked everything from your grocery list in your Kart, it's time to check out!

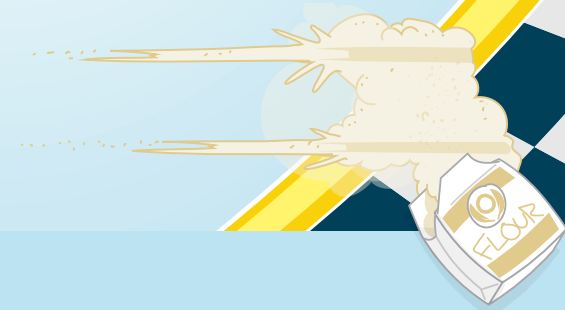
- Roll and move as normal, but there's no need to stack any more items: you've got them all!
- Instead of taking a Coupon card when you land on a Coupon space, take an additional turn.
- Once you reach the **green** space by the fire tracks (you don't have to land there by exact count), move your Kart to the Checkout.



HOW TO WIN

The first shopper to reach the Checkout with all their items stacked in their Kart wins.

The winner gets to use the lever on the bottom of their Kart to launch their groceries and celebrate!



GROCERY GO KARTS and HASBRO and all related trademarks and logos are trademarks of Hasbro, Inc. © 2023 Hasbro.
Hasbro, Pawtucket, RI 02861-1059 USA. Consumer contact / Service à la clientèle: US/Canada: Hasbro Games, Consumer Affairs Dept.,
P.O. Box 200, Pawtucket, RI 02861-1059 USA. TEL. 1-800-255-5516

PN00084075

PARENTS:

[HASBROGAMING.COM](https://www.hasbrogaming.com)



Grocery Go Karts

4+

F8089



ADULT ASSEMBLY
REQUIRED.

CONTENTS

Gameboard, 4 Karts, 32 Plastic Grocery Items, 4 Grocery Lists, 12 Coupon Cards, Die

OBJECT

Shoppers, start your engines! Roll the die to move across the board and stack items from your grocery list in your Kart. Be the first to get everything on your list and check out to win!



THE FIRST TIME YOU PLAY

Pop the grocery lists out from the cardboard sheet.

SET UP

1. Each shopper chooses a Kart.



Silly Kart



Smiley Kart



Speedy Kart



Stylish Kart

2. Each shopper takes:



The grocery list that matches their Kart's color. Place the list in front of you.



Eight grocery items: two of each color (one of each shape).

3. Put the loaf of bread in your Kart.



For a challenge: place the bread on your grocery list and start the game with an empty Kart!

4. Place the rest of the items on the matching color sections of your grocery list. It should look like this:



5. Shuffle the Coupon cards and place them facedown on the board.

6. Line up all the Karts at the Start space.



HOW TO PLAY

Who goes first?

The youngest shopper goes first, and play moves to the left.

ON YOUR TURN

1. ROLL the die.
2. MOVE your Kart to the next space that matches the color you rolled.
3. STACK a grocery item in your Kart that matches the color you landed on. If you don't have any items on your list that match the color you landed on, don't add anything.



Did you land on a yellow Coupon space? Take a Coupon card and do what it says, then put it back at the bottom of the pile.

Now, it's the next shopper's turn. Keep playing until you get everything on your list—then it's time to check out! (See HOW TO CHECK OUT on back.)

PASSING OTHER SHOPPERS:

- If another shopper is already on the space you would move to, move ahead to the *next furthest* space that matches the color you rolled.
- You may swerve into the passing lane to move around other shoppers, but **don't lift your Kart from the gameboard as you move it!**



You can say "beep beep" as you pass other shoppers. That's how Karts say "excuse me!"

MY GROCERIES FELL!

- **There is no penalty for fallen groceries!** When any of your groceries fall, you may re-stack all of them—even the ones that didn't fall.
- **If they fall during another shopper's turn,** just re-stack them. The other shopper continues their turn as normal.



HOW TO STACK GROCERIES

To keep your groceries in your Kart, you'll have to stack them carefully!

All the grocery items have pegs and holes, which fit together like this.

Try stacking bigger items at the bottom, like this.



HOW TO CHECK OUT on back!