

ZIEL DES SPIELS

Spielt abwechselnd Schlemmerkarten aus und versucht, Schweinchen zu stehlen und zu punkten!

Diese Schweinchen sind wählerisch!
Sie mampfen nur Schlemmereien in ihrer eigenen Farbe.



VORBEREITUNG

1. Mischt alle Karten und teilt verdeckt fünf Karten an jeden Spieler aus. Ihr dürft euch eure Handkarten ansehen, **aber haltet sie vor euren Mitspielern verborgen.**
2. Die übrigen Karten legt ihr verdeckt als Ziehstapel hin. Lasst noch Platz für einen Ablagestapel.
3. Stellt die 5 Schweinchen in die Mitte des Spielbereichs.



LOS GEHT'S!

Das Spiel wird reihum gespielt.
Der jüngste Spieler beginnt.

WENN DU AM ZUG BIST

Bist du am Zug, folge der Reihe nach diesen vier Schritten:

- 1 KARTEN AUSSPIELEN
- 2 SCHWEINCHEN STEHLEN
- 3 KARTEN ZIEHEN
- 4 PUNKTEN

Danach ist dein Zug beendet. Im Uhrzeigersinn geht es weiter und alle Spieler führen nacheinander die Spielschritte aus.

1 KARTEN AUSSPIELEN

Du darfst eine Sorte deiner **SCHLEMMERKARTEN** sowie beliebig viele **ZIEGENKARTEN** ausspielen.

SCHLEMMEREIEN

- Wähle **pro Zug EINE SORTE deiner Schlemmerkarten aus, um sie auszuspielen.** Nun legst du alle deine Handkarten dieser Sorte in deinen Spielbereich.
- Lege diese Schlemmerkarten offen in einem Stapel vor dir ab (oder füge sie einem Stapel mit derselben Schlemmerei hinzu, falls du schon einen hast).
- Der Wert jedes Schlemmerstapels ergibt sich aus der Menge der Schlemmereien, die oben auf den Karten abgebildet sind. Je mehr Schlemmereien, desto wertvoller der Stapel!

Du legst alle deine Donutkarten vor dir ab. = 5 Donuts

ZIEGEN

- Wähle eine Schlemmerkarte vom Stapel eines Mitspielers und lege sie zusammen mit deiner Ziegenkarte auf den Ablagestapel in der Tischmitte.
- Du darfst während deines Zugs beim Schritt „Karten ausspielen“ beliebig viele Ziegen einsetzen, bevor oder nachdem du Schlemmerkarten ausspielst.
- (Siehe DIE ZIEGENKARTEN: Fragen und Antworten.)

2 SCHWEINCHEN STEHLEN

Hast du den Stapel mit den meisten Schlemmereien einer Sorte, kannst du dir das passende Schweinchen nehmen und es auf deinen Stapel stellen.

- **Stiehlt du das Schweinchen eines Mitspielers,** muss er den Stapel der Schlemmerkarten, auf dem das Schweinchen stand, auf den Ablagestapel legen.
- **Bei einem Gleichstand** darfst du kein Schweinchen stibitzen.

Du hast den größten Donutstapel und schnappst dir das blaue Schweinchen.



Es macht nichts, wenn du nicht bei jedem Zug ein Schweinchen stehlen kannst!

Hast du nicht genügend Schlemmereien, um dir ein Schweinchen zu schnappen, kannst du dennoch Karten vor dich legen und diese Stapel später aufstocken.

3 KARTEN ZIEHEN

Ziehe so viele Karten vom Stapel, bis du insgesamt fünf in deiner Hand hältst.

Du ziehst eine neue Donutkarte.



4 PUNKTEN

Du kannst nur punkten, wenn du Schweinchen besitzt. Hast du keine, überspringst du diesen Schritt und beendest deinen Zug.

Stehen Schweinchen vor dir, so schau dir die Karten an, die du gerade gezogen hast. Haben eine oder mehrere dieser Karten die gleiche Farbe wie eines deiner Schweinchen, erhältst du Punkte!

- Zeige allen Spielern diese Karte(n) und **lege sie verdeckt als separaten Punktestapel vor dich.**
- Jede Karte zählt als **1 Punkt.**

Diese Punktekarten behältst du bis zum Spielende. Mit Ziegenkarten dürfen keine Punktekarten abgelegt werden.

Es macht nichts, wenn du am Ende deines Zugs weniger als fünf Karten in der Hand hältst.

Danach ist dein Zug beendet. Das Spiel geht im Uhrzeigersinn weiter.

Was mache ich, wenn ich am Ende meines Zuges keine Karten mehr in der Hand habe?

Du beginnst deinen nächsten Zug direkt mit dem 3. Schritt, ziehst fünf neue Karten und versuchst zu punkten. Spiele weder Schlemmerkarten noch Ziegenkarten aus.

Du besitzt das Donut-Schweinchen, also bekommst du mit der Donutkarte 1 Punkt.



DAS SPIELLENDE

Das Spiel endet, sobald ein Spieler 8 Punkte hat.
Dieser Spieler gewinnt!

DIE ZIEGENKARTEN: FRAGEN UND ANTWORTEN

Wenn ich eine Ziegenkarte einsetze, darf ich dann die Schlemmerkarte des Mitspielers behalten?

Nein, du musst sie zusammen mit deiner Ziegenkarte ablegen.

Welche Karten darf ich mit einer Ziegenkarte ablegen?

Die Schlemmerkarten von aufgedeckten Stapeln der Mitspieler. Mit Ziegenkarten dürfen keine Punktekarten abgelegt werden.

Kann ich mir aussuchen, welche Karten eines Spielers ich mit meiner Ziege ablegen möchte? Ja!

Wann darf ich eine Ziegenkarte einsetzen?

Nur während des ersten Schritts deines Zugs. (Siehe KARTEN AUSSPIELEN.)

Darf ich mehrere Ziegen in einem Zug einsetzen?

Ja! Du darfst sie auch für unterschiedliche Schlemmereien und verschiedene Spieler einsetzen. So könntest du mehrere Schweinchen in einem Zug stibitzen!

Wenn jemand mein Schweinchen mit einer Ziege stiehlt, muss ich dann trotzdem alle meine Karten ablegen?

Ja – alle Karten des Stapels kommen auf den Ablagestapel, wenn dein Schweinchen gestohlen wurde.



Was passiert mit meinem Schweinchen, wenn jemand eine Ziege bei meinem Stapel einsetzt?



BEISPIEL FÜR DIE ERSTE RUNDE

Linus



+1 Punkt

1

- Bei seinem ersten Zug, legt Linus zwei Tacokarten vor sich.
- Linus hat automatisch die meisten Tacos und stiehlt das gelbe Schweinchen.
- Linus zieht, bis er wieder fünf Karten hat.
- Er besitzt das gelbe Schweinchen und hat eine Tacokarte gezogen, also bekommt er einen Punkt. Er legt die Karte verdeckt vor sich.

Marie



2

Jetzt ist Marie am Zug.

- Marie legt eine Eiscremekarte vor sich.
- Marie hat automatisch das meiste Eis und stiehlt das rosa Schweinchen.
- Sie zieht, bis sie wieder fünf Karten hat.
- Marie besitzt zwar das rosa Schweinchen, aber sie hat keine Eiscremekarte gezogen, also bekommt sie bei diesem Zug keine Punkte.



ELTERN:

[HASBROGAMING.COM](https://www.hasbrogaming.com)

0923F8819398

Piggy Piggy und HASBRO sowie alle dazugehörigen Marken und Logos sind Marken von Hasbro, Inc. © 2024 Hasbro.

Hergestellt von: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont, CH. Vertreten durch: Hasbro, De Entree 240, 1101 EE Amsterdam, NL. Verbraucherservice: Hasbro Deutschland GmbH, Overweg 29, D-59494 Soest DE. Tel.: +49 (0) 2921 965343. consumerservice@hasbro.de



7+



F8819

2-6



ELTERN: FÜR INFOS
ZUM SPIELABLAUF
HIER SCANNEN!

PIGGY PIGGY

MAMPT EUCH ZUM GEWINN!

INHALT

108 Karten, 5 Schweinchenfiguren