

## OBJETIVO DEL JUEGO

¡Los jugadores se turnan para jugar las cartas de Comida que tengan y tratar de robar cerditos y ganar puntos!

¡Estos cerditos son selectivos!  
Solo les gusta la comida de su mismo color.

## ¡PREPÁRATE!

1. Baraja todas las cartas y reparte cinco boca abajo a cada jugador. Puedes mirar tus cartas, **pero no las muestres al resto de los jugadores.**
2. Coloca las cartas restantes boca abajo en una pila de cartas. Deja espacio para una pila de descarte.
3. Coloca las cinco figuras de cerditos en el centro de la mesa.

## ¡A JUGAR!

Se juega un turno a la vez.  
Empieza el jugador más joven.



## EN TU TURNO

En tu turno, completa los siguientes cuatro pasos en orden.

- 1 ¡JUEGA TUS CARTAS!
- 2 ¡ROBA CERDITOS!
- 3 ¡COGE CARTAS
- 4 GANA PUNTOS

Tu turno ha terminado. A continuación, el jugador de la izquierda completa los mismos pasos, y así sucesivamente.

### 1 ¡JUEGA TUS CARTAS!

Puedes colocar un tipo de cartas de COMIDA sobre la mesa y cualquier carta de CABRA si tienes alguna.

#### COMIDA

- Elige **UN TIPO de cartas de comida por turno.** Debes colocar todas las cartas que tengas de ese tipo sobre la mesa.
- Coloca esas cartas de comida boca arriba en un montón delante de ti (o si tienes un montón de ese tipo de comida de un turno anterior, añádele tus nuevas cartas).
- El tamaño de cada montón de comida lo determina la suma total de la comida que se muestra en la parte superior de cada una de esas cartas. ¡Cuanta más comida haya, mayor será el montón!

Colocaste todas tus cartas de Dónuts. = 5 dónuts



#### CABRAS

- Coge una carta de Comida del montón de otro jugador. Descarta esa carta así como tu carta de Cabra.
- Puedes jugar tantas cartas de Cabra como quieras durante el paso "Juega tus cartas" de tu turno, antes o después de jugar tus cartas de comida.
- (Ver PREGUNTAS FRECUENTES SOBRE LAS CARTAS DE CABRA.)

### 2 ¡ROBA CERDITOS!

Si tienes el montón más grande de un tipo de comida, roba el cerdito de ese color y colócalo en tu montón de cartas.

- Si robas el cerdito de otro jugador, dicho jugador debe descartar su montón de cartas de Comida de ese color.
- Si hay un empate, no puedes robar el cerdito.

Tienes el montón más grande de dónuts y robas el cerdito azul.



Puede que no puedas robar un cerdito en cada turno. ¡No pasa nada!

Aún si no tienes suficientes cartas de comida para robar algún cerdito, puedes colocar tus cartas sobre la mesa y añadir cartas a ese montón en futuros turnos.

### 3 ¡COGE CARTAS!

Coge cartas del montón hasta que tengas cinco en tu mano.

Cogiste una nueva carta de dónut.



### 4 ¡GANA PUNTOS!

Solo puedes ganar puntos si tienes suficientes cerditos. De lo contrario, omite este paso. Tu turno ha terminado.

Si tienes algún cerdito delante de ti, mira las cartas que acabas de coger. Si algunas de esas cartas es del mismo color de alguno de tus cerditos, ¡ganas puntos!

- Muestra estas cartas al resto de los jugadores y, a continuación, colócalas boca abajo delante de ti en otro montón de puntos.
- Cada carta vale 1 punto.

Una vez que has ganado un punto, lo conservas durante toda la partida. Las cartas de Cabra no pueden descartar cartas de puntos.

Si terminas tu turno con menos de cinco cartas en tu mano, no pasa nada.

Tu turno ha terminado. La partida continúa hacia la izquierda.

¿Qué hago si terminé mi turno sin cartas en la mano?

En tu próximo turno, omite el paso 3. Coge otras cinco cartas y gana los puntos que puedas con las cartas que tienes. No coloques las cartas de comida ni uses las cartas de Cabra.

Tienes el cerdito de las dónuts, así que ganas un punto con la carta de dónut.



## EL FINAL DE LA PARTIDA

La partida finaliza cuando algún jugador haya ganado 8 puntos.  
¡Ese jugador es el ganador!

# PREGUNTAS FRECUENTES SOBRE LAS CARTAS DE CABRA

**Quando uso una carta de Cabra, ¿me quedo con la carta de Comida del otro jugador?**  
No, debes descartarla y descartar tu carta de Cabra.

**¿Qué cartas puedo descartar con una carta de Cabra?**  
Las cartas de Comida que otros jugadores tengan en montones de cartas boca arriba. Las cartas de Cabra no pueden descartar cartas de puntos.

**¿Puedo elegir qué cartas de otro jugador descartar con mi carta de Cabra?**  
¡Sí!

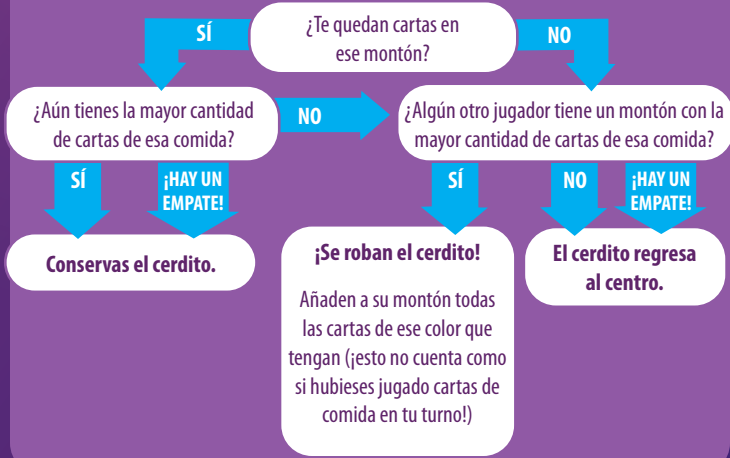
**¿Cuándo puedo usar una carta de Cabra?**  
Solamente durante el primer paso de tu turno. (Ver ¡JUEGA TUS CARTAS!)

**¿Puedo usar varias cartas de Cabra en un mismo turno?**  
¡Sí! Y puedes usarlas con diferentes tipos de comida y con diferentes jugadores. ¡Así, podrás robar varios cerditos en un mismo turno!



**Si alguien roba mi cerdito usando una carta de Cabra, ¿tengo que descartar todas mis cartas?**  
Sí, siempre que roban tu cerdito, debes descartar tus cartas.

## ¿Qué le sucede a mi cerdito si alguien usa una carta de Cabra en mi montón?



## EJEMPLOS DE PRIMEROS TURNOS

Jack



+1 Punto

1

1. En su primer turno, Jack coloca 2 cartas de Taco.
2. Automáticamente, Jack es el jugador con más tacos sobre la mesa y roba el cerdito amarillo.
3. Jack coge hasta cinco cartas.
4. Tiene el cerdito amarillo y cogió una carta de Taco. Por tanto, gana un punto. Ahora, Jack coloca la carta boca abajo.

Natalie



2

- Ahora, es el turno de Natalie.
1. Natalie coloca una carta de Helado.
  2. Automáticamente, Natalie es la jugadora con más helados sobre la mesa y roba el cerdito rosa.
  3. Natalie coge hasta cinco cartas.
  4. Natalie tiene el cerdito rosa, pero no cogió ninguna carta de Helado. Por tanto, no gana ningún punto en este turno.



PADRES:  
[HASBROGAMING.COM](https://www.hasbrogaming.com)  
0623F8819105

PIGGY PIGGY, HASBRO y todas las marcas y logotipos relacionados son marcas registradas de Hasbro. © 2024 Hasbro.

Fabricado por: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont, CH. Representado por: Hasbro, De Entree 240, 1101 EE Amsterdam, NL. Atención al Cliente: Hasbro Iberia S.L., C/Andarella, 1, Bloque 3, Planta 5.ª, Apdo. Correos 72, 46950-Xirivella (Valencia). NIF B-96897251. TEL: +34 (900) 180377. consumidor@hasbro.es



7+



F8819



PADRES, ¡ESCANEA EL CÓDIGO PARA SABER CÓMO JUGAR!

# PIGGY PIGGY

¡RÓBALO TODO PARA GANAR!

INCLUYE

108 cartas, 5 figuras de cerditos