

SPILLETS FORMÅL

Spil de madkort, du har på hånden, for at stjæle grise og score point!

De her grise er kræsnе!
De kan kun lide mad med samme farve som dem selv.

FORBEREDELSE

1. Bland alle kortene, og giv hver spiller fem kort med forsiden nedad. Du må kigge på de kort, du har på hånden, **men du må ikke vise dem til de andre spillere.**
2. Læg resten af kortene med forsiden nedad i en bunke med ubrugte kort. Gør plads til en bunke med brugte kort.
3. Stil de fem grisefigurer midt på bordet.

LAD OS FÅ GANG I SPILLET!

Spillet spilles én tur ad gangen.
Den yngste spiller begynder.



NÅR DET ER DIN TUR

Når det er din tur, skal du udføre disse fire trin i denne rækkefølge:

- 1 SPIL KORT!
- 2 STJÆL GRISE!
- 3 TRÆK KORT!
- 4 SCOR POINT!

Din tur er slut. Spillet går på tur efter uret, og den næste spiller skal nu udføre disse trin. Og sådan fortsætter spillet.

1 SPIL KORT!

Du kan lægge én type MAD-kort fra din hånd på bordet, samt GEDE-kort, hvis du har nogen.

MAD

- Vælg **ÉN TYPE** madkort, som du vil spille pr. tur. Du skal lægge alle kort af den pågældende type i din hånd på bordet.
- Læg disse madkort i en bunke med forsiden opad foran dig (eller hvis du allerede har en bunke med denne madtype fra en tidligere tur, kan du lægge nye kort i bunken).
- Størrelsen på hver madbunke bestemmes af det samlede antal madvarer, der vises øverst på disse kort. Jo flere madvarer, jo større bliver antallet i bunken!

Du lægger alle dine donutkort.

= 5 donuts

GEDER

- Vælg ét madkort fra en anden spillers bunke. Læg det pågældende kort samt dit gedekort væk.
- Du kan bruge så mange gedekort, som du vil under trinnet "Spil kort", når det er din tur, før eller efter du bruger madkort.

(Se OFTE STILLEDE SPØRGSMÅL OM GEDEKORT.)

2 STJÆL GRISE!

Hvis du har den største bunke med enhver madtype, skal du tage den tilsvarende gris og stille den på din kortbunke.

- Hvis du stjæler en gris fra en anden spiller, skal vedkommende fjerne sin bunke med de tilsvarende madkort fra bordet.
- Hvis der er uafgjort, må du ikke stjæle grisen.

Du har den største donutbunke og tager den blå gris.



Du kan muligvis ikke stjæle en gris, hver gang det er din tur – det er okay!

Hvis du ikke har nok mad på hånden til at stjæle nogen grise, kan du stadig lægge kort ned og tilføje kort til disse bunker senere.

3 TRÆK KORT!

Træk kort fra bunken, indtil du har fem kort på hånden.

Du tager et nyt donutkort op.



4 SCOR POINT!

Du kan kun score point, hvis du har nogen grise.

Hvis du ikke har nogen, skal du springe dette trin over. Din tur er slut.

Hvis du har nogen grise foran dig, skal du kigge på de kort, du lige har taget op på hånden. Hvis nogen af kortene svarer til en af dine grise, har du scoret point!

- Vis alle disse kort, og læg dem derefter med forsiden nedad foran dig i en separat pointbunke.
- Hvert kort har en værdi på 1 point.

Når du scorer et point, er det dit i resten af spillet. Geder kan ikke fjerne pointkort.

Det er okay, hvis du har under fem kort på hånden, når din tur er slut.

Din tur er slut. Spillet går med uret rundt.

Du har donutgrisen, så du scorer donutkortet og får 1 point.

+1 POINT



Hvad skal jeg gøre, hvis min tur slutter uden kort på hånden?

Når det er din tur igen, skal du springe til trin 3. Træk fem nye kort, og scor de kort og point, som du kan. Du må ikke lægge nogen madkort ned eller bruge nogen gedekort.

SPILLETS SLUTNING

Spillet er slut, når en spiller scorer otte point.
Denne spiller har vundet!

OFTE STILLEDE SPØRGSMÅL OM GEDEKORT

Når jeg bruger et gedekort, må jeg så beholde den anden spillers madkort?
Nej. Du skal lægge det pågældende madkort samt gedekortet væk.

Hvilke kort kan jeg fjerne med en ged?
Madkort med forsiden opad fra de andre spilleres bunker. Geder kan ikke fjerne pointkort.

Kan jeg vælge, hvilke af en spillers kort jeg vil fjerne med min ged?
Ja!

Hvornår må jeg bruge et gedekort?
Kun i første trin under din tur. (Se SPIL KORT!)

Må jeg bruge flere geder under en enkelt tur?
Ja! Og du kan bruge dem på forskellige madtyper og andre spillere. Dette kan hjælpe dig med at stjæle flere grise under en enkelt tur!

Hvis en anden spiller stjæler min gris ved hjælp af en ged, skal jeg så stadig lægge alle mine kort væk?
Ja. Du skal altid lægge dine kort væk, hvis din gris bliver stjålet.



Hvad sker der med min gris, hvis en anden spiller bruger en ged på min bunke?



EKSEMPEL PÅ FØRSTE TUR

Jakob

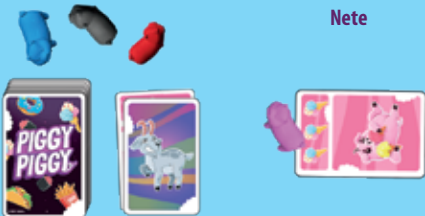


+1 point

1

1. Jakob lægger to tacokort ned under sin første tur.
2. Han har automatisk flest tacos på bordet og stjæler den gule gris.
3. Jakob trækker nye kort op, så han har fem kort i alt.
4. Han har den gule gris og har trukket et tacokort, så han får et point. Han lægger kortet med forsiden nedad.

Nete



2

- Nu er det Netes tur.
1. Nete lægger et iskort ned.
 2. Hun har automatisk flest is på bordet og stjæler den lyserøde gris.
 3. Hun trækker nye kort op, så hun har fem kort i alt.
 4. Nete har den lyserøde gris, men har ikke trukket nogen iskort op, så hun får ingen point i denne tur.



FORÆLDRE: [HASBROGAMING.COM](https://hasbrogaming.com)

0923F8819189

PIGGY PIGGY og HASBRO og alle relaterede varemærker og logoer er varemærker, der tilhører Hasbro, Inc. © 2024 Hasbro. Fremstillet af: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont, CH. Repræsenteret af: Hasbro, De Entree 240, 1101 EE Amsterdam, NL. Hasbro Nordic Consumer Services: Hasbro Nordic, Gladsaxevej 382, 2860 Søborg, Danmark. TLF.: 43 27 01 01. hasbrodk@hasbro.dk



7+



F8819
2-6



FORÆLDRE, SCAN FOR AT LÆRE SPILLET!

PIGGY PIGGY

RAG ALT TIL DIG FOR AT VINDE!

INDHOLD
108 kort, 5 grisefigurer

MÅL

Spill matkort fra hånden etter tur for å prøve å stjele griser og få poeng!

Disse grisene er kresne!
De liker bare maten som matcher fargen deres.

GJØR DEG KLAR!

1. Stokk kortene, og del ut fem med forsiden ned til hver spiller. Du kan se på kortene du har fått, **men ikke vis dem til de andre spillerne.**
2. Legg resten av kortene med forsiden ned i en trekkbunke. La det være plass til en kastebunke.
3. Sett de fem grisefigurene midt på bordet.

LA OSS SPILLE!

Spillet går på rundgang, én spiller om gangen.
Den yngste spilleren begynner.



NÅR DET ER DIN TUR

Når det er din tur, skal du gjøre følgende fire trinn i denne rekkefølgen:

- 1 SPILL KORT!
- 2 STJEL GRISER!
- 3 TREKK KORT!
- 4 FÅ POENG

Turen din er over. Spillet går deretter mot venstre, og neste spiller fullfører disse trinnene, og så videre.

1 SPILL KORT!

Du kan spille én type MATKORT fra hånden som du legger på bordet samt eventuelle GEITEKORT du har.

MAT

- Velg **ÉN TYPE matkort å spille med per runde. Du må legge alle kortene du har på hånden av denne typen på bordet.**
- Legg disse matkortene i en bunke foran deg med forsiden opp (eller hvis du har en bunke med denne maten fra en tidligere runde, kan du legge de nye kortene oppå disse).
- Størrelsen på hver matbunke avhenger av total matmengde som vises øverst på disse kortene. Mer mat betyr større bunke!

Du legger
ned all
donut-kortene
dine.



= 5 donuts

GEITER

- Velg ett matkort fra bunken til en annen spiller. Kast dette kortet og geitekortet ditt.
- Du kan spille så mange geitekort du vil under trinnet «Spill kort» når det er din tur, før eller etter du har spilt matkort.

(Se VANLIGE SPØRSMÅL OM GEITEKORT.)

2 STJEL GRISER!

Hvis du har den største stabelen av en mattype, tar du den matchende grisen og setter den på kortstabelen din.

- Hvis du stjeler en gris fra en annen spiller, må de kaste stabelen sin med matchende matkort fra bordet.
- Hvis det er uavgjort, kan du ikke stjele grisen.

Du har den
største donut-
stabelen og
tar den blå
grisen.



Du vil kanskje ikke kunne stjele en gris hver gang – og det er greit!

Hvis du ikke har nok mat på hånden til å ta griser, kan du fremdeles legge ned kort og bygge på disse stablene senere.

3 TREKK KORT!

Trekk kort fra kortstokken til du har fem kort på hånden.

Du trekker et nytt
donut-kort.



4 FÅ POENG!

Du kan bare få poeng hvis du har griser.

Hvis ikke, hopper du over dette trinnet. Turen din er slutt.

Hvis du har griser foran deg, se på kortene du nettopp trakk. Hvis noen av disse kortene matcher noen av grisene, har du fått poeng.

- Vis disse kortene til alle, og legg **dem deretter med forsiden ned foran deg i en egen poengtabell.**
- Hvert kort er verdt **1 poeng.**

Når du får et poeng, er det sikret for resten av spillet. Geitene kan ikke kaste poengkort.

Man kan avslutte turen sin med færre enn fem kort på hånden.

Turen din er over. Spillet fortsetter mot venstre.

Du har donut-grisen,
så du får 1 poeng for
donut-kortet.



+1
POENG

Hva gjør jeg dersom jeg avslutter turen min uten kort på hånden?

Når det er din tur igjen, skal du gå til trinn 3. Trekk fem nye kort og få eventuelle poeng fra disse kortene. Ikke legg ned eventuelle matkort eller bruk eventuelle geitekort.

SPILLETS SLUTT

Spillet er slutt når en spiller får 8 poeng.
Denne spilleren er vinneren!

VANLIGE SPØRSMÅL OM GEITEKORT

Når jeg bruker et geitekort, får jeg beholde matkortet til den andre spilleren?
Nei, du må kaste det og geitekortet ditt.

Hvilke kort kan jeg kaste med en geit?
Matkort fra andre spilleres oppvendte bunke. Geitene kan ikke kaste poengkort.

Kan jeg velge hvilket av en spillers kort som skal kastes sammen med geita?
Ja!

Når kan jeg bruke et geitekort?
Bare under første trinn av turen din. (Se SPILLKORT!)

Kan jeg bruke flere geiter på én tur?
Ja! Og du kan bruke dem på andre typer mat og på andre spillere. Dermed kan du stjele flere griser på samme tur.

Hvis noen stjeler grisen min med en geit, må jeg fremdeles kaste alle kortene mine?
Ja, du må alltid kaste kortene hvis grisen din blir stjålet.



Hva skjer med grisen min hvis noen bruker en geit på stabelen min?



EKSEMPEL PÅ FØRSTE TUR

Jack



+1 poeng

1

- På sin første tur legger Jack ned to tacokort.
- Jack har automatisk flest tacoer på bordet og stjeler den gule grisen.
- Jack trekker kort for å få fem på hånden.
- Han har den gule grisen og trakk ett tacokort, så han får ett poeng. Han legger kortet med forsiden ned.

Natalie



2

- Nå er det Natalies tur.
- Natalie legger ned et iskremkort.
 - Natalie har automatisk flest iskrem på bordet og stjeler den rosa grisen.
 - Hun trekker kort for å få fem på hånden.
 - Natalie har den rosa grisen, men trakk ingen iskremkort, så derfor fikk hun ingen poeng på denne turen.



FORELDRE:
[HASBROGAMING.COM](https://hasbrogaming.com)

0923F8819189

PIGGY PIGGY, HASBRO og alle relaterte varemerker og logoer er varemerker som tilhører Hasbro, Inc. © 2024 Hasbro. Produsert av: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont, CH. Representert av: Hasbro, De Entree 240, 1101 EE Amsterdam, NL. Hasbro Nordic Consumer Services: Hasbro Nordic, Gladsaxevej 382, 2860 Søborg, Danmark. TLF 800 100 31. hasbrodk@hasbro.dk



7+



2-6



FORELDRE, SKANN FOR
Å LÆRE SPILLEREGLENE!

PIGGY PIGGY

SPIS SOM EN GRIS!

INNHold
108 kort, 5 grisefigurer